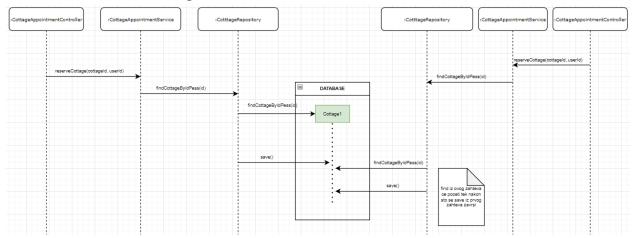
### 4.4 Konkurentni pristup bazi podataka

# Scenario 1: Više istovremenih klijenata ne mogu da naprave rezervaciju istog entiteta u isto vreme

Ovaj problem nastaje kada dva klijenta pristupe ovoj funkciji u isto vreme ili veoma kratkom razmaku. Dešava se to da se obe rezervacije zakazu u istim ili preklapajućim terminima za isti entitet, sto ne sme da se dogodi.

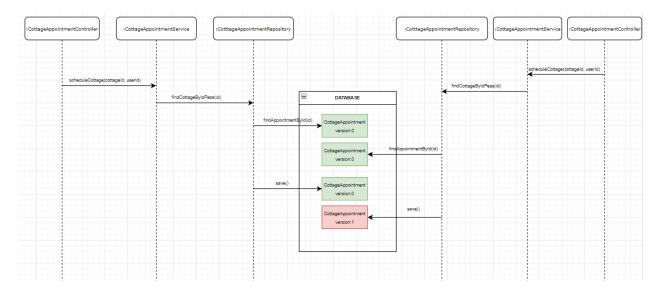


**Rešenje**: Ova situacija se moze resiti **pesimističkim** zaključavanjem. Ne možemo da koristimo optimistično, odnosno verzionisanje entiteta, jer te rezervacije jos uvek ne postoje u bazi nego ćemo ih tek dodati, tako da uvođenje vezije nema smisla.

U *CottageAppointmentService* u metodi *reserveCottage* je dodata anotacija vezana za transakciju, a u *CottageRepository* je postavljen *Lock* na metodu za dobavljanje vikendice tako da ce tokom transakcije samo jedna nit(zahtev) moći da pristupi određenoj vikendici i neće doći do konfliktne situacije.

## Scenario 2: Više istovremenih klijenata ne mogu da naprave rezervaciju istog entiteta na akciji u isto vreme

Ovaj problem nastaje kada dva klijenta pristupe ovoj funkciji u isto vreme ili veoma kratkom razmaku. Prvi klijent kada zakaze termin, taj klijent se upiše u tu rezervaciju u bazi. Kada istovremeno i drugi klijent uradi istu funkcionalnost, klijent 2 ce se upisati preko klijenta 1 u tu rezervaciju u bazi, sto ne sme da se dogodi.



**Rešenje**: Ova situacija se moze resiti **optimističkim** zaključavanjem, odnosno tako sto ćemo dodati verziju u tu rezervaciju(*appointment*). Na ovaj način biće poništen onaj zahtev koji pokuša da se upiše kasnije i drugi korisnik neće moći da zakaže rezervaciju koja je vec zakazana od strane prvog klijenta. Na servisnu metodu dodata je anotacija za transakciju.

```
@Transactional(readOnly = false, propagation = Propagation.REQUIRES_NEW)
public boolean scheduleIt(long id, long userId) throws InterruptedException
{
    Optional<CottageAppointment> oldAppointment = cottageAppointmentRepository.findById(id);
```

```
public Client Client;

Wersion

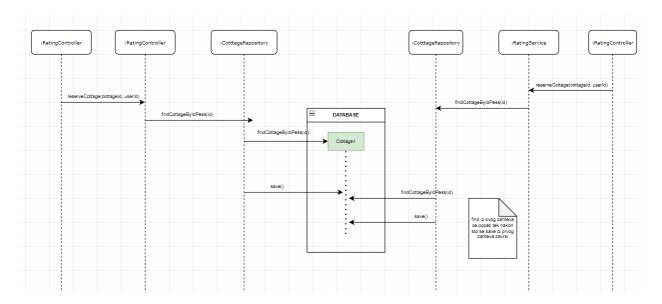
public Long version;

public CottageAppointment() {

super();
```

#### Scenario 3: Klijent ne moze istovremeno da oceni isti entitet

Ovaj problem nastaje kada klijent inicira ovu funkciju vise puta u isto vreme ili veoma kratkom razmaku. Ovo bi se desilo kada bi se isti klijent ulogovao na dva razlicita uređaja i pokušao istovremeno da oceni neki entitet. Bez transakcije, desila bi se situacija da se obe ocene proslede u bazu iako to nije dozvoljeno.



**Rešenje**: Slično kao i u scenariju 1, ova situacija se moze resiti **pesimističkim** zaključavanjem. Ne možemo da koristimo optimistično, odnosno verzionisanje entiteta, jer ocene jos uvek ne postoje u bazi nego ćemo ih tek dodati. Transakcija je odrađena tako sto se entitet(vikendica/brod/avantura) zaključa kada je jedan zahtev zauzme i otključa tek kada se pozove *save()*. Na taj način cemo da izbegnemo ranije naveden problem.

#### Napomena:

- transakcije su uradjene za sve entitete(vikendice, brodove, avanture)
- scenario 3 ima malu verovatnocu da ce se ikada desiti, ali je izabran jer ne postoji nijedan primer gde 2 različita klijenta konkurentno pristupaju bazi kao u scenariju 1 i 2