

#### **Manual Técnico**

**Proyecto: Gamers** 

#### **MATERIA**

Ingeniería de software I

Universidad de Guadalajara

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

Departamento de Ciencias Computacionales



<Gamers>

**MANUAL TÉCNICO** 



### **CONTENIDO**

1.	Objetivos	. 4
	1.1 Objetivos Específicos	. 4
2.	Alcance	. 4
3.	Requerimientos Técnicos	. 4
	3.1 Requerimientos Mínimos de Hardware	. 4
	3.2 Requerimientos Mínimos de Software	. 5
4.	Herramientas Utilizadas para el Desarrollo	. 5
5.	Instalación	. 5
6.	Configuración	. 5
7.	Diseño de la Arquitectura Física	. 5
8.	Usuarios	. 6
	8.1 Usuarios de Base de Datos	. 6
	8.2 Usuarios de Sistemas Operativos	
	8.3 Usuarios de Aplicaciones	
9.	Contingencias y Soluciones	. 7



#### 1. Objetivos

En este documento se detallará las funciones y requerimientos técnicos y mínimos tanto de software y hardware así como la descripción de herramientas que hace funcionar el sistema.

El Proyecto Gamers necesitará una conexión a una base de datos y requerirá conexión a internet para facturas electrónicas y una impresora

### 1.1 Objetivos Específicos.

- Este documento tiene como objetivo la orientación a usuario para el manejo e instalación del sistema
- Hacer mención a los requerimientos mínimos para hacer uso del sistema

#### 2. Alcance

Éste documento está dirigido a: Usuarios (Cajeros y Gerentes)

Conocimientos básicos en: Los usuarios necesitan conocimiento básico en manejo de computadora

### 3. Requerimientos Técnicos.

- Requiere Equipo de Computo
- Requiere Impresora
- Requiere conexión a Internet
- Requiere sistema operativo Windows

### 3.1 Requerimientos Mínimos de Hardware.

Procesador: AMD o Intel

Memoria RAM (Mínimo): 1GB

Disco Duro: 8GB



#### 3.2 Requerimientos Mínimos de Software.

Privilegios de Administrador: No necesita Privilegios de Administrador

Sistema Operativo: Windows

#### 4. Herramientas Utilizadas para el Desarrollo.

- Herramienta 1
- Visual Studio 2015

Se utilizo para el diseño del sistema y la conexión a la base de Datos. Fue codificada en C#

- Herramienta 2
- MySQL

Se utilizo para hacer codificación de la base de datos

#### 5. Instalación

El Sistema No requiere de alguna instalación ya que en el programa donde se desarrollo genera un .exe el cual servirá para la ejecución del sistema

### 6. Configuración

El sistema no necesitara configuración alguna ya que no manejara diferentes versiones

### 7. Diseño de la Arquitectura Física.

- Nombre de los equipos: Equipo 1, Equipo 2
- Ubicación física dentro del centro de cómputo, y en el sitio alterno de procesamiento:
- Direcciones IP asignadas: Ninguna
- Puertos TCP/UDP necesarios para comunicación: TCP
- Dependencias con otros sistemas: El Sistema contara con una conexión al servido sat para la realización de Facturas



• Interrelaciones de conexión entre los equipos: Sera a base de la base de datos que se encontrara en internet para la administración de ventas y compras de productos

#### 8. Usuarios

- Cajero
  El Sistema permitirá hacer ventas, compras y consultas
- Gerente
  El sistema no manejara restricción alguna a este usuario

#### 8.1 Usuarios de base de datos

- Cajero
- Usuario

Nombre del usuario: Cajero

Grupos a los que pertenece: Cajeros

Privilegios generales a nivel de base de datos: no podrá hacer modificación

alguna solo serán consultas a través del sistema

Privilegios sobre objetos de las mismas: Ninguna

Nombre del usuario: Gerente

Grupos a los que pertenece: Gerentes

Privilegios generales a nivel de base de datos: consultas y modificación a

base del programa

Privilegios sobre objetos de las mismas: consultas y modificaciones

### 8.2 Usuarios de sistema operativo

Nombre del usuario: Cajero

Grupos a los que pertenece: Gerentes

Privilegios sobre carpetas: Ninguna

Nombre del usuario: Gerente

Consulta en caso de alguna falla de guardado

Grupos a los que pertenece: Gerentes

Privilegios sobre carpetas: Consultas



#### 8.3 Usuarios de aplicaciones

Nombre del usuario: Cajero

Manejo de ventas y compras a Clientes

Grupos a los que pertenece: Cajeros

Privilegios dentro de la aplicación: Compras, Ventas, Consultas y Altas de

clientes

Nombre del usuario: Gerente

Administración como manejo del sistema

Grupos a los que pertenece: Gerentes

Privilegios dentro de la aplicación: Altas, Modificaciones, Eliminaciones,

Compras, Ventas, Consultas

### 9. Contingencias y soluciones.

El sistema no contendrá alguna contingencia al momento de la instalación ya que el sistema solo contara con un ejecutable ni al momento de ejecución o uso.