Als speler wil ik uitdagende enemies zodat de game een uitdaging is:  
Test: dit is ons gelukt, maar de enemies zouden vloeiender kunnen bewegen

Als speler wil ik goed kunnen mikken en schieten zodat ik de enemies kan verslaan:  
Test: dit werkt goed

Als speler wil ik goed kunnen bewegen zodat het spel soepel verloopt:  
Test: dit is ons gelukt maar de animatie zou beter kunnen

Als speler wil ik de geizelaars kunnen bevrijden zodat ik het spel kan halen  
Test: Het werkt goed

Als speler wil ik een duidelijke minimap zodat ik overzicht heb  
Test: Het werkt naar behoren

Als speler wil ik meerdere wapens hebben zodat ik variatie heb  
Test: niet gelukt

Als speler wil ik verschillende items kunnen oppakken zodat ik kan healen  
Test: we hebben een medkit die je kan oppakken zodat je kan healen.

Als speler wil ik dingen aan mijn inventory kunnen toevoegen zodat ik ze kan gebruiken  
Test: je kan items bij je dragen zoals de medkit.

Als speler wil ik achievements hebben zodat ik mijn voortgang bij kan houden  
Test: niet gelukt

Als speler wil ik mijn health en ammo zien op een HUD zodat ik altijd weet hoe ik ervoor sta:  
Test: je kan alles zien op de hud alleen de ammo past nog niet aan

Als speler wil ik dat enemies op mij schieten zodat het gevecht spannend blijft  
Test: de enemies schieten terug zodra je in een bepaalde radius staat en ze kunnen je doden

Als speler wil ik dat mijn character schade neemt bij geraakt worden zodat het spel eerlijk aanvoelt:  
Test: je speler kan schade pakken en dat kan je zien door de hud

Als speler wil ik dat er geluidseffecten zijn bij schieten en geraakt worden zodat de game levendiger is  
Test: het spel heeft muziek maar er zijn geen effecten.

Als speler wil ik dat de moeilijkheid langzaam toeneemt zodat de game interessant blijft  
Test: je speler komt steeds meer enemies tegen, dus het wordt lastiger

Als speler wil ik dat ik mijn score of tijd kan zien zodat ik mezelf kan verbeteren  
Test: op de hud hebben we een Hostage Rescued teller, maar die werkt nog niet