Grotere Kogels .

Wanneer je geraakt wordt zorgen dat je een soort flash in je beeld krijgt voor meer duidelijkheid dat je geraakt bent.

Meer Enemies Plaatsen buiten Kampen.

Map op de speler zetten.

Zorgen dat als je een hostage red dat dat werkt met de hud

Stealth functie beter uitwerken

Timer toevoegen zodat je het spel sneller uit kan spelen als je opnieuw speelt

Animaties fixen van speler en enemies

Een exfill, dus een plek waar je heen moet om te exfillen of te wel winnen.