

Conception Base de donnée

ETAPES DE CONCEPTIONS :

1. Dictionnaire de donnée épuré
2. MCD
3. MLD
4. Modèle relationnel

1. Dictionnaire de donnée épuré

N => numérique
A => alphabétique
AN => alphanumérique
Date => date

Entité Employe

numEmp (N) => id
nomEmp (A)
prenomEmp (A)
fonctionEmp (A)
Sexe (A)
dateNaissance (N)
mailEmp (AN)

Entite Compte

numCompte (N) => id
login (AN)
Mdp (AN)

EntiteEvenement

numEve (N)
dateEve (D)
nomEve (A)
noteEve (N)
heureDebutEve (N)
dureeEve (N)
placeMaxEve (N)
nbrParticipant (N)

Entite Equipement

numEquip (N) => id

dispoEquip (A) (true ou false)

nomEquip (A)

totalEquip (N)

nbrEmpruntEquip (N) // le nombre d'équipement emprunté

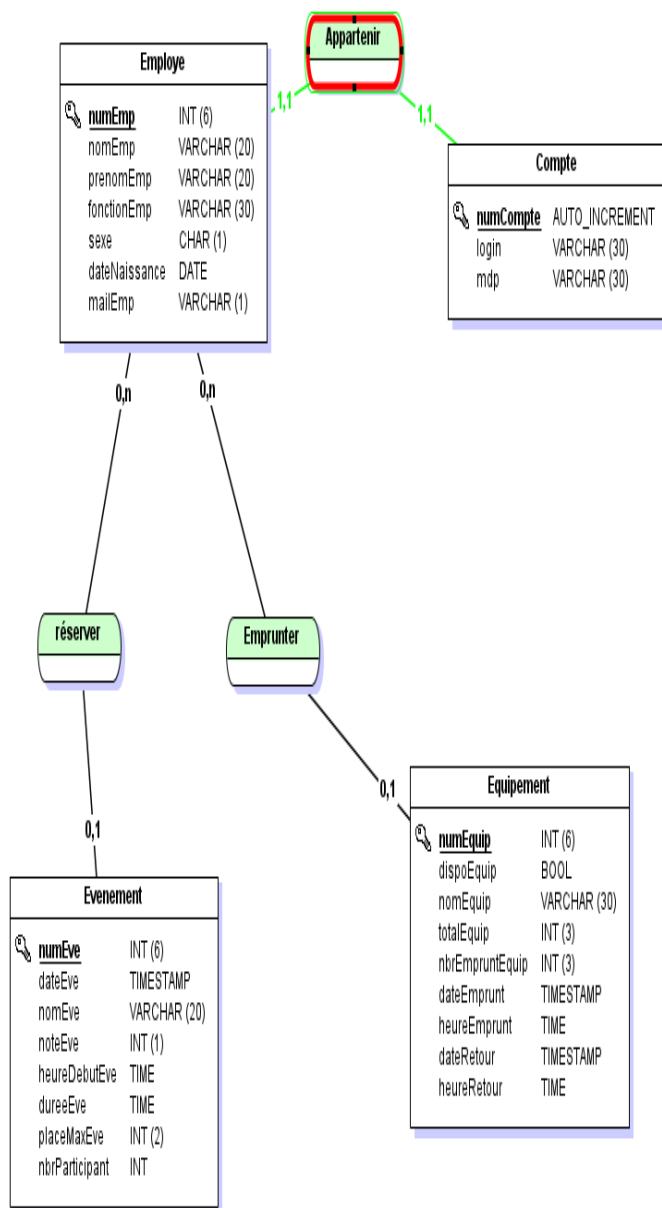
dateEmprunt (N)

heureEmprunt (N)

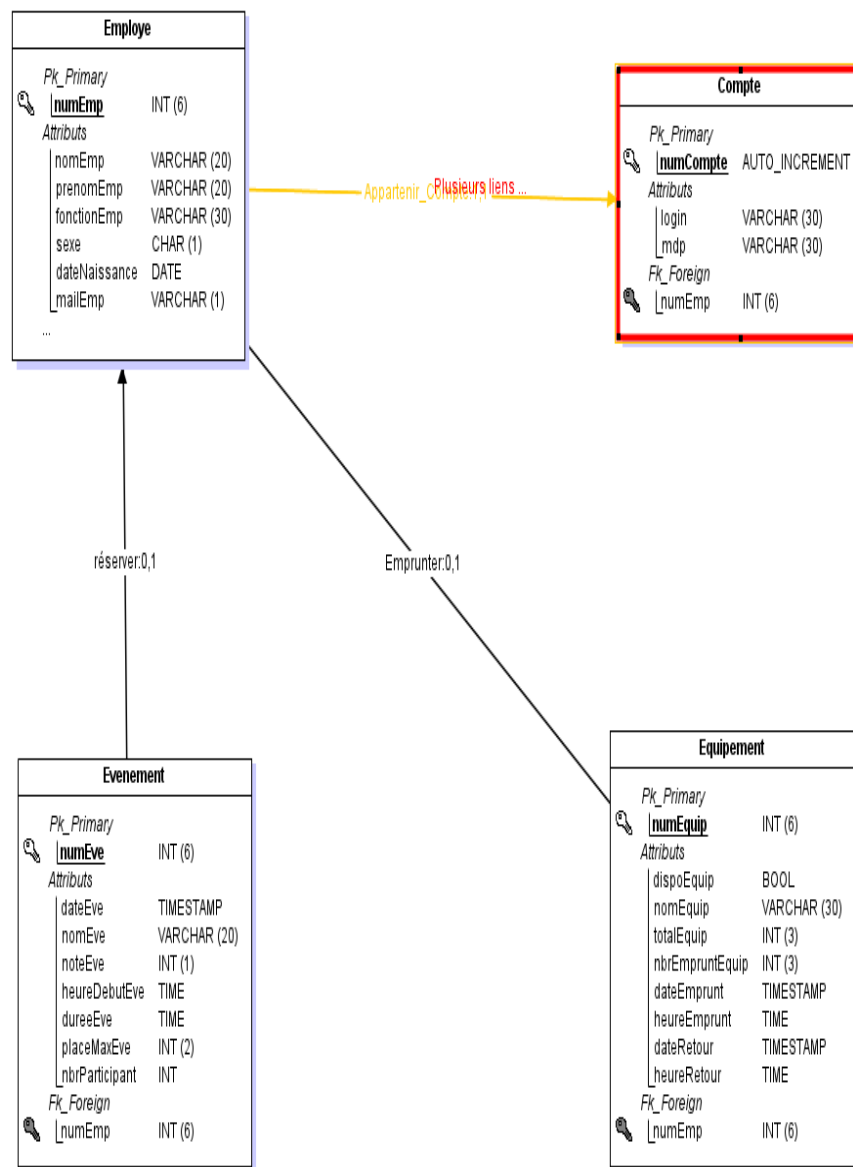
dateRetour (N)

heureRetour (N)

2. MCD



3. MLD



4. Modèle relationnel

Employe (numEmp, nomEmp, prenomEmp, fonctionEmp, Sexe, dateNaissance, mailEmp)

Compte (numCompte, Login, Mdp, #numEmp)

Evenement (numEve, dateEve, nomEve, noteEve, heureDebutEve, dureeEve, placeMaxEve, nbrParticipant, #numEmp)

Equipement (numEquip, dispoEquip, nomEquip, totalEquip ,nbrEmpruntEquip , dateEmprunt, heureEmprunt, dateRetour, heureRetour , #numEmp)

Attribut	Type	Contraintes
Employe		
numEmp	Entier 6 chiffres	Clé primaire
nomEmp (A)	20 carac	Nul Interdit
prenomEmp (A)	20 carac	Nul interdit
fonctionEmp (A)	30 carac	Nul interdit
SexeEmp (A)	1 carac	Valeurs possibles : F / M
dateNaissance (N)	Date	Nul interdit
mailEmp (AN)	30 carac	Nul interdit
Compte		
numCompte (N) => id	Entier 6 chiffres	Clé primaire
login (AN)	30 carac	Nul interdit
Mdp (AN)	40 carac	Nul interdit
Evenement		
numEve (N) => id	Entier 6 chiffres	Clé primaire
dateEve (D) =>	TIMESTAMP	Nul interdit (par défaut NOW())
nomEve (A)	20 carac	Nul interdit
noteEve (N)	Entier 1 chiffres	Valeurs entre 1 et 5
heureDebutEve (N)	TIME()	Nul interdit
dureeEve (N)	ADDDATE() ou TIME()	Nul interdit
placeMaxEve (N)	Entier 2 chiffres	Nul interdit
nbrParticipant (N)	Entier 2 chiffres	0 par défaut
Equipement		
numEquip (N) => id	Entier 6 chiffres	Nul interdit
DispoEquip (A)	Booléen	True ou false
nomEquip (A)	30 carac	Nul interdit
totalEquip (N)	Entier 3 chiffres	Nul interdit
nbrEmpruntEquip (N)	Entier 3 chiffres	0 par défaut
dureeReservation (N)	ADDDATE() ou TIME()	Nul interdit

Entité Employe

- **Téléphone** (pour prévenir s'il y a une annulation de dernière minute)
- **Service** (RH, Compta,...)
- **Admin** Employé administrateur ?
- **Commentaires** (si par exemple une personne à un handicap et donc ne pourra pas participer, ou autres)
- **Supprimé** (si on veut supprimer un employé il ne faut pas le supprimer de la base donc avoir un attribut 'supprimé' en booléen: exemple: supprime=true , veut dire que l'employé est supprimé)

EntiteEvenement

- **Catégorie** type ou catégorie d'événement (Repas, Livraison de légumes...)
- **Supprimé** idem que pour Entité Employe
- **Commentaire** par exemple, on fait un événement crêpes, il faut que l'organisateur puisse mettre "Nutella, sucres, ..." pour ne pas l'oublier.
- **Commentaire2** pour communiquer aux employés s'il faut quelque chose. Exemple: ramassage des oeufs de poules. Le message pourrait être : "pensez à prendre vos boîtes à oeufs"
- **Responsable** Responsable de l'événement. Si on veut désigner une personne de l'entreprise qui organisera l'événement.
- **DateLimite** date limite pour confirmer sa présence à un événement.

Entite Equipement

- **Motif** motif de l'emprunt. Pour connaître quelle utilisation a été faite.
- **Enpanne** Si le matériel est inutilisable, il faut le sortir de la disponibilité. Exemple: un vélo crevé. On le décrochera quand le vélo sera réparé. On peut mettre un booléen. enpanne=true --> veut dire qu'il n'ait pas dispo.
- **Motifpanne** Motif de la panne
- **Taille** pour connaître la taille
- **Commentaires** idem que pour Entité Employe