```
Mapper.from(A.class)
      .to(B.class)
      .use( <AnotherMapper> )
                                                            // früher .useMapper()
                                                            // früher reassign()
      .map(A::getP1).to(B::getP2)
      .map(A::getP1).to(B::getP2)
                      .with(\langle f(P1-\rangle P2)\rangle)
                                                            // früher replace()
                     .skipWhenNull()
                                                            // butSkipWhenNull() ist optional
      .mapThis().to(B::getP3)
                 .with(\langle f(A-\rangle P3) \rangle)
                                                            // früher set() mit Funktion f(A->P3)
       .mapCollection(A::getList<P6>).to(B::getList<P7>)
                                       .with(\langle f(P6-\rangle P7)\rangle)
                                       .skipWhenNull()
                                                            // früher replaceCollection()
      .set( Supplier<P4> ).to(B::getP4)
                                                            // ist so geblieben
                                                            // ist so geblieben
      .set( <P4>
                          ).to(B::qetP4)
                                                            // ist so geblieben
      .omitInSource(A::getP5)
      .omitInDestination(B::getP5)
                                                            // ist so geblieben
      .omitOthers()
                                                            // ist so geblieben
                                                            // früher omitOtherSourceProperties()
       .omitOthersSource()
      .omitOthersDestination();
                                                            // früher omitOtherDestinationProperties()
class A {
     P1 p1;
     List<P6> list:
     P5 p5;
     // Getter/Setter & Constructor...
}
class B {
     P2 p2;
     P3 p3;
     List<P7> list;
     P4 p4;
     P5 p5;
     // Getter/Setter & Constructor...
```