

# Estructura de datos – CURSO 2011/2012

## Entrega seminario 2

Fecha limite domingo 4 de Febrero

*Objetivo 1:* Introducción al uso de clases en Python.

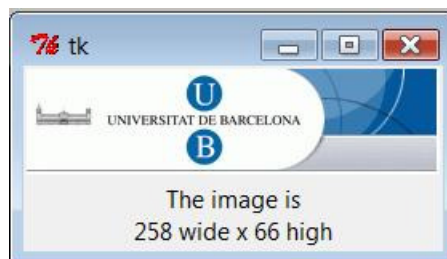
- bajar la clase **MyFirstClass** ejecutarla y entender su uso.
- renombrar **MyFirstClass** en **MySecondClass**, y modificarla.
- MySecondClass** contendrá un vector **v** vacío. Escribir los métodos para (1) añadir un elemento: **app()**, (2) imprimir el vector: **printV()**, y (3) devolver el vector: **getV()**.
- escribir las llamadas a la clase oportunas para testear cada método de la clase

*Objetivo 2:* aprender el uso de Tkinter para realizar una interfaz gráfica con Python.

- Seguir los pasos del tutorial de Tkinter disponible al siguiente enlace y ejecutar el código propuesto en los ejemplos.

<http://www.pythonware.com/library/tkinter/introduction/index.htm>

- Crear un único fichero, **my\_frame.py**, usando los comandos de Tkinter que permitan crear una aplicación visual que se parezca a la Figura 1



**Figura 1**

La aplicación cargará en un *Canvas*, la figura "logoub.gif", modificará el tamaño del *Canvas* para que la figura ocupe toda la ventana e indicará en un texto las dimensiones de la imagen.

Documentar el código!