# بيانيه محدوده پروژه

• عنوان پروژه: DevHive – a developers community

• تاریخ: ۱۴۰۳/۷/۱۵

## • شرح:

طراحی و پیادهسازی بستر ایجاد جامعهای از برنامهنویسان داخلی برای تسهیل برقراری ارتباط با افراد دارای مهارت مشابه با هدف از میان بردن مشکلات پیوستن به جوامع خارجی اعم از عدم دسترسی به برخی سایتها به علت تحریم

#### • اهداف:

- ایجاد محیطی برای تسهیل فرآیند شبکهسازی گسترده و برقراری ارتباطات حرفهای، در بستر مناسب
  - ایجاد فضای همکاری و یادگیری با به اشتراک گذاشتن تجربیات و ایجاد
    یروژههای مشترک
- ثبت مهارتها به منظور شبکهسازی و شناخته شدن افراد متخصص میان
  کارفرمایان
- کمک به جذب نیرو توسط شرکتها با عضویت کارفرمایان جویای نیروی کار
  - فراهم کردن منبع آموزشی جدید برای کمک به ارتقای مهارتهای حوزه
    کامپیوتر با به اشتراک گذاشتن خطاها و اشکالات در تالار گفتگو

### • ذىنفعان كليدى:

- ب برنامهنویسان و افراد فعال در حوزه تکنولوژی: افرادی که به عنوان اعضای تالارهای گفتگو فعالیت میکنند و از خدمات بستر ایجاد شده بهرهمند میشوند.
  - مدیران پروژه: کسانی که مسئولیت هدایت و نظارت بر پروژههارا بر عهده
    دارند.
- ٔ شرکتها، سازمانها و افراد حقوقی: دستهای از ذینفعان که به دنبال کشف استعدادهای حوزه فناوری یا استخدام نیرو هستند و ممکن است از بستر ایجاد شده بهره ببرند.
  - مدرسین و مربیان: افرادی که میتوانند در تولید محتوای آموزشی مشارکت داشته باشند.
- علاقه مندان به یادگیری: کسانی که بدون عضویت در سامانه از محتوا استفاده میکنند.

#### محدودیتها:

- محدودیتهای زمانی:
- 🌣 تحویل مایلاستونها
- 💠 زمان برگزاری جلسات دورهای تیمی
  - 💠 مهلت تحویل نهایی پروژه
    - محدودیتهای مالی:
    - 🌣 هزینههای تبلیغات
      - 💠 بودجه کلی پروژه
- 💠 هزینههای جانبی (نرمافزارها، جزئیات گرافیکی و...)
  - محدودیتهای منابع انسانی:
- نیرو و متخصص در حوزههای مختلف (تعداد اعضای تیم (وظایف باید به صورت مشترک تعیین شوند))
  - محدودیتهای فنی:
  - 💠 نیازمندیهای سختافزاری و نرمافزاری
  - 💠 ابزارها و فریموورکهای مورد استفاده در طراحی و توسعه

#### • حذفیات:

- طراحی و کدنویسی بکاند
- خرید هاست و دامین و راهاندازی سامانه بر روی آن

## ریسکها و چالشها:

به علت عدم پیادهسازی پروژه بر روی سرور، چالشهایی چون مدیریت
 محتوای تولید شده، جذب کاربران، و... پروژه را تهدید نمیکنند.

#### • زمانبندی:

- هدف اصلی پروژه: طراحی وبسایت
  - فعالیتها:
  - برنامهریزی
- ۱. بیانیه محدوده پروژه
- ۲. تعریف مایلاستونها
  - ٣. تقسيم وظايف

## ❖ طراحی

- ۱. مطالعه و ایدهبرداری از نمونههای خارجی
  - ۲. ایجاد نسخه اولیه UI برروی adobe xd
    - ۳. رفع ایرادات و اشکالات
      - ۴. ایجاد نسخه ثانویه

## 🌣 توسعه

- ۱. ساختار اولیه صفحات با html
  - ۲. استایلدهی با css و scss
- ۳. ریسپانسیو سازی صفحات برای لپتاپ، تبلت، و موبایل

## ❖ تست

- ۱. تست ریسیانسیو
- ۲. تست کارایی لینکها و دکمهها
  - ۳. تست کارکرد صحیح ویدیوها

# ❖ مستندسازی

- ۱. ثبت تمامی مراحل پروژه از ابتدا تا زمان تحویل بر روی ریپازیتوری گیتهاب (لینک: <u>Vahdat/Crocodile\_Final\_Project.git</u>)
- ۲. داکیومنت پروژه شامل موارد مهم استفاده شده در پروژه (از جمله سبک نامگذاری و استایل دهی)
  - ۳. فیلم دمو از کارکرد سایت