Calypso: reverse engineering

Réalisé par : Edouard Guegain Cheikh A. Bamba Lô Sasandy Andrianasolo T.

<u>Sommaire</u>

Introduction

- I. Présentation de Calypso
 - A. Description du projet
 - B. Améliorations possibles
- II. Aspect technique
 - A. Spécificités du projet
 - B. Séquence de démarrage

Conclusion

I. Présentation de Calypso

A. Description du projet

Calypso:

• Définition : Nouveau navigateur système pour Pharo

Créateur : Denis Kudriashov

- Contexte de création :
 - Problèmes avec Nautilus
 - Composant requis pour le projet IDE



A. Description du projet

Problèmes avec Nautilus:

• Fonctionne uniquement sur un environnement "live" local

Très difficile à améliorer

A. Description du projet

Evolution:

- Version initiale (27 décembre 2016)
 - o la plupart des fonctionnalités de Nautilus sont supportées.
- Version 0.8 (12 décembre 2017)
 - debuggage et refactoring
- Version 0.8.7 (en cours)
 - o préparer Calypso pour la nouvelle version de TelePharo
 - o supprimer la dépendance principale de Nautilus.

B. Améliorations possibles

- Ajouter des commandes
- Refactorings
- Supprimer des bugs
- Créer des boutons ou raccourcis

B. Améliorations possibles

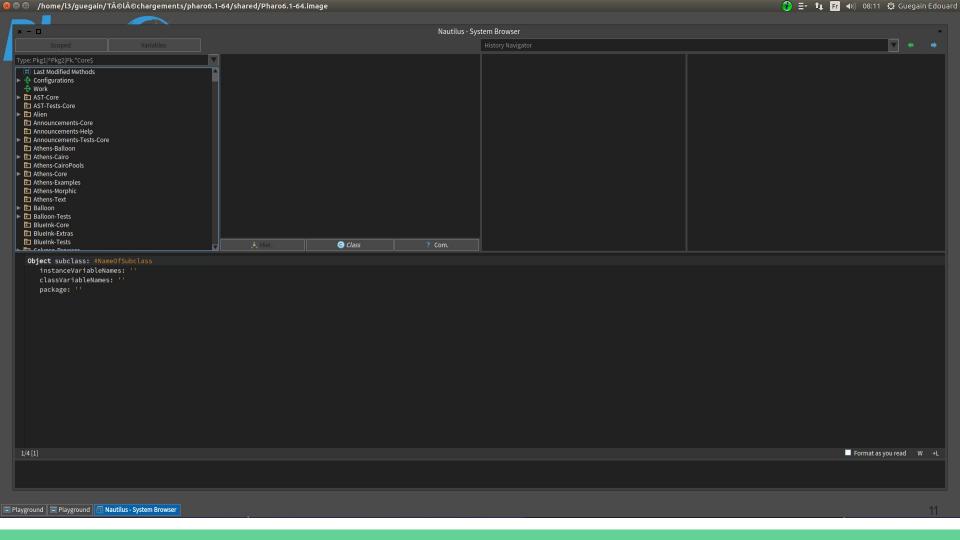
- Bouton 'Discard Changes': rejeter les changements au lieu de 'Cancel'.
- Groupe de méthodes d'annotations de classes : affiche toute méthode qui définit les annotations de classe.
- Raccourci pour basculer entre les onglets de l'éditeur.

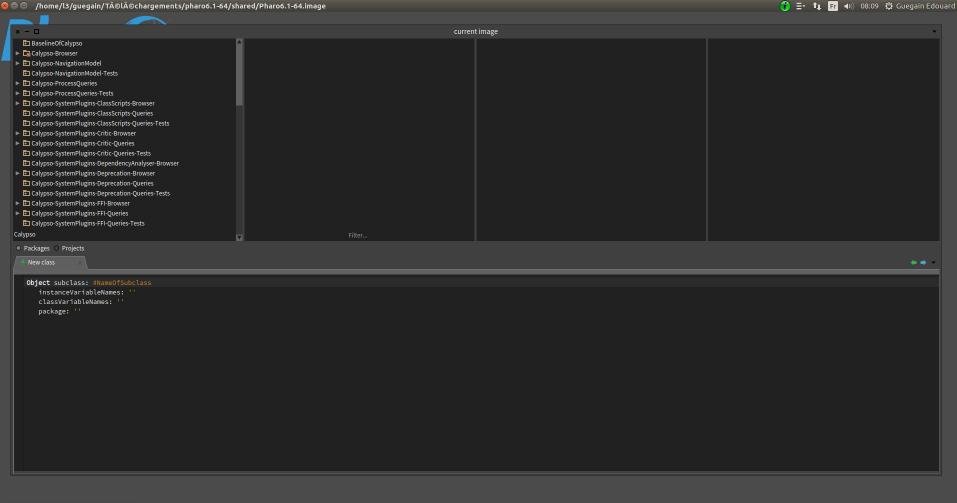
II. Aspect technique

A. Spécificité du projet

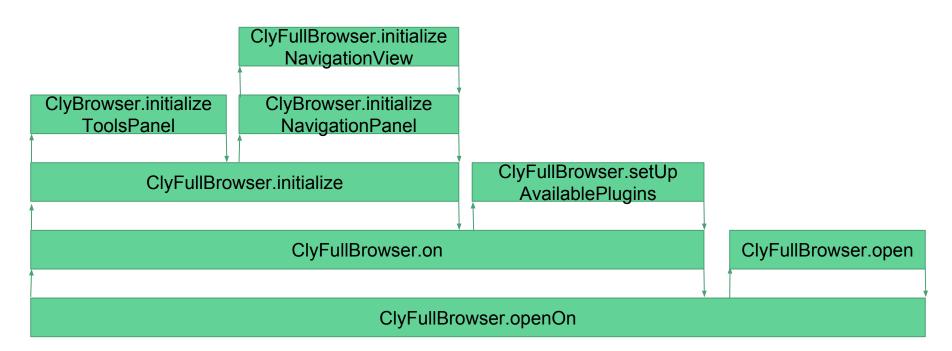
- Plugins
- Commander (boutons, raccourcis...)
- Queries (recherche de contenu)

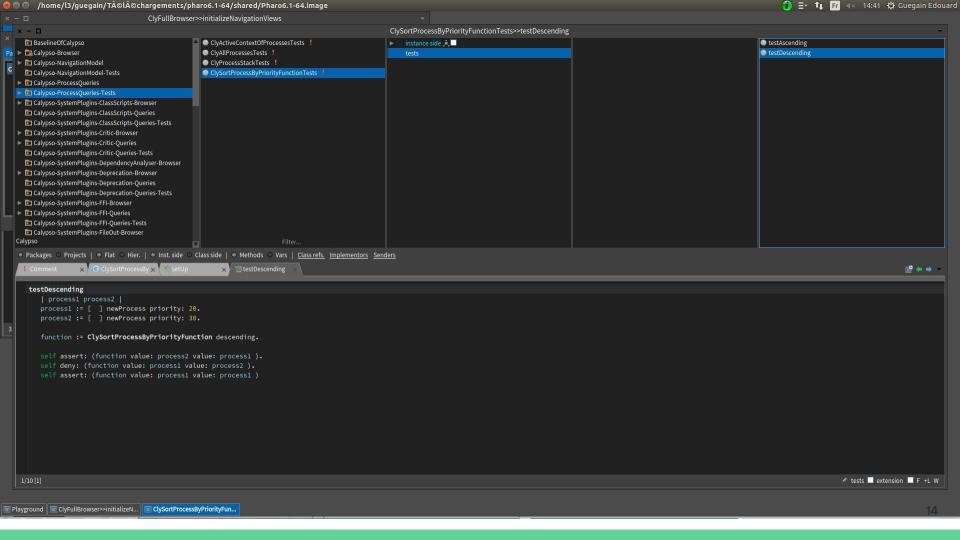
```
classCursor := packageCursor query: ClySortedClasses from:
{#Kernel asPackage}
```





B. Séquence de démarrage





Conclusion

- Fonctionnement par plugin
- Commander & query
- Améliorations de l'interface

Remerciements:

Denis Kudriashov