

Indicator light application

Hardware Related Software Training

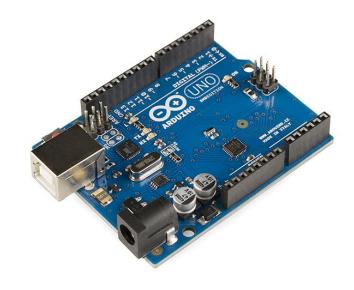
Segment / Dept.: VED Software

- Introducere
- Despre proiect
- Declararea variabilelor
- Functionalitatea butoanelor
- Functiile folosite
- Functionalitatea modului de avarii
- Functionalitatea modului normal si schimbare de banda
- Exemplul practic

Embedded C – Arduino

- Arduino este o companie open-source care produce atât plăcuțe de dezvoltare bazate pe microcontrolere, cât și partea de software destinată funcționării și programării acestora
- Proiectul este bazat pe designul plăcilor cu microcontroler folosind diverse tipuri de microcontrolere
- Aceste plăci pun la dispoziția utilizatorului pini I/O, digitali și analogici, care pot fi interfațați cu o gamă largă de plăcuțe numite shield-uri și/sau cu alte circuite
- Plăcile au interfețe de comunicații seriale, inclusiv USB pe unele modele, pentru a încărca programe din PC şi pentru interacţiunea online cu plăcuţa
- Pentru programarea microcontrolerelor, Arduino vine cu un mediu de dezvoltare integrat (IDE) bazat pe proiectul Processing, care include suport pentru limbaje de programare ca C şi C++



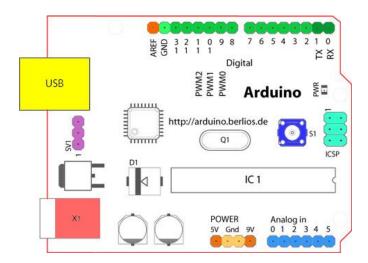


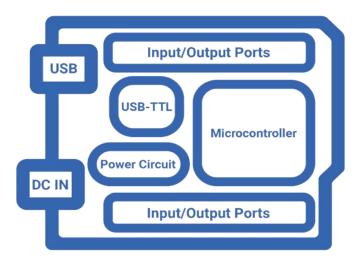


Embedded C – Arduino HW



- O plăcuță Arduino este compusă dintr-un microcontroler <u>Atmel AVR</u> sau compatibil de 8-, 16- sau 32-biți cu componente complementare care facilitează programarea şi încorporarea în alte circuite
- Un aspect important la Arduino este că acesta dispune de conectori standard, care permit utilizatorului să conecteze plăcuţa cu procesorul la diferite module interschimbabile numite shield-uri
- Unele shield-uri comunică cu Arduino direct prin pinii digitali sau analogici, dar altele sunt adresabile individual prin magistrala serială PC permiţând utilizarea mai multor module în parallel
- Multe plăcuțe includ un regulator liniar de 5 V şi un oscilator cu cuarț de 16 MHz
- Un microcontroler instalat pe Arduino vine preprogramat cu un <u>bootloader</u> care simplifică încărcarea programelor pe memoria flash a cipului, în comparație cu alte dispozitive care necesită programatoare externe
- Acest aspect face Arduino o soluție simplă, permițând programarea de pe orice PC
- › Bootloader-ul optiboot este bootloader-ul implicit instalat pe Arduino UNO





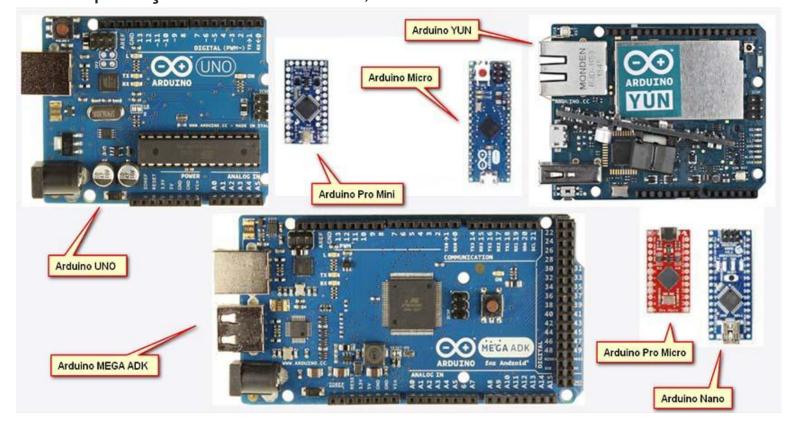


Author, © Continental AG

Embedded C - Arduino HW



Modele de plăcuţe Arduino existente, mai des întâlnite:





- Introducere
- Despre project
- Declararea variabilelor
- Functionalitatea butoanelor
- Functiile folosite
- Functionalitatea modului de avarii
- Functionalitatea modului normal si schimbare de banda
- Exemplul practic

Despre proiect:

- Numarul de push-buttons
- Moduri de functionare
- Activarea modului de schimbare de banda
- Efectul modului de schimbare de banda
- Activarea modului normal
- Efectul modului normal.
- Activarea modului de avarii
- Efectul modului de avarii

- Introducere
- Despre project
- Declararea variabilelor
- Functionalitatea butoanelor
- Functiile folosite
- Functionalitatea modului de avarii
- Functionalitatea modului normal si schimbare de banda
- Exemplul practic

Declararea variabilelor:

```
const int buttonLeftPin = 4;
const int buttonRightPin = 2;
const int buttonEmergencyPin = 3;
const int ledLeftPin = 7:
const int ledRightPin = 8;
bool hazardModeActive = false;
unsigned long hazardModeStartTime = 0;
void setup() {
  pinMode (buttonLeftPin, INPUT);
  pinMode (buttonRightPin, INPUT);
  pinMode (buttonEmergencyPin, INPUT);
  pinMode(ledLeftPin, OUTPUT);
  pinMode (ledRightPin, OUTPUT);
  Serial.begin (9600);
```

- Introducere
- Despre proiect
- Declararea variabilelor
- Functionalitatea butoanelor
- Functiile folosite
- Functionalitatea modului de avarii
- Functionalitatea modului normal si schimbare de banda
- Exemplul practic

Functionalitatea butoanelor:

```
bool buttonPressedFor(int buttonPin, unsigned long duration) {
  unsigned long startTime = millis();
  while (digitalRead(buttonPin) == HIGH) {
    if (millis() - startTime >= duration) {
      return true;
    }
  }
  return false;
}
```



11

- Introducere
- Despre proiect
- Declararea variabilelor
- Functionalitatea butoanelor
- Functiile folosite
- Functionalitatea modului de avarii
- Functionalitatea modului normal si schimbare de banda
- Exemplul practic

Functiile folosite:

```
void blinkLED(int ledPin, int times) {
  for (int i = 0; i < times; i++) {
   digitalWrite(ledPin, HIGH);
   delay(300);
   digitalWrite(ledPin, LOW);
   delay(700);
void blinkLEDContinuously(int ledPin) {
 while (digitalRead(buttonLeftPin) == HIGH || digitalRead(buttonRightPin) == HIGH) {
    if (digitalRead(buttonEmergencyPin) == HIGH)
     break;
   digitalWrite(ledPin, HIGH);
   delay(300);
   digitalWrite(ledPin, LOW);
    delay(700);
void activateHazardMode() {
  hazardModeStartTime = millis();
  hazardModeActive = true;
void deactivateHazardMode() {
  hazardModeActive = false;
  digitalWrite(ledLeftPin, LOW);
  digitalWrite(ledRightPin, LOW);
```



- Introducere
- Despre proiect
- Declararea variabilelor
- Functionalitatea butoanelor
- Functiile folosite
- Functionalitatea modului de avarii
- Functionalitatea modului normal si schimbare de banda
- Exemplul practic

Functionalitatea modului de avarii:

```
// Verificăm dacă semnalizarea de avarie trebuie activată sau dezactivată
if (digitalRead(buttonEmergencyPin) == HIGH) {
  if (!hazardModeActive) {
    activateHazardMode();
  } else {
    deactivateHazardMode();
  // Debounce the button press
  delay(200);
// Verificăm dacă semnalizarea de avarie este activată
if (hazardModeActive) {
  unsigned long currentTime = millis();
  if (currentTime - hazardModeStartTime >= 200) {
    hazardModeStartTime = currentTime;
    // Comutăm între LED-urile stânga și dreapta
    digitalWrite(ledLeftPin, !digitalRead(ledLeftPin));
    digitalWrite(ledRightPin, !digitalRead(ledRightPin));
  // Nu verificăm butoanele individuale în timpul semnalizării de avarie
  return:
```



- Introducere
- Despre proiect
- Declararea variabilelor
- Functionalitatea butoanelor
- Functiile folosite
- Functionalitatea modului de avarii
- Functionalitatea modului normal si schimbare de banda
- Exemplul practic

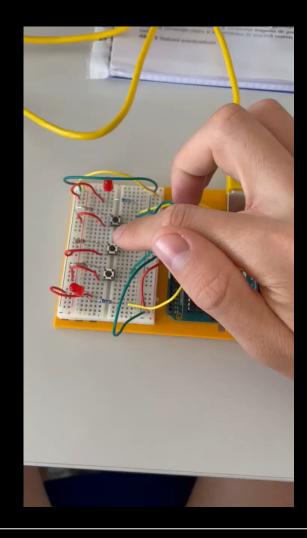
Functionalitatea modului normal si schimbare de banda:

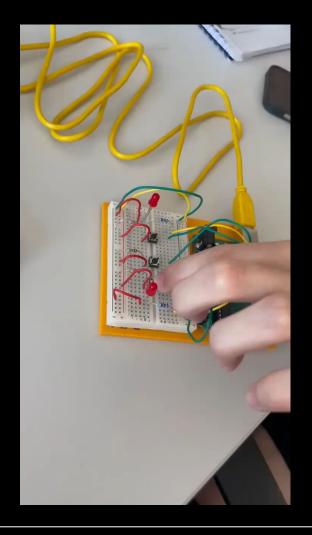
```
// Verificăm butonul pentru semnalizarea stânga
if (digitalRead(buttonLeftPin) == HIGH) {
  if (buttonPressedFor(buttonLeftPin, 500)) {
    blinkLEDContinuously(ledLeftPin);
  } else {
    blinkLED(ledLeftPin, 3);
// Verificăm butonul pentru semnalizarea dreapta
if (digitalRead(buttonRightPin) == HIGH) {
  if (buttonPressedFor(buttonRightPin, 500)) {
    blinkLEDContinuously(ledRightPin);
  } else {
    blinkLED(ledRightPin, 3);
```



- Introducere
- Despre proiect
- Declararea variabilelor
- Functionalitatea butoanelor
- Functiile folosite
- Functionalitatea modului de avarii
- Functionalitatea modului normal si schimbare de banda
- Exemplul practic

Exemplul practic:





19



Individueller Informationsbereich Author © Continental AG 24.08.2023



Multumim pentru timpul acordat!

Participanti:

- Mitrica Alexandru
- Foamete Dan
- Penoiu Cristian
- Lupu Adelin
- Glava Alexandru