

Пользовательский сценарий: UX продажа товаров для рыбалки для девушек

Цель UI:
User Persona:
Scenario:
Outcome:

User Flow

Шаг 1. Первое впечатление и онбординг		
Действие	UI/Реакция	Мысли пользователя
Шаг 2. Ориентация / перенаправление и навигация		
Действие	UI/Реакция	Мысли пользователя

Шаг 3. Выбор товара \ услуги

Действие	UI/Реакция	Мысли пользователя

Шаг 4. Принятие решения и добавление в корзину

Действие	UI/Реакция	Мысли пользователя

Шаг 5. Легкое оформление заказа

Действие	UI/Реакция	Мысли пользователя

Шаг 6. Подтверждение и ощущение успеха

Действие	UI/Реакция	Мысли пользователя