**02. Inventory**

Aplicatia de desktop gestioneaza piesele componente si produsele finite ale unei companii de productie. Informatiile sunt preluate dintr-un fisier text (pe fiecare linie e salvat o entitate cu atributele separate prin virgula. Pentru produse, lista de piese componente e separata de ":"). Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit, se foloseste o singura piesa de un tip, si se scade din cantitatea de piese din stoc.

**F02a.** Cautarea unei piese dupa nume. Numele e introdus intr-un texfield si piesele sunt afisate intr-o lista dedesubt. Daca nu se gasesc elemente se afiseaza un mesaj.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa nume. Numele e introdus intr-un texfield si produsele sunt afisate intr-o lista dedesubt. Daca nu se gasesc elemente se afiseaza un mesaj.

**F03a.** Actualizarea informatiilor unei piese. O piesa este gasita folosind functionalitatea de cautare, apoi la selectarea uneia din lista se deschide o noua fereastra cu field-urile piesei si butoane pentru "save" si "cancel".

**F03b.** Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente. Un produs este gasit folosind functionalitatea de cautare, apoi la selectarea unuia din lista se deschide o noua fereastra cu field-urile produsului si butoane pentru "save" si "cancel".

**F04a.** Stergerea unei piese.

**F04b.** Stergerea unui produs. Piesele componente sunt readaugate in stoc (creste catitatea din stoc a unei piese cu 1)