HTML 5

COMPLÉMENTS

NATHALIE FRIBURGER DÉPARTEMENT R&T IUT DE BLOIS





FORMAT D'IMAGES

- Les images diffusées sur Internet doivent :
 - être "légères"
 - rapides à charger
- Solution : images compressées
 - Formats d'images adaptés au Web
 - jpeg, jpg : pour les photos
 - png: pour toutes les autres illustrations
 - gif : similaire au png, plus limité en nombre de couleurs mais qui peut être animé
 - Les autres formats ne sont pas compressés, donc trop gros => pas du tout adaptés au Web (ex : bmp).

Conseil : noms de fichiers en minuscules, sans espace ni accent, ex : monlmage.png





INSERTION D'IMAGES SUR LA PAGE

Insérer une image : préciser le nom et chemin de l'image

```
Voici une image <img src="image.gif"/>
```



 Attribut alt: valeur affichée si l'image n'est pas trouvée (pour les personnes handicap es, pour aider les robots de moteurs de recherche)

```
Voici une image <img src="autreImage.jpg" alt=" texte descriptif de l'image"/>
```



texte descriptif de l'image





INSERTION D'UNE IMAGE

- Src : indique où se trouve l'image que l'on veut insérer
 - chemin absolu ex:src="http://www.site.com/fleur.png"
 - chemin relatif ex:src="images/fleur.png"
- Ajouter une infobulle title

```
<img src="images/fleur.jpg " alt="Photo de fleur" title
="ceci est une marguerite !"/>
```





LES FIGURES

- Rôle: sémantique, indique que l'image a du sens
- image importante pour la bonne compr hension du texte





LES FORMULAIRES

Déclaration d'un formulaire

```
<form action =" mailto: xxxxx@ univ . fr" method =" post ">
    ...
</form>
```

Zone de saisie

```
Entrez votre nom : <input type="text" name ="nom" value=" "/>
```

Case à cocher

```
<input type="radio" name="age" value="-18"/> Moins de 18 ans
```



LES FORMULAIRES

Liste de choix

```
<select name="mon_sport">
  <option/>Football
  <option/>Golf
  <option/>Tennis
  <option/>Cyclisme
</select>
```

Zone de texte

```
<textarea name="commentaires" col="200" rows="3">
A vous de parler
</textarea>
```

Boutons pour annuler le formulaire ou pour l'envoyer une fois rempli

```
<input type="submit" value="envoyer"/>
<input type="reset" value="annuler"/>
```



LES FORMULAIRES

```
<form action="mailto:toto@univ.fr" method ="post">
    Nom : <input name="nom"/><br/>
     Prénom : <input name="pnom" value="toto"/>
     Ouel sport pratiquez vous ?
     <select name="mon sport">
       <option/>Football
                                                  Nom:
       <option/>Golf
       <option/>Tennis
                                                  Prénom : toto
       <option/>Cvclisme
     </select>
10
    <input type="submit" value="envoyer"/>
                                                  Quel sport pratiquez vous ? Football -
12
   <input type="reset" value ="annuler"/>
13
   </form>
                                                    envoyer
                                                               annuler
```



D'AUTRES TYPES DE ZONES DE SAISIES DE FORMULAIRES

Zone de saisie <input>

Types de champs:

tel : Pour un numéro de téléphone search : Pour un champ de recherche

url : Pour renseigner une URL. email : Pour une adresse e-mail

datetime : Pour une date et une

heure sur 1 fuseau UTC.

date, month, week : différents types

de dates

time: Pour renseigner une heure en

heures, minutes, secondes

number : Pour une valeur numérique (réelle ou pas)

range: Pour une valeur numérique dans un intervalle donné



9

D'AUTRES TYPES DE ZONES DE SAISIES DE FORMULAIRES

password: Pour entrer un mot de passe

mot de passe : ••••••

color: Pour une couleur



 ${\tt datalist}$: Représente un ensemble d'options prédéfinies pour créer un menu déroulant de valeurs possibles

```
<datalist id="navigateurs">
<option value="Internet Explorer">
<option value="Firefox">
<option value="Chrome">
<option value="Opera">
<option value="Safari">
</datalist>
```









• output: Affiche le résultat d'un calcul (ex: somme de 2 champs numériques).

```
<input type="number" id="a"> + <input type="number" id="b">
= <output name="x" for="a+b"></output>
```



audio: pour définir un son (musique ou autres flux audio (streaming)).

```
<audio controls>
  <source src="dring.mp3" type="audio/mpeg">
  Votre navigateur ne supporte pas l'élément audio
  </audio>
```



embed : définit un contenu incorporé, comme un plug-in/flash.

```
<embed src=" helloworld . swf " >
```





video: insérer un contenu video en streaming.

```
<video width="320" height="240" controls>
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
  Votre navigateur ne supporte pas l'élément video
  </video>
```



 ${\tt progress}$: Représente la progression d'une opération (par exemple pour le chargement d'un fichier)

```
Chargement: chargement : chargement :
```





DES ATTRIBUTS DE FORMULAIRES

Attributs pour les champs (éléments) du formulaire

autofocus : Donne le focus l'élément au chargement de la page

placeholder : Donne une indication à l'utilisateur sur le type de données entrées

```
<input type="text" placeholder="Entrez ici le prénom">
Date : <input type="date" placeholder="mm/jj/aaaa">
```

Entrez ici le prénom

Date: mm/jj/aaaa





DES ATTRIBUTS DE FORMULAIRES

required: indique qu'un champ est obligatoire



pattern : Permet de préciser un motif (ex : xxxx@yyyy.zzz, suite de lettre pour un nom etc.) que doit satisfaire la saisie

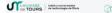
autocomplete : les suggestions de précédentes saisies doivent être affichées



LA BALISE META

- sert à placer des métadonnées (metadata) dans l'entête (<head>) d'une page HTML
 - infos qui ne seront pas affichées sur la page.
 - infos utiles pour le référencement (ce n'est pas le seul moyen)
 - · dans les navigateurs web
 - dans les moteurs de recherche et outils d'indexation (analyse de pages)
- Format général :

```
<meta name="keywords" content="Valeur"/>
ou
<meta http-equiv="keywords" .../>
```





META CHARSET

```
<meta charset="utf-8">
```

A mettre au tout début de la partie <head>

Utile si le serveur web, mal configuré, n'envoie pas les informations sur l'encodage => Le navigateur web va alors tenter de les trouver dans le code HTML de la page

Utile si la page HTML est un fichier local, ouvert directement par l'utilisateur et pas consulté depuis un serveur web



META DESCRIPTION

```
<meta name="description" content="page sur ..."/>
```

- permet de fournir une description courte (2-3 phrases courtes) de la page web
 - ne pas utiliser la même description pour les différentes pages d'un site
 - Souvent utilisée par moteurs de recherche/réseaux sociaux pour fournir le texte d'apercu des pages de résultats de recherche





META GENERATOR

```
<meta name="generator" content="Nom outil / version "/>
```

permet aux éditeurs du logiciel de faire des statistiques sur les outils utilisés, les versions ...

```
<meta name="author" content="Jean Dupont"/>
<meta name="copyright" content="Dupont Inc ."/>
```





LES ÉQUIVALENTS D'EN-TÊTES HTTP (HTTP-EQUIV)

métadonnées ou indications qu'un serveur web envoie chaque fois qu'il envoie un fichier (page web, feuille de styles, image, etc.) à un navigateur web

En-têtes HTTP envoyées par le serveur avec un fichier HTML :

```
Date: Wed, 30 Feb 2019 16:50:59 GMT
Server: Apache
Last-Modified: Mon, 11 Jan 2019 12:28:37 GMT 4
Etag: "6407f-4 59e-f44f3740"
Accept-Ranges: bytes
Cache-Control: max-age=600
Expires: Wed, 30 Feb 2019 17:00:59 GMT
Vary: Accept-Encoding
Content-Encoding: gzip
Content-Length: 4516
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Language: fr-CA 13 200 OK
```





LES ÉQUIVALENTS D'EN-TÊTES HTTP (HTTP-EQUIV)

Signification de quelques entêtes :

```
200 OK (tout va bien)
404 Not Found (fichier non disponible)
Content-Type: text/html; charset=UTF-8 informe le navigateur sur le type de fichier (text/html, text/plain, text/css, image/png, etc.)
charset=UTF-8: info sur l'encodage des caractères
```

Si on voulait mettre ses entêtes dans une page web, on écrirait par exemple :

```
<meta http-equiv="Content-Language" content="fr-CA"/>
<meta http-equiv="Cache-Control" content="max-age=600"/>
<meta http-equiv="Expires" content="Wed, 30 Feb 2019 17:00:59 GMT"/>
```



