

# Ориентированные графы

---

Владимир Подольский

Факультет компьютерных наук, Высшая Школа Экономики

# Ориентированные графы

Ориентированные графы

Пути в ориентированных графах

Ориентированные ациклические графы

Сильная связность

# Ориентированные графы

- Не все задачи можно естественно описать теми графами, которые мы обсуждали

# Ориентированные графы

- Не все задачи можно естественно описать теми графами, которые мы обсуждали
- Если в социальной сети отношение «быть другом» взаимно, то описывается нашими графами

# Ориентированные графы

- Не все задачи можно естественно описать теми графами, которые мы обсуждали
- Если в социальной сети отношение «быть другом» взаимно, то описывается нашими графами
- А что если отношение не симметрично, например «быть подписанным»?

# Ориентированные графы

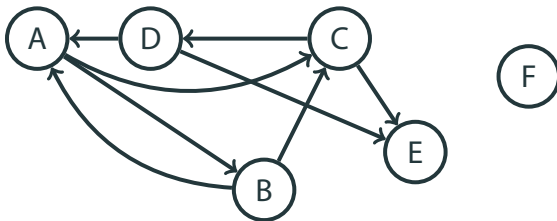
- Не все задачи можно естественно описать теми графами, которые мы обсуждали
- Если в социальной сети отношение «быть другом» взаимно, то описывается нашими графами
- А что если отношение не симметрично, например «быть подписанным»?
- Что если в нашей транспортной сети есть односторонние дороги?

# Ориентированные графы

- Не все задачи можно естественно описать теми графами, которые мы обсуждали
- Если в социальной сети отношение «быть другом» взаимно, то описывается нашими графами
- А что если отношение не симметрично, например «быть подписанным»?
- Что если в нашей транспортной сети есть односторонние дороги?
- Есть много других случаев, в которых отношения между объектами не симметричны

# Ориентированные графы

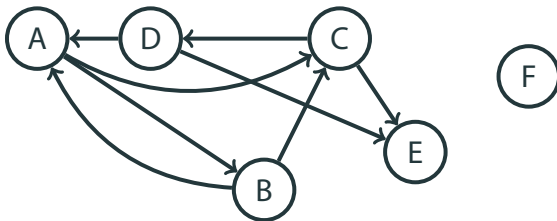
- Объекты изображаем точками — **вершинами**





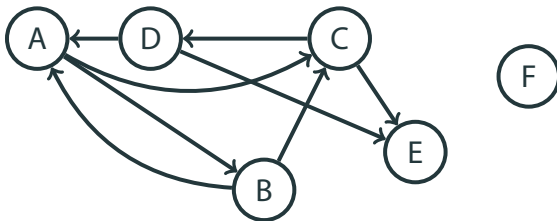
# Ориентированные графы

- Объекты изображаем точками — **вершинами**
- Связанные отношением соединяем стрелками — **ребрами**



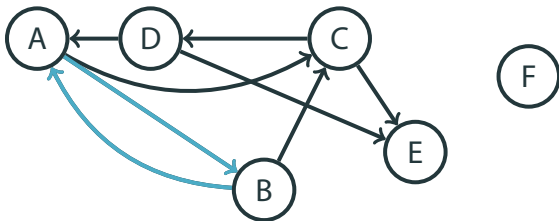
# Ориентированные графы

- Объекты изображаем точками — **вершинами**
- Связанные отношением соединяем стрелками — **ребрами**
- При изображении ребра могут пересекаться



# Ориентированные графы

- Объекты изображаем точками — **вершинами**
- Связанные отношением соединяем стрелками — **ребрами**
- При изображении ребра могут пересекаться
- Возможны ребра сразу в обе стороны



# Ориентированные графы

- **Ориентированный граф** — множество вершин, соединенных ориентированными ребрами

# Ориентированные графы

- **Ориентированный граф** — множество вершин, соединенных ориентированными ребрами
- Множество вершин графа обычно обозначают буквой  $V$

# Ориентированные графы

- **Ориентированный граф** — множество вершин, соединенных ориентированными ребрами
- Множество вершин графа обычно обозначают буквой  $V$
- Отдельные вершины часто обозначают буквами  $v$  и  $u$

# Ориентированные графы

- **Ориентированный граф** — множество вершин, соединенных ориентированными ребрами
- Множество вершин графа обычно обозначают буквой  $V$
- Отдельные вершины часто обозначают буквами  $v$  и  $u$
- Множество ребер графа обозначают буквой  $E$

# Ориентированные графы

- **Ориентированный граф** — множество вершин, соединенных ориентированными ребрами
- Множество вершин графа обычно обозначают буквой  $V$
- Отдельные вершины часто обозначают буквами  $v$  и  $u$
- Множество ребер графа обозначают буквой  $E$
- Отдельные ребра часто обозначают буквой  $e$



# Что разрешается?



- Допускаются ли петли?

# Что разрешается?



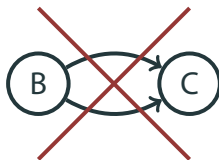
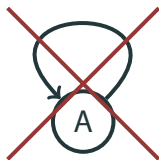
- Допускаются ли петли?
- Допускаются ли кратные ребра?

# Что разрешается?



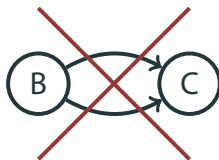
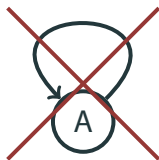
- Допускаются ли петли?
- Допускаются ли кратные ребра?
- Можно допускать, можно нет

# Что разрешается?



- Допускаются ли петли?
- Допускаются ли кратные ребра?
- Можно допускать, можно нет
- По умолчанию не допускаем

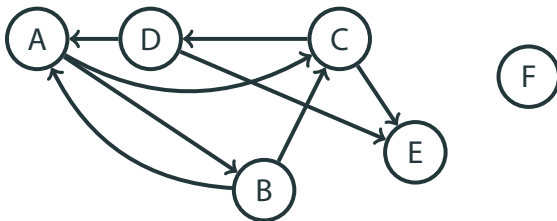
# Что разрешается?



- Допускаются ли петли?
- Допускаются ли кратные ребра?
- Можно допускать, можно нет
- По умолчанию не допускаем
- Большинство результатов переносится и на эти случаи

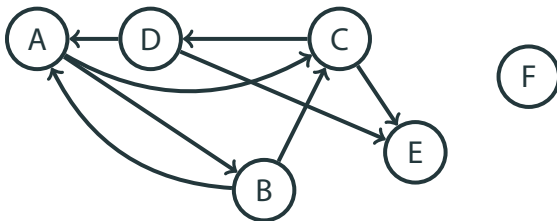
# Степени вершин

- Пусть  $v$  вершина графа



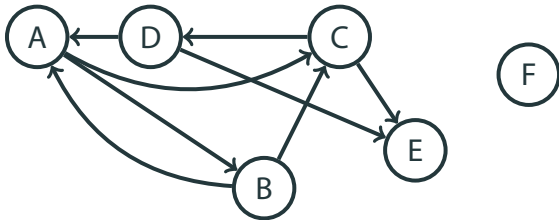
# Степени вершин

- Пусть  $v$  вершина графа
- **Входящей степенью**  $v$  называется число ребер, входящих в  $v$ ; обозначение:  $d_+(v)$



# Степени вершин

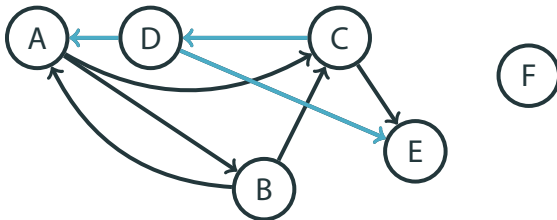
- Пусть  $v$  вершина графа
- **Входящей степенью**  $v$  называется число ребер, входящих в  $v$ ; обозначение:  $d_+(v)$
- **Исходящей степенью**  $v$  называется число ребер, исходящих из  $v$ ; обозначение:  $d_-(v)$





# Степени вершин

- Пусть  $v$  вершина графа
- **Входящей степенью**  $v$  называется число ребер, входящих в  $v$ ; обозначение:  $d_+(v)$
- **Исходящей степенью**  $v$  называется число ребер, исходящих из  $v$ ; обозначение:  $d_-(v)$
- Например,  $d_+(D) = 1, d_-(D) = 2$



# Степени вершин и число ребер

## Лемма

Сумма всех исходящих степеней вершин в графе равна сумме всех входящих степеней вершин и равна числу ребер

Или в виде формулы

$$\sum_{v \in V} d_+(v) = \sum_{v \in V} d_-(v) = |E|$$

# Степени вершин и число ребер

## Лемма

Сумма всех исходящих степеней вершин в графе равна сумме всех входящих степеней вершин и равна числу ребер

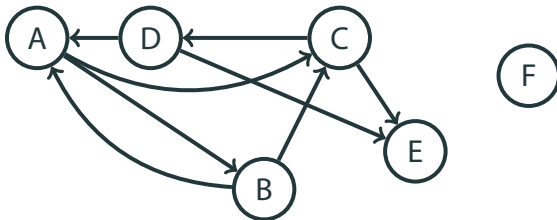
Или в виде формулы

$$\sum_{v \in V} d_+(v) = \sum_{v \in V} d_-(v) = |E|$$

Доказательство почти такое же, как для неориентированных графов

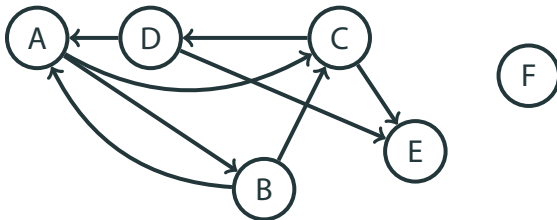
# Степени вершин и число ребер

- Давайте посчитаем двумя способами число **концов ребер**



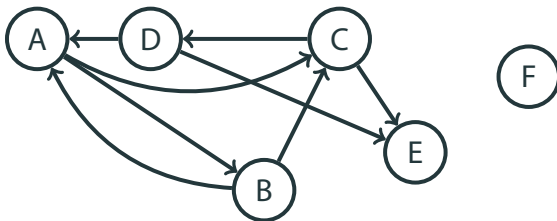
# Степени вершин и число ребер

- Давайте посчитаем двумя способами число **концов ребер**
- С одной стороны, концов ребер столько же, сколько ребер



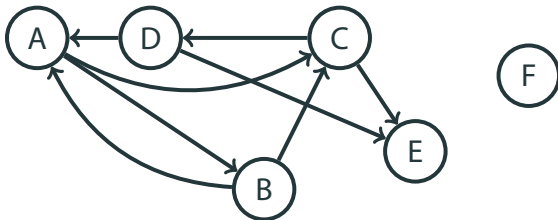
# Степени вершин и число ребер

- С другой стороны, каждый конец ребра входит в какую-то вершину



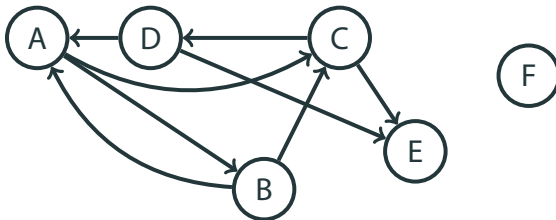
# Степени вершин и число ребер

- С другой стороны, каждый конец ребра входит в какую-то вершину
- В вершину  $v$  входит  $d_+(v)$  концов, так что всего концов  $\sum_{v \in V} d_+(v)$



# Степени вершин и число ребер

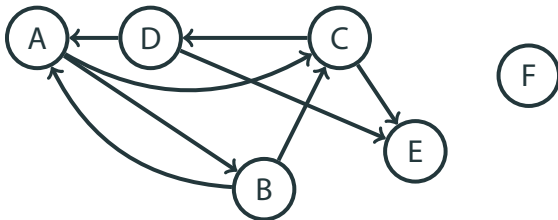
- Получаем  $\sum_{v \in V} d_+(v) = |E|$





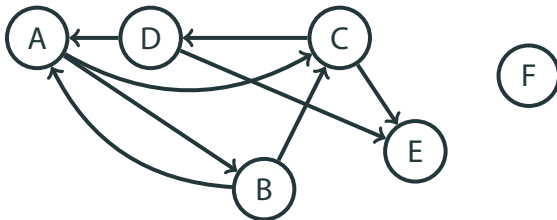
# Степени вершин и число ребер

- Получаем  $\sum_{v \in V} d_+(v) = |E|$
- Аналогично можно посчитать двумя способами число **начал ребер**



# Степени вершин и число ребер

- Получаем  $\sum_{v \in V} d_+(v) = |E|$
- Аналогично можно посчитать двумя способами число **начал ребер**
- Получаем  $\sum_{v \in V} d_-(v) = |E|$



# Ориентированные графы

Ориентированные графы

Пути в ориентированных графах

Ориентированные ациклические графы

Сильная связность

# Ориентированные пути

- Ориентированный путь это последовательность вершин в графе:

$$v_0, v_1, \dots, v_k$$

# Ориентированные пути

- Ориентированный путь это последовательность вершин в графе:

$$v_0, v_1, \dots, v_k$$

- Из каждой вершины есть ребро в следующую

# Ориентированные пути

- Ориентированный путь это последовательность вершин в графе:

$$v_0, v_1, \dots, v_k$$

- Из каждой вершины есть ребро в следующую
- Длина пути — число шагов в нем, у нас  $k$

# Ориентированные пути

- Ориентированный путь это последовательность вершин в графе:

$$v_0, v_1, \dots, v_k$$

- Из каждой вершины есть ребро в следующую
- Длина пути — число шагов в нем, у нас  $k$
- Вершины могут повторяться

# Ориентированные пути

- Ориентированный путь это последовательность вершин в графе:

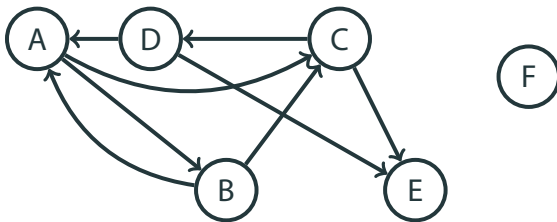
$$v_0, v_1, \dots, v_k$$

- Из каждой вершины есть ребро в следующую
- Длина пути — число шагов в нем, у нас  $k$
- Вершины могут повторяться
- Если вершины не повторяются, то это **простой путь**



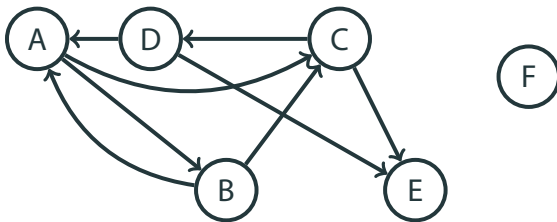
# Ориентированные пути

- Например,  $A, B, C, D, A, C$  — это ориентированный путь, но не простой путь



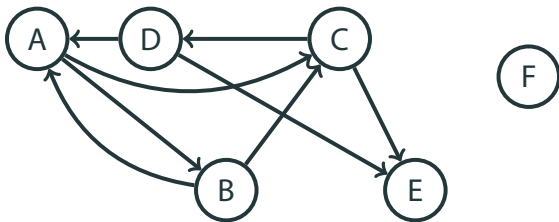
# Ориентированные пути

- Например,  $A, B, C, D, A, C$  — это ориентированный путь, но не простой путь
- $A, B, C, D, E$  — простой ориентированный путь



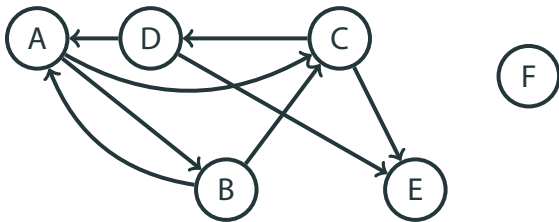
# Ориентированные пути

- Например,  $A, B, C, D, A, C$  — это ориентированный путь, но не простой путь
- $A, B, C, D, E$  — простой ориентированный путь
- $A, C, E, D, A$  — не является ориентированным путем: нет ребра  $(E, D)$



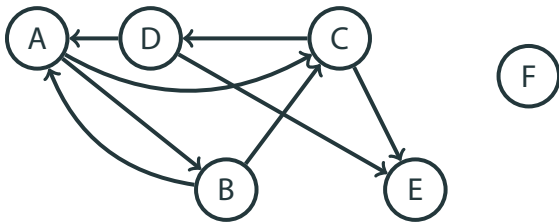
# Ориентированные циклы

- Если начальная вершина ориентированного пути совпадает с конечной, то это **ориентированный цикл**:  $v_0, v_1, \dots, v_k = v_0$



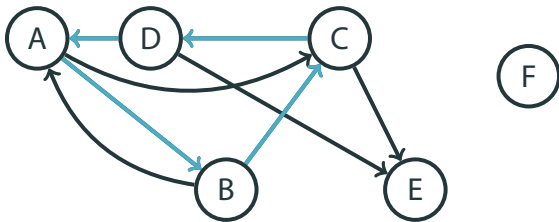
# Ориентированные циклы

- Если начальная вершина ориентированного пути совпадает с конечной, то это **ориентированный цикл**:  $v_0, v_1, \dots, v_k = v_0$
- Длина цикла — число шагов в нем (у нас  $k$ )



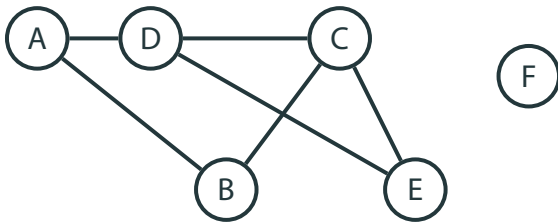
# Ориентированные циклы

- Если начальная вершина ориентированного пути совпадает с конечной, то это **ориентированный цикл**:  $v_0, v_1, \dots, v_k = v_0$
- Длина цикла — число шагов в нем (у нас  $k$ )
- Например:  $A, B, C, D, A$  — ориентированный цикл



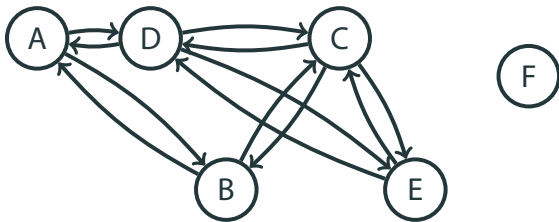
# Ориентация ребер

- С точки зрения путей в графах, неориентированные графы можно задать как ориентированные



# Ориентация ребер

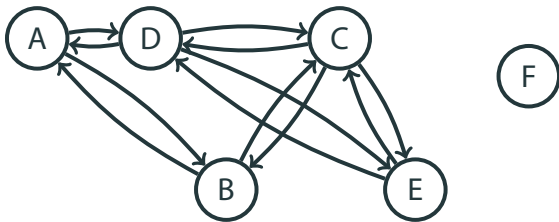
- С точки зрения путей в графах, неориентированные графы можно задать как ориентированные
- Просто раздваиваем ребра





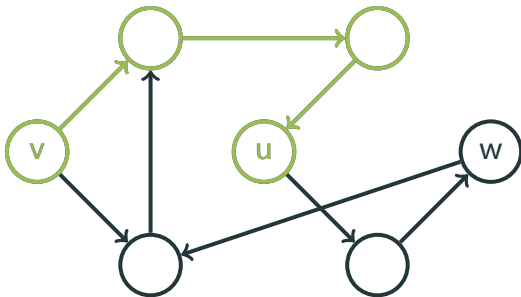
# Ориентация ребер

- С точки зрения путей в графах, неориентированные графы можно задать как ориентированные
- Просто раздваиваем ребра
- Все пути изначального графа остаются путями в ориентированном



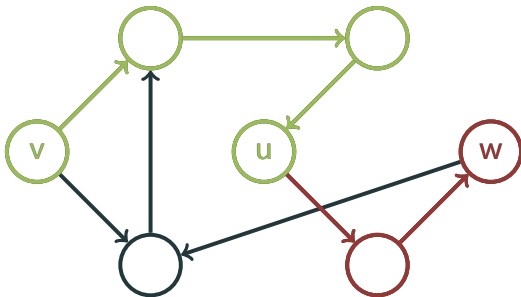
# Достижимость

- Вершина  $u$  **достижима** из вершины  $v$ , если есть ориентированный путь из  $v$  в  $u$



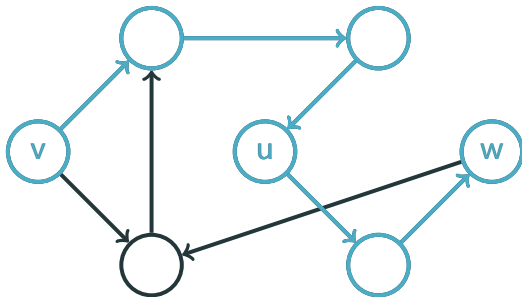
# Достижимость

- Вершина  $u$  **достижима** из вершины  $v$ , если есть ориентированный путь из  $v$  в  $u$
- Это транзитивно: если  $u$  достижима из  $v$ , а  $w$  достижима из  $u$ , то  $w$  достижима из  $v$



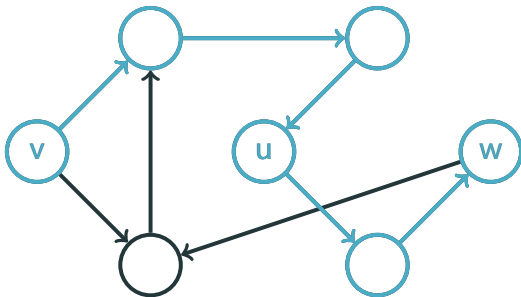
# Достижимость

- Вершина  $u$  **достижима** из вершины  $v$ , если есть ориентированный путь из  $v$  в  $u$
- Это транзитивно: если  $u$  достижима из  $v$ , а  $w$  достижима из  $u$ , то  $w$  достижима из  $v$



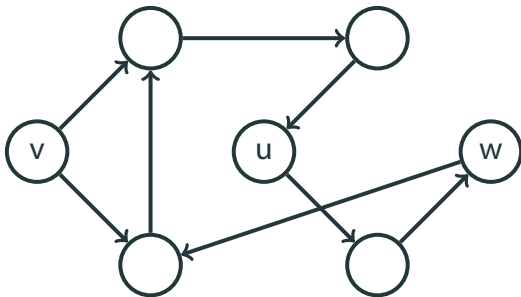
# Достижимость

- Это **несимметрично**:  $w$  достижима из  $v$ , а  $v$  не достижима из  $w$



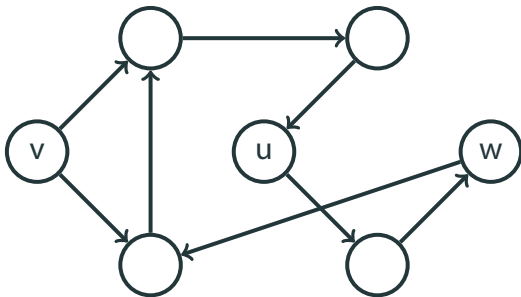
# Достижимость

- Это **несимметрично**:  $w$  достижима из  $v$ , а  $v$  не достижима из  $w$
- Действительно, нет ребер, входящих в  $v$



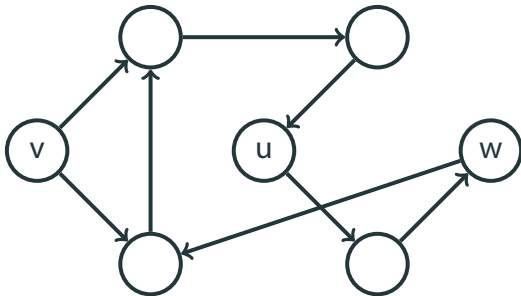
# Достижимость

- Это отношение можно симметризовать!



# Достижимость

- Это отношение можно симметризовать!
- Обсудим это чуть позже





# Ориентированные графы

Ориентированные графы

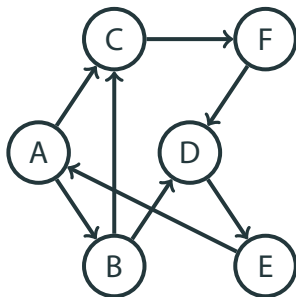
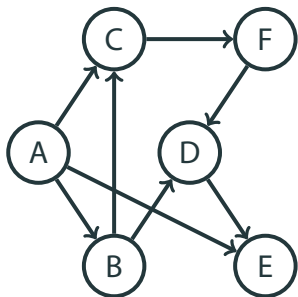
Пути в ориентированных графах

Ориентированные ациклические графы

Сильная связность

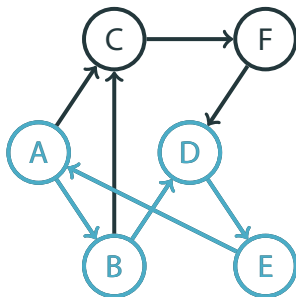
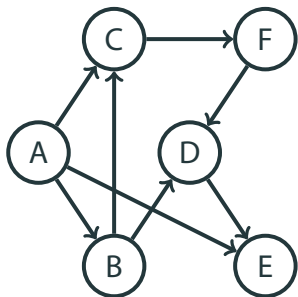
# Ориентированные ациклические графы

Граф называется **ориентированным ациклическим**, если в нем нет ориентированных циклов



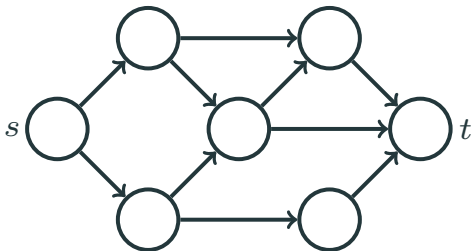
# Ориентированные ациклические графы

Граф называется **ориентированным ациклическим**, если в нем нет ориентированных циклов



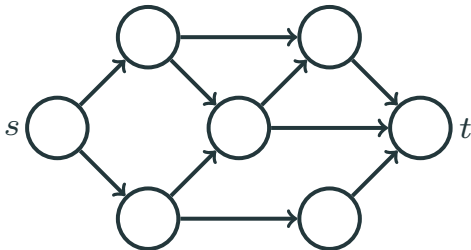
# Примеры

- Уже видели пример в начале курса



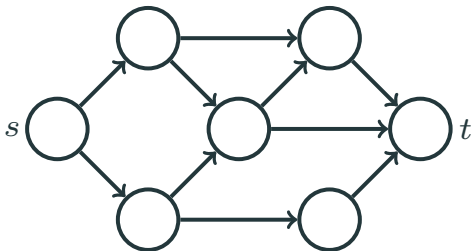
# Примеры

- Уже видели пример в начале курса
- Граф зависимостей курсов в университете



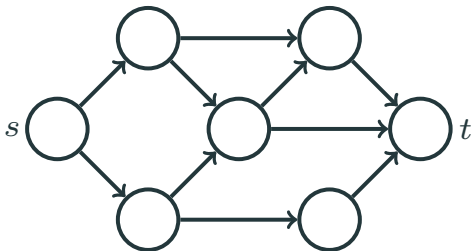
# Примеры

- Уже видели пример в начале курса
- Граф зависимостей курсов в университете
- Граф зависимостей работ



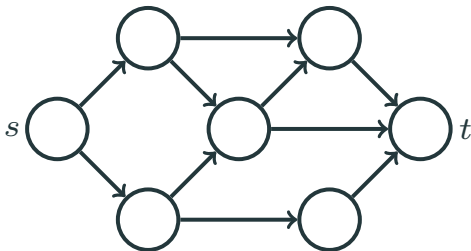
# Граф зависимостей

- Пусть у нас есть  $n$  дел, между которыми есть зависимости: для некоторых дел  $A$  и  $B$  известно, что  $A$  нужно выполнить до  $B$



# Граф зависимостей

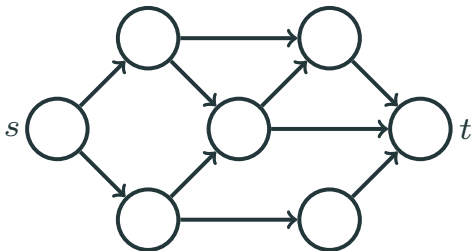
- Пусть у нас есть  $n$  дел, между которыми есть зависимости: для некоторых дел  $A$  и  $B$  известно, что  $A$  нужно выполнить до  $B$
- Мы хотим выполнять работы одну за другой





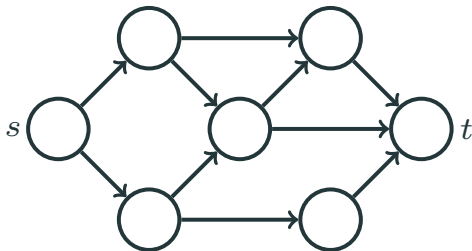
# Граф зависимостей

- Пусть у нас есть  $n$  дел, между которыми есть зависимости: для некоторых дел  $A$  и  $B$  известно, что  $A$  нужно выполнить до  $B$
- Мы хотим выполнять работы одну за другой
- Построим граф: вершины — работы, ориентированные ребра — зависимости



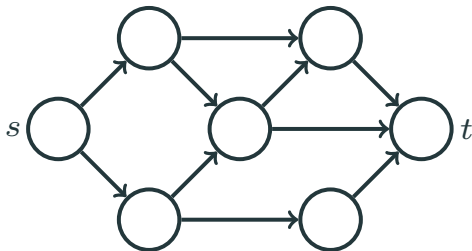
# Граф зависимостей

- Хотим перенумеровать вершины так, чтобы ребра вели из вершин с меньшим номером в вершины с большим номером



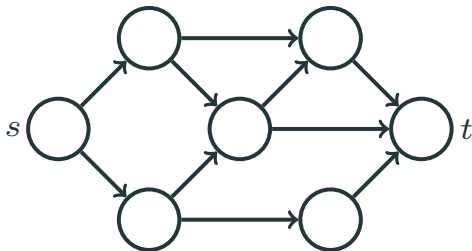
# Граф зависимостей

- Хотим перенумеровать вершины так, чтобы ребра вели из вершин с меньшим номером в вершины с большим номером
- Когда это возможно?



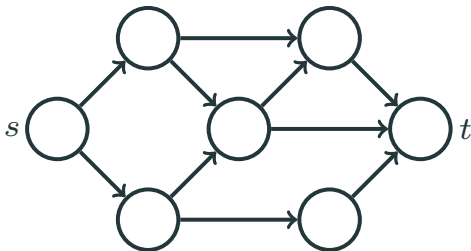
# Граф зависимостей

- Очевидно, невозможно, если в графе есть ориентированный цикл



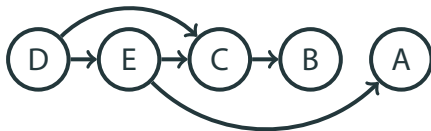
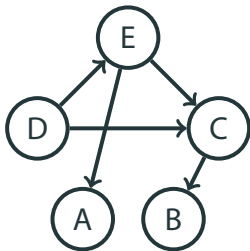
# Граф зависимостей

- Очевидно, невозможно, если в графе есть ориентированный цикл
- Оказывается, это единственное препятствие



# Топологическая сортировка

- **Топологическая сортировка** — сортировка вершин графа так, что все ребра ведут из вершин с меньшим номером, в вершины с большим



# Сортировка ациклических графов

## Теорема

Всякий ориентированный ациклический граф можно топологически отсортировать

# Сортировка ациклических графов

## Теорема

Всякий ориентированный ациклический граф можно топологически отсортировать

- Мы докажем, что в каждом ациклическом графе есть **сток** — вершина, из которой не выходит ребер



# Сортировка ациклических графов

## Теорема

Всякий ориентированный ациклический граф можно топологически отсортировать

- Мы докажем, что в каждом ациклическом графе есть **сток** — вершина, из которой не выходит ребер
- Далее берем сток и объявляем его последней вершиной

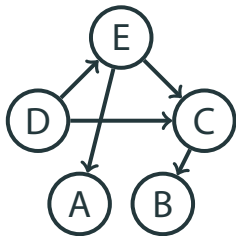
# Сортировка ациклических графов

## Теорема

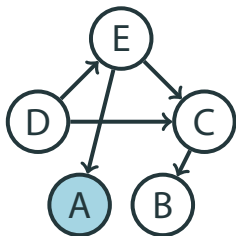
Всякий ориентированный ациклический граф можно топологически отсортировать

- Мы докажем, что в каждом ациклическом графе есть **сток** — вершина, из которой не выходит ребер
- Далее берем сток и объявляем его последней вершиной
- Удаляем сток и повторяем

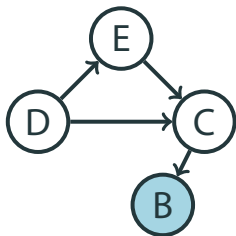
# Пример



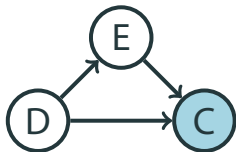
# Пример



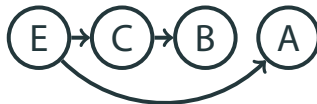
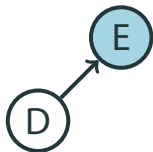
# Пример



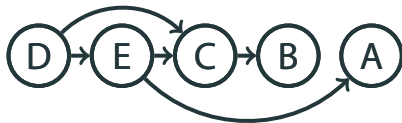
# Пример



# Пример



# Пример





# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро

# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:

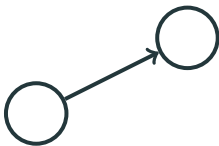
# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:



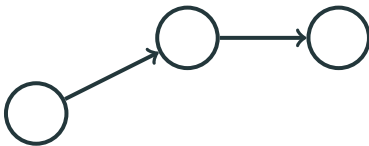
# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:



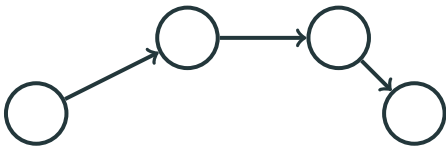
# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:



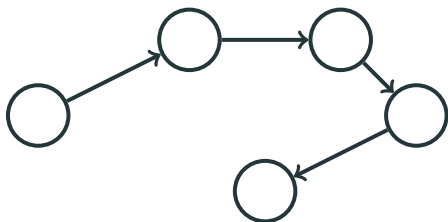
# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:



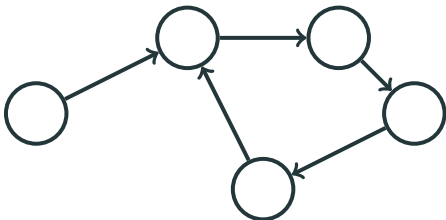
# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:



# Почему есть сток?

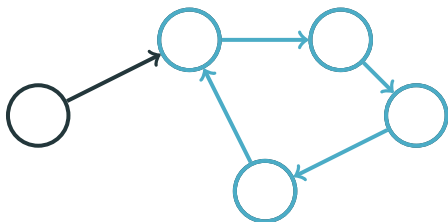
- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:





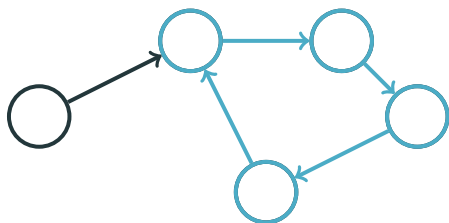
# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:



# Почему есть сток?

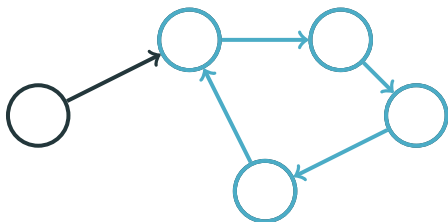
- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:



- Противоречие!

# Почему есть сток?

- Пусть стока нет: из каждой вершины выходит хотя бы одно ребро
- Начнем ходить по вершинам графа:



- Противоречие!
- Итак, вершины ациклического графа можно топологически упорядочить

# Ориентированные графы

Ориентированные графы

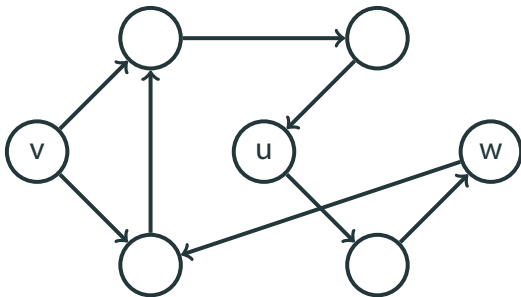
Пути в ориентированных графах

Ориентированные ациклические графы

**Сильная связность**

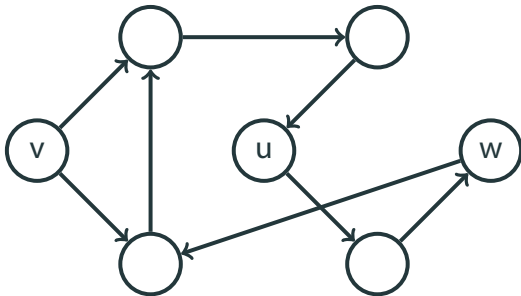
# Достижимость

- Отношение достижимости несимметрично



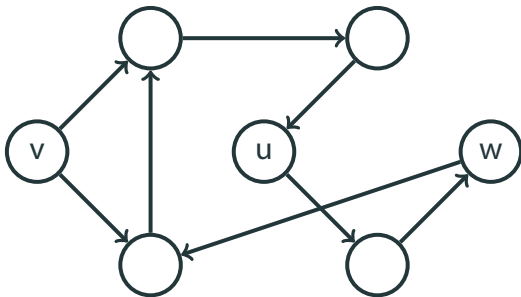
# Достижимость

- Отношение достижимости несимметрично
- Но его можно симметризовать



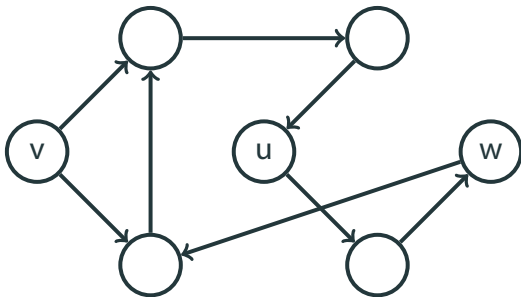
# Достижимость

- Назовем вершину  $a$  **сильно связанной** с вершиной  $b$ , если из каждой из вершин есть путь в другую



# Достижимость

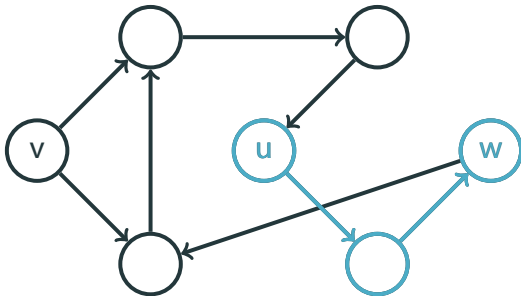
- Например, вершины  $u$  и  $w$  сильно связаны





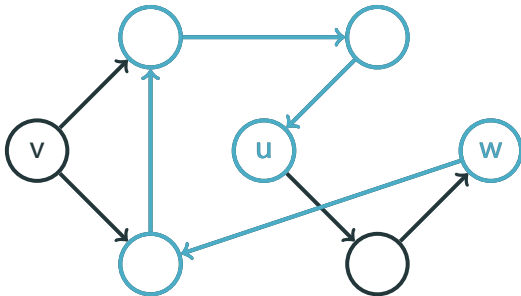
# Достижимость

- Например, вершины  $u$  и  $w$  сильно связаны
- Есть путь из  $u$  в  $w$



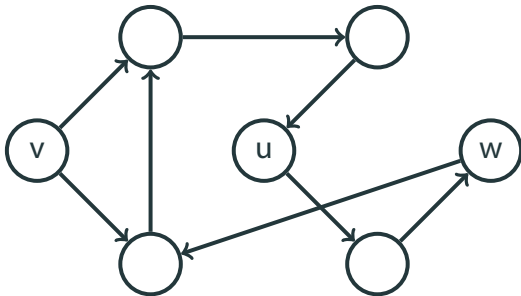
# Достижимость

- Например, вершины  $u$  и  $w$  сильно связаны
- Есть путь из  $u$  в  $w$
- Есть путь из  $w$  в  $u$



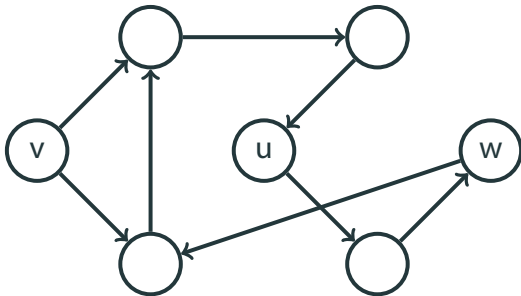
# Достижимость

- А вершины  $v$  и  $u$  не сильно связаны



# Достижимость

- А вершины  $v$  и  $u$  не сильно связаны
- Нет пути из  $u$  в  $v$



# Сильная связность

- Граф называется **сильно связным**, если из любой его вершины есть ориентированный путь в любую другую

# Сильная связность

- Граф называется **сильно связным**, если из любой его вершины есть ориентированный путь в любую другую
- Сильная связность бывает очень важна

# Сильная связность

- Граф называется **сильно связным**, если из любой его вершины есть ориентированный путь в любую другую
- Сильная связность бывает очень важна
- Для транспортной задачи говорит о ее разрешимости

# Сильная связность

- Граф называется **сильно связным**, если из любой его вершины есть ориентированный путь в любую другую
- Сильная связность бывает очень важна
- Для транспортной задачи говорит о ее разрешимости
- А что делать если граф не сильно связный?



# Компоненты связности

Если граф не сильно связан, все его вершины распадаются на **компоненты сильной связности**:

# Компоненты связности

Если граф не сильно связан, все его вершины распадаются на **компоненты сильной связности**:

- Каждая вершина лежит ровно в одной компоненте

# Компоненты связности

Если граф не сильно связан, все его вершины распадаются на **компоненты сильной связности**:

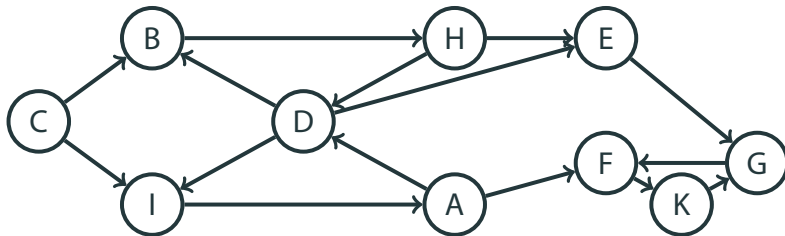
- Каждая вершина лежит ровно в одной компоненте
- Любые вершины в одной компоненте сильно связаны

# Компоненты связности

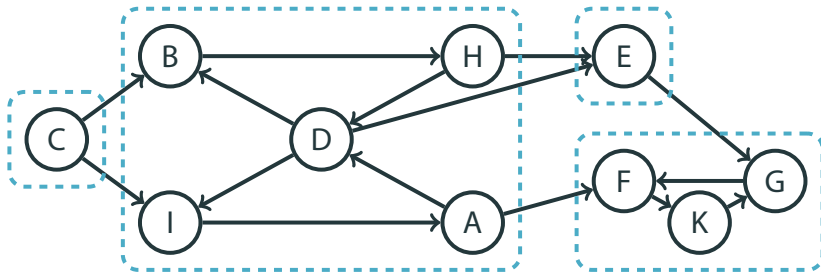
Если граф не сильно связан, все его вершины распадаются на **компоненты сильной связности**:

- Каждая вершина лежит ровно в одной компоненте
- Любые вершины в одной компоненте сильно связаны
- Вершины из разных компонент не сильно связаны

# Пример

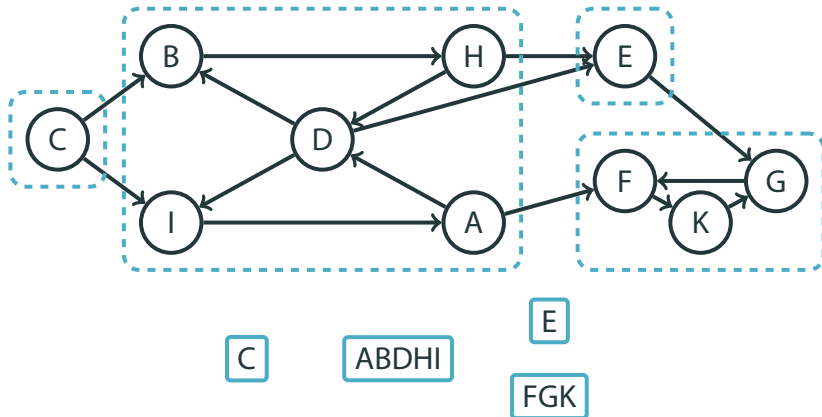


# Пример



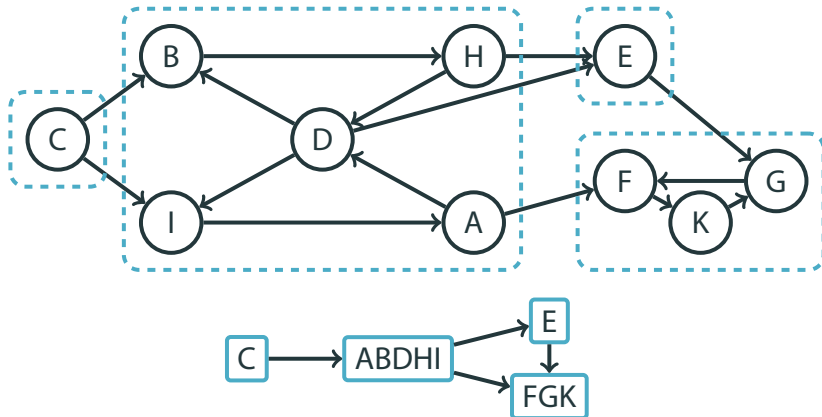
- Четыре компоненты связности

# Пример



- Рассмотрим каждую компоненту как отдельную вершину

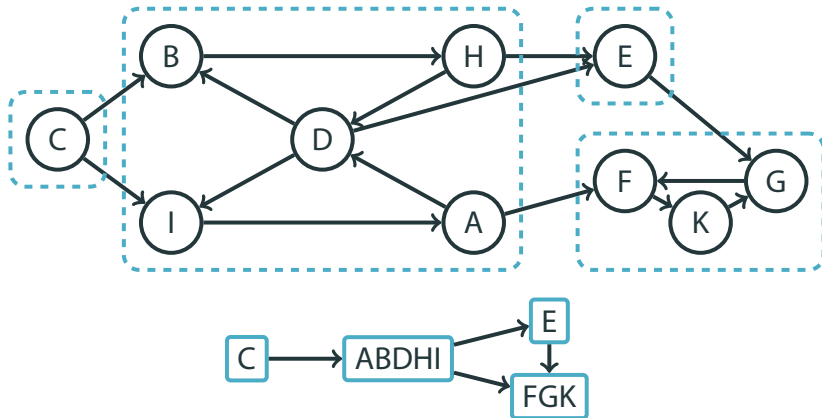
# Пример



- Проведем ребра между компонентами, если есть хоть одно ребро между вершинами компонент

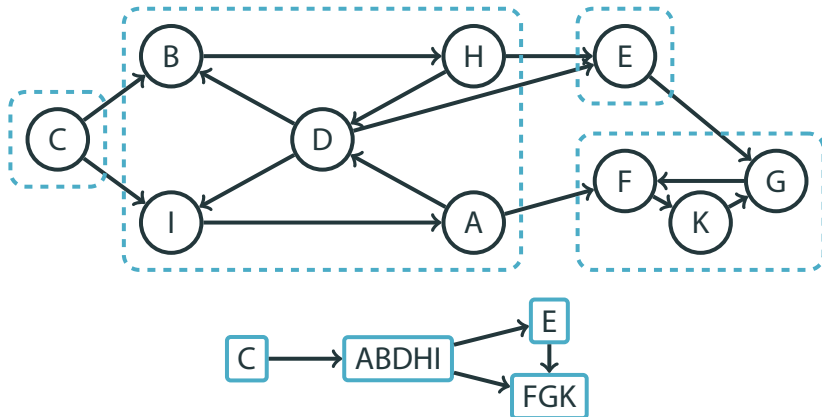


# Пример



- Этот граф называется **метаграфом**

# Пример



- Этот граф называется **метаграфом**
- Он ациклический!