

1. Чем градиентный бустинг отличается от случайного леса?

1 point

- ☒ Каждый следующий алгоритм в градиентном бустинге обучается так, чтобы исправить ошибки предыдущих базовых алгоритмов.
- ☒ Базовые алгоритмы, как правило, выбираются достаточно простыми — например, это могут быть неглубокие деревья.
- ☐ Градиентный бустинг может строить алгоритмы только для задач регрессии.

2. Градиент какой функции вычисляется на каждой итерации градиентного бустинга?

1 point

- ☐ Функции, которая вычисляет прогноз композиции в зависимости от признакового описания объекта.
- ☒ Функции, которая вычисляет ошибку композиции на обучающей выборке.
- ☐ Функции, которая вычисляет ошибку композиции на одном из объектов обучающей выборки.

3. Для чего нужно сокращение шага в градиентном бустинге?

1 point

- ☒ Понижение вклада каждого базового алгоритма в общий прогноз.
- ☐ Учёт особенностей функции потерь при построении композиции.
- ☒ Борьба с переобучением.
- ☐ Ускорение построения композиции.

4. В чём заключается переподбор прогнозов в листьях дерева в градиентном бустинге?

1 point

- ☐ В каждом листе выбирается прогноз, оптимальный с точки зрения регуляризованной функции ошибки.
- ☐ В каждом листе выбирается прогноз, оптимальный с точки зрения среднеквадратичной ошибки, тогда как по умолчанию этот прогноз просто равен среднему ответу на объектах в листе.
- ☒ В каждом листе выбирается прогноз, оптимальный с точки зрения исходной функции потерь, а не с точки зрения среднеквадратичной ошибки.

- ☐ В каждом листе прогноз домножается на некоторую константу между нулём и единицей, за счёт чего понижается риск переобучения.