Лабораторная работа №5

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM. Системные вызовы в ОС GNU Linux

Митрофанов Тимур Александрович

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выполнение заданий для самостоятельной работы	17
4	Выводы	21

Список иллюстраций

2.1	Интерфеис Midnight Commander	5
2.2	каталог ~/work/arch-pc	6
2.3	каталог ~/work/arch-pc/lab05	7
2.4	файл <i>lab5-1.asm</i> в каталоге <i>~/work/arch-pc/lab05</i>	8
2.5	файл <i>lab5-1.asm</i> после редактирования	9
2.6	исторя ввода команд компеляции кода и его запуска	10
2.7	Демонстрация скомпилированных файлов	10
2.8	Демонстрация работы кода	10
2.9	Демонстрация скаченного файла	11
	Демонстрация перенесённого файла	11
	Демонстрация скопироного файла <i>lab5-2.asm</i>	12
2.12	Содержимое файла <i>lab5-2.asm</i> после изменения	13
	Компеляция файла <i>lab5-2.asm</i>	14
2.14	Запуск файла <i>lab5-2.asm</i>	14
2.15	Изменённый файл <i>lab5-2.asm</i>	15
2.16	Компеляция файла <i>lab5-2.asm</i>	16
2.17	Запуск файла <i>lab5-2.asm</i>	16
3.1	Демонстрация созданного файла <i>lab5-1c.asm</i>	17
3.2	Содержимое файла <i>lab5-1c.asm</i> после изменения	18
3.3	Компеляция файла <i>lab5-2.asm</i>	18
3.4	Запуск файла <i>lab5-2.asm</i>	18
3.5	Содержимое файла <i>lab5-2c.asm</i> после изменения	19
3.6	Компеляция файла <i>lab5-2.asm</i>	20

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Выполнение лабораторной работы

При помощи команды *mc* введённой в терминал попал в *Midnight Commander* (рис. 2.1).

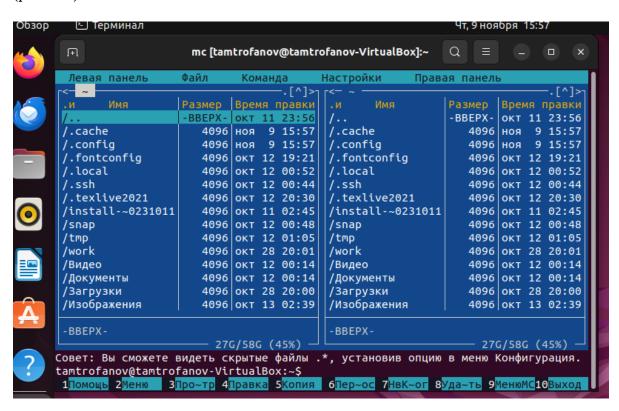


Рис. 2.1: Интерфейс Midnight Commander

При помощи стандартных клавиш управления перешел в каталог ~/work/arch-pc (рис. 2.2).

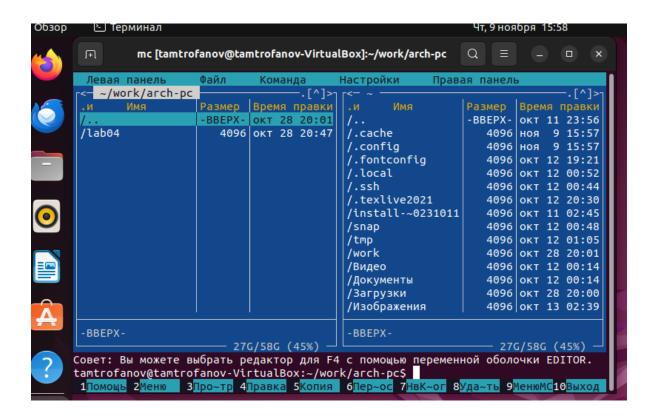


Рис. 2.2: каталог ~/work/arch-pc

Создал подкаталог lab05 (рис. 2.3).

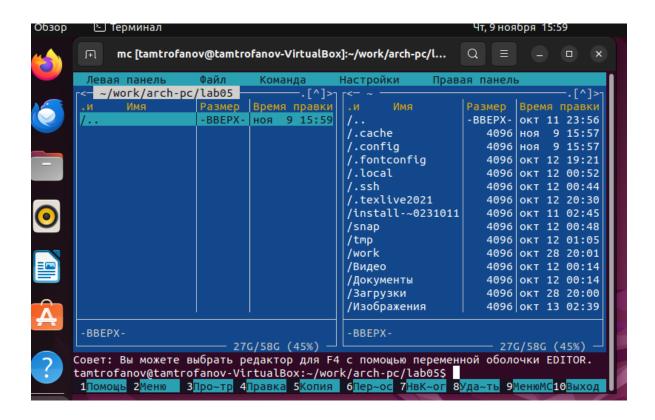


Рис. 2.3: каталог ~/work/arch-pc/lab05

При помощи команды *touch* создал файл *lab5-1.asm* (рис. 2.4).

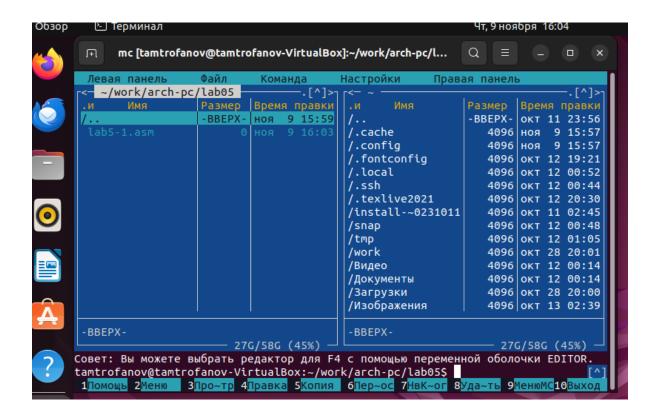


Рис. 2.4: файл lab5-1.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab05

Занёс представленную в материале к лабораторной работе программу в файл *lab5-1.asm* (рис. 2.5).

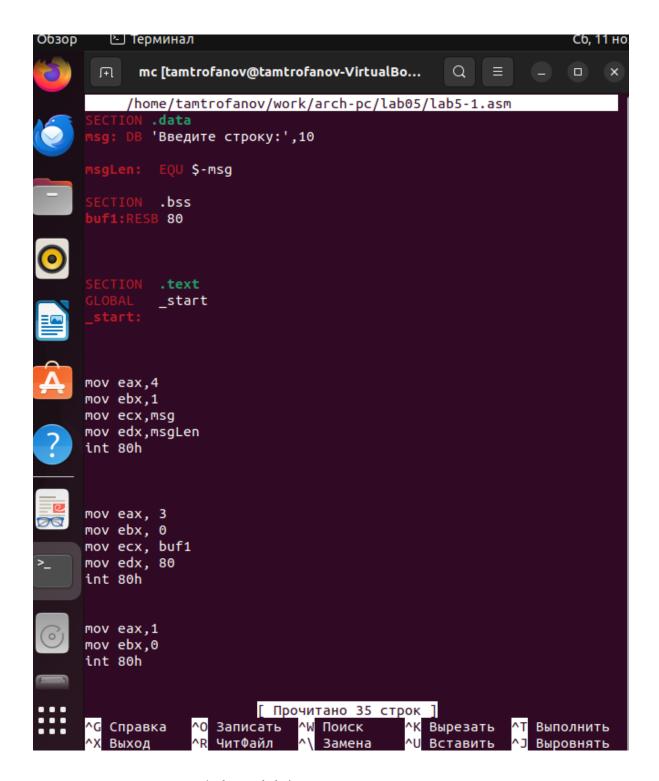


Рис. 2.5: файл *lab5-1.asm* после редактирования

При помощи ряда команд скомпелировал файл *lab5-1.asm*(рис. 2.6) (рис. 2.7) и запустил его(рис. 2.8).

```
nasm -f elf lab5-1.asm
ld -m elf_i386 -o lab5-1 lab5-1.o
./lab5-1

Совет: Хотите простую оболоч

tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$

1По~щь 2Меню 3Пр~тр 4Пр~ка 5Копия 6Пе~ос 7НВ~ог 8Уд~ть 9Ме~МС
```

Рис. 2.6: исторя ввода команд компеляции кода и его запуска

и Имя	Размер				
/	BBEPX-	оя 9	15:59		
*lab5-1	8744	оя 11	15:10		
lab5-1.asm	294	оя 11	15:04		
lab5-1.o	752	оя 11	15:08		

Рис. 2.7: Демонстрация скомпилированных файлов

```
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-1 Введите строку: Митрофанов Тимур Александрович
```

Рис. 2.8: Демонстрация работы кода

Скачал приложенный к лабораторной работе файл с ТУИС (рис. 2.9).

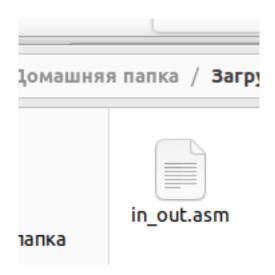


Рис. 2.9: Демонстрация скаченного файла

При помощи *Midnight Commander* перенёс скаченный файл в папку лабораторной работы с кодами программ (рис. 2.10).

Левая панел	ль Фа	эйл	Команд	a	Настройки	и Пра	вая	па	энель
r<- ~/work/ar	[^]> _{] [} <- ~/Загрузки			.[^]>7					
					Имя				
/	BBEPX-	оя 9	9 15:59	//.		BBEPX-	оя	9	16:10
in_out.asm	3942	оя 1:	1 15:18	h	ello.asm	338	кт	28	20:00
*lab5-1	8744	оя 1:	1 15:10	i	n_out.asm	3942	ОЯ	11	15:18
lab5-1.asm	294	оя 1:	1 15:04	Р	ando~4.deb	29973K	кт		15:54
lab5-1.o	752	оя 1:	1 15:08	Д	окум~.docx	1265K	кт		01:08
				Л	абор~t.pdf	360655	кт		00:23
				Л	абор~ .pdf	229905	кт		04:59
				Л	абор~М.pdf	431971	кт	28	20:00
				Л	абор~в.pdf	1037K	ОЯ	9	17:30
				Mi	итро~.docx	1244K	кт		16:19
				1					
				Γ_					
				Γ_					

Рис. 2.10: Демонстрация перенесённого файла

Из файла *lab5-1.asm* создал файл *lab5-2.asm* (рис. 2.11).

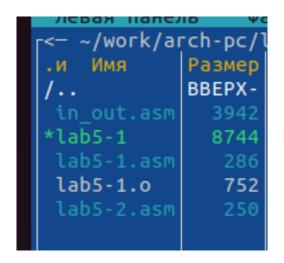


Рис. 2.11: Демонстрация скопироного файла *lab5-2.asm*

Внёс изменения в файл как было указано в лабораторной работе(рис. 2.12).

```
/home/tamtrofan~ab05/lab5-2.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
start:
mov eax, msg
call sprintLF
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
call quit
```

Рис. 2.12: Содержимое файла *lab5-2.asm* после изменения

Затем скпомпелировал файл (рис. 2.13) и запустил его (рис. 2.14)

```
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-2.asm tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
```

Рис. 2.13: Компеляция файла lab5-2.asm

```
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку:
Митрофанов
```

Рис. 2.14: Запуск файла *lab5-2.asm*

Заменил команду *sprintLF* на *sprint*(рис. 2.15).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
call quit
```

Рис. 2.15: Изменённый файл *lab5-2.asm*

После чего скомпелировал (рис. 2.16) и вновь запустил его (рис. 2.17). Изменяние по сравнению с предидущим разом заключается в том, что в последний раз не произошло переноса строки т.к. команда *sprint* этого не предусматривает.

```
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f
elf lab5-2.asm
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m el
f_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
```

Рис. 2.16: Компеляция файла lab5-2.asm

```
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку: Митрофанов Тимур Александрович
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.17: Запуск файла *lab5-2.asm*

3 Выполнение заданий для самостоятельной работы

Создал файл *lab5-1c.asm* на основе *lab5-1.asm*(рис. 3.1)



Рис. 3.1: Демонстрация созданного файла lab5-1c.asm

Внёс изменения в файл *lab5-1c.asm*(рис. 3.2).

```
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab05
GNU nano 6.2
                                                 /home/tamtrofanov/work/arch-pc/lab05/lab5-1c.asm
         'Введите строку:',10
 sgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
  OBAL _start
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h
```

Рис. 3.2: Содержимое файла *lab5-1c.asm* после изменения

После чего скомпелировал (рис. 3.3) и запустил его (рис. 3.4).

```
tamtroranov@tamtroranov-virtualBox:~/work/arcn-pc/lab05$
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-1c.asm
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-1c lab5-1c.o
```

Рис. 3.3: Компеляция файла lab5-2.asm

```
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-1c
Введите строку:
Митрофанов
Митрофанов
```

Рис. 3.4: Запуск файла lab5-2.asm

Создал файл *lab5-2c.asm* и внёс изменения в него (рис. 3.5).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprintLF
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
mov eax, buf1
call sprint
call quit
```

Рис. 3.5: Содержимое файла *lab5-2c.asm* после изменения

После чего скомпелировал и запустил его (рис. 3.6).

```
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-2c.asm
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-2c lab5-2c.o
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2c
Введите строку:
Митрофанов
Митрофанов
tamtrofanov@tamtrofanov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 3.6: Компеляция файла lab5-2.asm

4 Выводы

Сегодня я приобрёл практические навыки работы в Midnight Commander. Освоил инструкций языка ассемблера mov и int.

:::