

## LinksPlatform's Platform.Interfaces Class Library

### ./ICounter[TArgument, TResult].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a counter that requires passing an argument to perform a count.</para>
5     /// <para>Определяет счетчик, который требует передачи аргумента для выполнения
6     /// подсчёта.</para>
7     /// </summary>
8     /// <typeparam name="TArgument"><para>The argument type.</para><para>Тип
9     /// аргумента.</para></typeparam>
10    /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата
11    /// подсчёта.</para></typeparam>
12    public interface ICounter<in TArgument, out TResult>
13    {
14        /// <summary>
15        /// <para>Performs a count that requires passing an argument.</para>
16        /// <para>Выполняет посчёт, для которого требуется передача аргумент.</para>
17        /// </summary>
18        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
19        /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчёта.</para></returns>
20        TResult Count(TArgument argument);
21    }
22 }
```

### ./ICounter[TResult].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a counter.</para>
5     /// <para>Определяет счетчик.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата
8     /// подсчёта.</para></typeparam>
9     public interface ICounter<out TResult>
10    {
11        /// <summary>
12        /// <para>Performs a count.</para>
13        /// <para>Выполняет посчёт.</para>
14        /// </summary>
15        /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчёта.</para></returns>
16        TResult Count();
17    }
18 }
```

### ./ICriterionMatcher.cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a criterion matcher, that contains a specific method of determining
5     /// whether the argument matches criterion or not.</para>
6     /// <para>Определяет объект который проверяет соответствие критерию и содержащий конкретный
7     /// метод определения, соответствует ли аргумент критерию или нет.</para>
8     /// </summary>
9     /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
10    /// аргумента.</para></typeparam>
11    public interface ICriterionMatcher<in TArgument>
12    {
13        /// <summary>
14        /// <para>Determines whether the argument matches the criterion.</para>
15        /// <para>Определяет, соответствует ли аргумент критерию.</para>
16        /// </summary>
17        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
18        /// <returns><para>A value that determines whether the argument matches the
19        /// criterion.</para><para>Значение, определяющие соответствует ли аргумент
20        /// критерию.</para></returns>
21        bool IsMatched(TArgument argument);
22    }
23 }
```

### ./IFactory.cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a factory that produces instances of a specific type.</para>
5     /// <para>Определяет фабрику, которая производит экземпляры определенного типа.</para>
```

```

6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TProduct"><para>Type of produced instances.</para><para>Тип
    ↪ производимых экземпляров.</para></typeparam>
8     public interface IFactory<out TProduct>
9     {
10         /// <summary>
11         /// <para>Creates an instance of TProduct type.</para>
12         /// <para>Создает экземпляр типа TProduct.</para>
13         /// </summary>
14         /// <returns><para>The instance of TProduct type.</para><para>Экземпляр типа
    ↪ TProduct.</para></returns>
15         TProduct Create();
16     }
17 }

```

#### ./IIncrementer.cs

```

1     namespace Platform.Interfaces
2     {
3         /// <summary>
4         /// <para>Defines an incrementer that increments any number with a specific type.</para>
5         /// <para>Определяет инкрементер, который выполняет приращение любого числа определенного
    ↪ типа.</para>
6         /// </summary>
7         /// <typeparam name="TNumber"><para>Type of incremented number.</para><para>Тип
    ↪ увеличиваемого числа.</para></typeparam>
8         public interface IIncrementer<TNumber>
9         {
10             /// <summary>
11             /// <para>Increments the number by a specific value.</para>
12             /// <para>Увеличивает число на определённое значение.</para>
13             /// </summary>
14             /// <param name="number"><para>The number to be incremented.</para><para>Увеличиваемое
    ↪ число.</para></param>
15             /// <returns><para>The incremented number.</para><para>Увеличенное
    ↪ число.</para></returns>
16             TNumber Increment(TNumber number);
17         }
18     }

```

#### ./IPropertiesOperator.cs

```

1     namespace Platform.Interfaces
2     {
3         /// <summary>
4         /// <para>Defines a properties operator that is able to get or set values of properties of a
    ↪ object of a specific type.</para>
5         /// <para>Определяет оператор свойств, который может получать или устанавливать значения
    ↪ свойств объекта определенного типа.</para>
6         /// </summary>
7         /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
8         /// <typeparam name="TProperty"><para>Property reference type.</para><para>Тип ссылки на
    ↪ свойство.</para></typeparam>
9         /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
    ↪ свойства.</para></typeparam>
10        public interface IPropertiesOperator<in TObject, in TProperty, TValue>
11        {
12            /// <summary>
13            /// <para>Gets the value of the property in the specified object.</para>
14            /// <para>Получает значение свойства в указанном объекте.</para>
15            /// </summary>
16            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ объект.</para></param>
17            /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ свойство.</para></param>
18            /// <returns><para>The value of the property.</para><para>Значение
    ↪ свойства.</para></returns>
19            TValue GetValue(TObject @object, TProperty property);
20
21            /// <summary>
22            /// <para>Sets the value of a property in the specified object.</para>
23            /// <para>Устанавливает значение свойства в указанном объекте.</para>
24            /// </summary>
25            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ объект.</para></param>
26            /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ свойство.</para></param>
27            /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение</para></param>

```

```

28         void SetValue(TObject @object, TProperty property, TValue value);
29     }
30 }

```

## ./IPropertyOperator.cs

```

1  namespace Platform.Interfaces
2  {
3      /// <summary>
4      /// <para>Defines a specific property operator that is able to get or set values of that
5      /// <para>Определяет оператор определённого свойства, который может получать или
6      /// <para>устанавливать его значения.</para>
7      /// </summary>
8      /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
9      /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
10     <para>свойства.</para></typeparam>
11     public interface IPropertyOperator<in TObject, TValue> : IProvider<TValue, TObject>
12     {
13         /// <summary>
14         /// <para>Sets the value of a specific property in the specified object.</para>
15         /// <para>Устанавливает значение определённого свойства в указанном объекте.</para>
16         /// </summary>
17         /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
18         <para>объект.</para></param>
19         /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
20         void Set(TObject @object, TValue value);
21     }
22 }

```

## ./IProvider[TProvided].cs

```

1  namespace Platform.Interfaces
2  {
3      /// <summary>
4      /// <para>Defines the provider of objects.</para>
5      /// <para>Определяет поставщика объектов.</para>
6      /// </summary>
7      /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided object.</para><para>Тип
8      <para>предоставляемого объекта.</para></typeparam>
9     public interface IProvider<out TProvided>
10     {
11         /// <summary>
12         /// <para>Provides an object.</para>
13         /// </summary>
14         /// <returns><para>The provided object.</para></returns>
15         TProvided Get();
16     }
17 }

```

## ./IProvider[TProvided, TArgument].cs

```

1  namespace Platform.Interfaces
2  {
3      /// <summary>
4      /// <para>Defines the provider of objects for which an argument must be specified.</para>
5      /// <para>Определяет поставщика объектов, для получения которых необходимо указать
6      /// <para>аргумент.</para>
7      /// </summary>
8      /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided objects.</para><para>Тип
9      <para>предоставляемых объектов.</para></typeparam>
10     /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
11     <para>аргумента.</para></typeparam>
12     public interface IProvider<out TProvided, in TArgument>
13     {
14         /// <summary>
15         /// <para>Provides an object.</para>
16         /// <para>Предоставляет объект.</para>
17         /// </summary>
18         /// <param name="argument"><para>The argument required to acquire the
19         <para>object.</para><para>Аргумент, необходимый для получения объекта.</para></param>
20         /// <returns><para>The object.</para><para>Объект.</para></returns>
21         TProvided Get(TArgument argument);
22     }
23 }

```

## Index

./ICounter[TArgument, TResult].cs, 1  
./ICounter[TResult].cs, 1  
./ICriterionMatcher.cs, 1  
./IFactory.cs, 1  
./IIncrementer.cs, 2  
./IPropertiesOperator.cs, 2  
./IPropertyOperator.cs, 3  
./IProvider[TProvided, TArgument].cs, 3  
./IProvider[TProvided].cs, 3