

## LinksPlatform's Platform.Interfaces Class Library

### ./ICounter[TArgument, TResult].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a counter that requires passing an argument to perform a count.</para>
5     /// <para>Определяет счетчик, который требует передачи аргумента для выполнения
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TArgument"><para>The argument type.</para><para>Тип
8     /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата
9     /// </summary>
10    public interface ICounter<in TArgument, out TResult>
11    {
12        /// <summary>
13        /// <para>Performs a count that requires passing an argument.</para>
14        /// <para>Выполняет посчет, для которого требуется передача аргумент.</para>
15        /// </summary>
16        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
17        /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчета.</para></returns>
18        TResult Count(TArgument argument);
19    }
```

### ./ICounter[TResult].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a counter.</para>
5     /// <para>Определяет счетчик.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата
8     /// </summary>
9     public interface ICounter<out TResult>
10    {
11        /// <summary>
12        /// <para>Performs a count.</para>
13        /// <para>Выполняет посчет.</para>
14        /// </summary>
15        /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчета.</para></returns>
16        TResult Count();
17    }
```

### ./ICriterionMatcher.cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a criterion matcher, that contains a specific method of determining
5     /// <para>whether the argument matches criterion or not.</para>
6     /// <para>Определяет объект который проверяет соответствие критерию и содержащий конкретный
7     /// <para>метод определения, соответствует ли аргумент критерию или нет.</para>
8     /// </summary>
9     /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
10    /// </summary>
11    public interface ICriterionMatcher<in TArgument>
12    {
13        /// <summary>
14        /// <para>Determines whether the argument matches the criterion.</para>
15        /// <para>Определяет, соответствует ли аргумент критерию.</para>
16        /// </summary>
17        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
18        /// <returns><para>A value that determines whether the argument matches the
19        /// <para>criterion.</para><para>Значение, определяющие соответствует ли аргумент
20        /// <para>критерию.</para></returns>
21        bool IsMatched(TArgument argument);
22    }
```

### ./IFactory.cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a factory that produces instances of a specific type.</para>
5     /// <para>Определяет фабрику, которая производит экземпляры определенного типа.</para>
```

```

6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TProduct"><para>Type of produced instances.</para><para>Тип
    ↪ производимых экземпляров.</para></typeparam>
8     public interface IFactory<out TProduct>
9     {
10         /// <summary>
11         /// <para>Creates an instance of TProduct type.</para>
12         /// <para>Создает экземпляр типа TProduct.</para>
13         /// </summary>
14         /// <returns><para>The instance of TProduct type.</para><para>Экземпляр типа
    ↪ TProduct.</para></returns>
15         TProduct Create();
16     }
17 }

```

## ./IPropertiesOperator.cs

```

1     namespace Platform.Interfaces
2     {
3         /// <summary>
4         /// <para>Defines a properties operator that is able to get or set values of properties of a
    ↪ object of a specific type.</para>
5         /// <para>Определяет оператор свойств, который может получать или устанавливать значения
    ↪ свойств объекта определенного типа.</para>
6         /// </summary>
7         /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
8         /// <typeparam name="TProperty"><para>Property reference type.</para><para>Тип ссылки на
    ↪ свойство.</para></typeparam>
9         /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
    ↪ свойства.</para></typeparam>
10        public interface IPropertiesOperator<in TObject, in TProperty, TValue>
11        {
12            /// <summary>
13            /// <para>Gets the value of the property in the specified object.</para>
14            /// <para>Получает значение свойства в указанном объекте.</para>
15            /// </summary>
16            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ объект.</para></param>
17            /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ свойство.</para></param>
18            /// <returns><para>The value of the property.</para><para>Значение
    ↪ свойства.</para></returns>
19            TValue GetValue(TObject @object, TProperty property);
20
21            /// <summary>
22            /// <para>Sets the value of a property in the specified object.</para>
23            /// <para>Устанавливает значение свойства в указанном объекте.</para>
24            /// </summary>
25            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ объект.</para></param>
26            /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ свойство.</para></param>
27            /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение</para></param>
28            void SetValue(TObject @object, TProperty property, TValue value);
29        }
30    }

```

## ./IPropertyOperator.cs

```

1     namespace Platform.Interfaces
2     {
3         /// <summary>
4         /// <para>Defines a specific property operator that is able to get or set values of that
    ↪ property.</para>
5         /// <para>Определяет оператор определённого свойства, который может получать или
    ↪ устанавливать его значения.</para>
6         /// </summary>
7         /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
8         /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
    ↪ свойства.</para></typeparam>
9         public interface IPropertyOperator<in TObject, TValue> : IProvider<TValue, TObject>
10        {
11            /// <summary>
12            /// <para>Sets the value of a specific property in the specified object.</para>
13            /// <para>Устанавливает значение определённого свойства в указанном объекте.</para>
14            /// </summary>
15            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ объект.</para></param>

```

```

16     /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
17     void Set(TObject @object, TValue value);
18 }
19 }

```

#### ./IProvider[TProvided].cs

```

1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines the provider of objects.</para>
5     /// <para>Определяет поставщика объектов.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided object.</para><para>Тип
    ↪ предоставляемого объекта.</para></typeparam>
8     public interface IProvider<out TProvided>
9     {
10         /// <summary>
11         /// <para>Provides an object.</para>
12         /// </summary>
13         /// <returns><para>The provided object.</para></returns>
14         TProvided Get();
15     }
16 }

```

#### ./IProvider[TProvided, TArgument].cs

```

1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines the provider of objects for which an argument must be specified.</para>
5     /// <para>Определяет поставщика объектов, для получения которых необходимо указать
    ↪ аргумент.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided objects.</para><para>Тип
    ↪ предоставляемых объектов.</para></typeparam>
8     /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
    ↪ аргумента.</para></typeparam>
9     public interface IProvider<out TProvided, in TArgument>
10    {
11        /// <summary>
12        /// <para>Provides an object.</para>
13        /// <para>Предоставляет объект.</para>
14        /// </summary>
15        /// <param name="argument"><para>The argument required to acquire the
    ↪ object.</para><para>Аргумент, необходимый для получения объекта.</para></param>
16        /// <returns><para>The object.</para><para>Объект.</para></returns>
17        TProvided Get(TArgument argument);
18    }
19 }

```

## Index

./ICounter[TArgument, TResult].cs, 1  
./ICounter[TResult].cs, 1  
./ICriterionMatcher.cs, 1  
./IFactory.cs, 1  
./IPropertiesOperator.cs, 2  
./IPropertyOperator.cs, 2  
./IProvider[TProvided, TArgument].cs, 3  
./IProvider[TProvided].cs, 3