```
LinksPlatform's Platform.Interfaces Class Library
./IConverter[T].cs
   namespace Platform.Interfaces
       /// <summary>
3
       /// <para>Defines a converter between two values of the same type.</para>
4
       /// <para>Определяет конвертер между двумя значениями одного типа.</para>
       /// </summary>
       /// <typeparam name="T"><para>Type of value to convert.</para>Tип преобразуемого
           значения.</para></typeparam>
       public interface IConverter<T> : IConverter<T, T>
10
   }
11
./IConverter[TSource, TTarget].cs
   namespace Platform.Interfaces
       /// <summary>
3
       /// <para>Defines a converter between two types (TSource and TTarget).</para>
4
       /// <para>Определяет конвертер между двумя типами (исходным TSource и целевым
           TTarget).</para>
       /// </summary>
       /// <typeparam name="TSource"><para>Source type of conversion.</para><para>Исходный тип
           конверсии.</para></typeparam>
       /// <typeparam name="TTarget"><para>Target type of conversion.</para><para>Целевой тип
           конверсии.</para></typeparam>
       public interface IConverter<in TSource, out TTarget>
10
           /// <summary>
11
           /// <para>Converts the value of the source type (TSource) to the value of the target
12
               type.</para>
           /// <para>Koнвертирует значение исходного типа (TSource) в значение целевого типа.</para>
           /// </summary>
           /// <param name="source"><para>The source type value (TSource).</para><pаra>Значение
15
               исходного типа (TSource).</para></param>
           /// <returns><para>The value is converted to the target type
               (TTarget).</para><para>Значение ковертированное в целевой тип
               (TTarget).</para></returns>
           TTarget Convert(TSource source);
       }
18
19
./ICounter[TArgument, TResult].cs
   namespace Platform. Interfaces
1
2
       /// <summary>
       /// <para>Defines a counter that requires passing an argument to perform a count.</para>
4
       /// <para>Определяет счетчик, который требует передачи аргумента для выполнения
           подсчёта.</para>
       /// </summary>
       /// <typeparam name="TArgument"><para>The argument type.</para>Тип
           аргумента.</para></typeparam>
       /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type </para><para>Тип результата
           подсчета.</para></typeparam>
       public interface ICounter<in TArgument, out TResult>
10
           /// <summary>
1.1
           /// <para>Performs a count that requires passing an argument.</para>
12
           /// <para>Выполняет посчёт, для которого требуется передача аргумент.</para>
           /// </summary>
14
           /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
15
           /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчёта.</para></returns>
16
           TResult Count(TArgument argument);
       }
18
19
./ICounter[TResult].cs
   namespace Platform. Interfaces
       /// <summary>
       /// <para>Defines a counter.</para>
4
       /// <para>Определяет счетчик.</para>
       /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата

→ подсчета.</para></typeparam>
```

```
public interface ICounter<out TResult>
           /// <summary>
10
           /// <para>Performs a count.</para>
11
           /// <para>Выполняет посчёт.</para>
           /// </summary>
13
           /// <returns><para>The count result.</para><para>Peзультат подсчёта.</para></returns>
14
           TResult Count();
15
       }
16
17
./ICriterionMatcher.cs
   namespace Platform. Interfaces
1
        /// <summary>
3
       /// <para>Defines a criterion matcher, that contains a specific method of determining
4
           whether the argument matches criterion or not.</para>
       /// <para>Определяет объект который проверяет соответствие критерию и содержащий конкретный
           метод определения, соответствует ли аргумент критерию или нет. </para>
       /// </summary>
       /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
           аргумента.</para></typeparam>
       public interface ICriterionMatcher<in TArgument>
           /// <summary>
10
           /// <para>Determines whether the argument matches the criterion.</para>
11
           /// <para>Определяет, соответствует ли аргумент критерию.</para>
12
           /// </summary>
13
           /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Aргумент.</para></param>
14
           /// <returns><para>A value that determines whether the argument matches the
15
            ¬ criterion.</para>Значение, определяющие соответствует ли аргумент

    критерию.

           bool IsMatched(TArgument argument);
       }
17
   }
18
/IFactory.cs
   namespace Platform. Interfaces
1
        /// <summary>
3
       /// <para>Defines a factory that produces instances of a specific type.</para>
4
       /// <para>Определяет фабрику, которая производит экземпляры определенного типа.</para>
       /// </summary>
       /// <typeparam name="TProduct"><para>Туре of produced instances.</para><para>Тип
           производимых экземпляров.</para></typeparam>
       public interface IFactory<out TProduct>
9
           /// <summary>
10
           /// <para>Creates an instance of TProduct type.</para>
11
           /// <para>Создает экземпляр типа TProduct.</para>
           /// </summary>
13
           /// <returns><para>The instance of TProduct type.</para><para>Экземпляр типа
14
               TProduct.</para></returns>
           TProduct Create();
15
       }
16
   }
17
./IIncrementer.cs
   namespace Platform.Interfaces
1
       /// <summary>
3
       /// <para>Defines an incrementer that increments any number with a specific type.</para>
4
       /// <para>Определяет инкрементер, который выполняет приращение любого числа определенного
           типа.</para>
       /// </summary>
       /// <typeparam name="TNumber"><para>Туре of incremented number.</para>Тип
           увеличиваемого числа.</para></typeparam>
       public interface IIncrementer<TNumber>
           /// <summary>
10
           /// <para>Increments the number by a specific value.</para>
11
           /// <para>Увеличивает число на определённое значение.</para>
           /// </summary>
13
           /// <param name="number"><para>The number to be incremented.</para><para>Увеличиваемое
14
               число.</para></param>
           /// <returns><para>The incremented number.</para><para>Увеличенное
              число.</para></returns>
```

```
TNumber Increment(TNumber number);
17
   }
18
./IPropertiesOperator.cs
   namespace Platform.Interfaces
1
2
        /// <summary>
3
        /// <para>Defines a properties operator that is able to get or set values of properties of a
           object of a specific type.</para>
        /// <para>Определяет оператор свойств, который может получать или установливать значения
        → свойств объекта определенного типа.</para>
        /// </summary>
        /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Tип объекта.</para></typeparam>
/// <typeparam name="TProperty"><para>Property reference type.</para><para>Tип ссылки на
           свойство.</para></typeparam>
        /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
           свойства.</para></typeparam>
       public interface IPropertiesOperator<in TObject, in TProperty, TValue>
1.0
            /// <summary>
12
            /// <para>Gets the value of the property in the specified object.</para>
13
            /// <para>Получает значение свойства в указанном объекте.</para>
14
            /// </summary>
            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
16
               объект.</para></param>
            /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
               свойство.</para></param>
            /// <returns><para>The value of the property.</para><para>Значение
               свойства.</para></returns>
            TValue GetValue(TObject @object, TProperty property);
20
21
            /// <summary>
            /// <para>Sets the value of a property in the specified object.</para>
            /// <para>Устанавливает значение свойства в указанном объекте.</para>
23
            /// </summary>
            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
               объект.</para></param>
            /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
26
               свойство.</para></param>
            /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение</para></param>
27
            void SetValue(TObject @object, TProperty property, TValue value);
       }
29
   }
30
./IPropertyOperator.cs
   namespace Platform.Interfaces
2
        /// <summary>
3
        /// <para>Defines a specific property operator that is able to get or set values of that
           property.</para>
        /// <para>Определяет оператор определённого свойства, который может получать или
           установливать его значения.</para>
        /// </summary>
        /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
        /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
           свойства.</para></typeparam>
        public interface IPropertyOperator<in TObject, TValue> : IProvider<TValue, TObject>
10
            /// <summary>
            /// <para>Sets the value of a specific property in the specified object.</para>
12
            /// <para>Устанавливает значение определённого свойства в указанном объекте.</para>
13
            /// </summary>
14
            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
15
               объект.</para></param>
            /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
16
            void Set(TObject @object, TValue value);
17
       }
   }
19
./IProvider[TProvided].cs
   namespace Platform.Interfaces
   {
2
        /// <summary>
3
        /// <para>Defines the provider of objects.</para>
        /// <para>Определяет поставщика объектов.</para>
```

```
/// </summary>
        /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided object.</para><para>Тип
       → предоставляемого объекта.</para></typeparam>
public interface IProvider<out TProvided>
            /// <summary>
10
            /// <para>Provides an object.</para>
11
            /// </summary>
12
            /// <returns><para>The provided object.</para></returns>
13
            TProvided Get();
14
        }
15
./IProvider[TProvided, TArgument].cs
   namespace Platform.Interfaces
        /// <summary>
3
        /// <para>Defines the provider of objects for which an argument must be specified.</para>
4
        /// <para>Определяет поставщика объектов, для получения которых необходимо указать
        \hookrightarrow аргумент.</para> /// </summary>
        /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided objects.</para><para>Тип
            предоставляемых объектов.</para></typeparam>
        /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
           аргумента.</para></typeparam>
        public interface IProvider<out TProvided, in TArgument>
10
            /// <summary>
11
            /// <para>Provides an object.</para>
12
            /// <para>Предоставляет объект.</para>
13
            /// </summary>
14
            /// <param name="argument"><para>The argument required to acquire the
15
               object.</para><para>Aргумент, необходимый для получения объекта.</para></param>
            /// <returns><para>The object.</para><para>Объект.</para></returns>
            TProvided Get(TArgument argument);
        }
18
   }
19
```

Index

```
./IConverter[TSource, TTarget].cs, 1
./IConverter[T].cs, 1
./ICounter[TArgument, TResult].cs, 1
./ICounter[TResult].cs, 1
./ICriterionMatcher.cs, 2
./IFactory.cs, 2
./IIncrementer.cs, 2
./IPropertiesOperator.cs, 3
./IProvider[TProvided, TArgument].cs, 4
./IProvider[TProvided].cs, 3
```