

LinksPlatform's Platform.Interfaces Class Library

1.1 ./ICounter[TResult, TArgument].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a counter that requires passing an argument to perform a count.</para>
5     /// <para>Определяет счетчик, который требует передачи аргумента для выполнения
6     /// подсчёта.</para>
7     /// </summary>
8     /// <typeparam name="TArgument"><para>The argument type.</para><para>Тип
9     /// аргумента.</para></typeparam>
10    /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата
11    /// подсчёта.</para></typeparam>
12    public interface ICounter<out TResult, in TArgument>
13    {
14        /// <summary>
15        /// <para>Performs a count that requires passing an argument.</para>
16        /// <para>Выполняет посчёт, для которого требуется передача аргумент.</para>
17        /// </summary>
18        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
19        /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчёта.</para></returns>
20        TResult Count(TArgument argument);
21    }
22 }
```

1.2 ./ICounter[TResult].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a counter.</para>
5     /// <para>Определяет счетчик.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата
8     /// подсчёта.</para></typeparam>
9     public interface ICounter<out TResult>
10    {
11        /// <summary>
12        /// <para>Performs a count.</para>
13        /// <para>Выполняет посчёт.</para>
14        /// </summary>
15        /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчёта.</para></returns>
16        TResult Count();
17    }
18 }
```

1.3 ./ICriterionMatcher.cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a criterion matcher, that contains a specific method of determining
5     /// whether the argument matches criterion or not.</para>
6     /// <para>Определяет объект который проверяет соответствие критерию и содержащий конкретный
7     /// метод определения, соответствует ли аргумент критерию или нет.</para>
8     /// </summary>
9     /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
10    /// аргумента.</para></typeparam>
11    public interface ICriterionMatcher<in TArgument>
12    {
13        /// <summary>
14        /// <para>Determines whether the argument matches the criterion.</para>
15        /// <para>Определяет, соответствует ли аргумент критерию.</para>
16        /// </summary>
17        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
18        /// <returns><para>A value that determines whether the argument matches the
19        /// criterion.</para><para>Значение, определяющие соответствует ли аргумент
20        /// критерию.</para></returns>
21        bool IsMatched(TArgument argument);
22    }
23 }
```

1.4 ./IFactory.cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a factory that produces instances of a specific type.</para>
5     /// <para>Определяет фабрику, которая производит экземпляры определенного типа.</para>
```

```

6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TProduct"><para>Type of produced instances.</para><para>Тип
    ↳ производимых экземпляров.</para></typeparam>
8     public interface IFactory<out TProduct>
9     {
10         /// <summary>
11         /// <para>Creates an instance of TProduct type.</para>
12         /// <para>Создает экземпляр типа TProduct.</para>
13         /// </summary>
14         /// <returns><para>The instance of TProduct type.</para><para>Экземпляр типа
    ↳ TProduct.</para></returns>
15         TProduct Create();
16     }
17 }

```

1.5 ./IProperties.cs

```

1     namespace Platform.Interfaces
2     {
3         /// <summary>
4         /// <para>Defines a properties operator that is able to get or set values of properties of a
    ↳ object of a specific type.</para>
5         /// <para>Определяет оператор свойств, который может получать или устанавливать значения
    ↳ свойств объекта определенного типа.</para>
6         /// </summary>
7         /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
8         /// <typeparam name="TProperty"><para>Property reference type.</para><para>Тип ссылки на
    ↳ свойство.</para></typeparam>
9         /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
    ↳ свойства.</para></typeparam>
10        public interface IProperties<in TObject, in TProperty, TValue>
11        {
12            /// <summary>
13            /// <para>Gets the value of the property in the specified object.</para>
14            /// <para>Получает значение свойства в указанном объекте.</para>
15            /// </summary>
16            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↳ объект.</para></param>
17            /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
    ↳ свойство.</para></param>
18            /// <returns><para>The value of the property.</para><para>Значение
    ↳ свойства.</para></returns>
19            TValue GetValue(TObject @object, TProperty property);
20
21            /// <summary>
22            /// <para>Sets the value of a property in the specified object.</para>
23            /// <para>Устанавливает значение свойства в указанном объекте.</para>
24            /// </summary>
25            /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↳ объект.</para></param>
26            /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
    ↳ свойство.</para></param>
27            /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
28            void SetValue(TObject @object, TProperty property, TValue value);
29        }
30    }

```

1.6 ./IProperty.cs

```

1     namespace Platform.Interfaces
2     {
3         /// <summary>
4         /// <para>Defines a specific property that is able to get or set values of that
    ↳ property.</para>
5         /// <para>Определяет определённого свойства, который может получать или устанавливать его
    ↳ значения.</para>
6         /// </summary>
7         /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
8         /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
    ↳ свойства.</para></typeparam>
9         public interface IProperty<in TObject, TValue> : ISetter<TValue, TObject>, IProvider<TValue,
    ↳ TObject>
10        {
11        }
12    }

```

1.7 ./IProvider[TProvided, TArgument].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines the provider of objects for which an argument must be specified.</para>
5     /// <para>Определяет поставщика объектов, для получения которых необходимо указать
6     ///     ↪ аргумент.</para>
7     /// </summary>
8     /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided objects.</para><para>Тип
9     ///     ↪ предоставляемых объектов.</para></typeparam>
10    /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
11    ///     ↪ аргумента.</para></typeparam>
12    public interface IProvider<out TProvided, in TArgument>
13    {
14        /// <summary>
15        /// <para>Provides an object.</para>
16        /// <para>Предоставляет объект.</para>
17        /// </summary>
18        /// <param name="argument"><para>The argument required to acquire the
19        ///     ↪ object.</para><para>Аргумент, необходимый для получения объекта.</para></param>
20        /// <returns><para>The object.</para><para>Объект.</para></returns>
21        TProvided Get(TArgument argument);
22    }
23 }
```

1.8 ./IProvider[TProvided].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines the provider of objects.</para>
5     /// <para>Определяет поставщика объектов.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided object.</para><para>Тип
8     ///     ↪ предоставляемого объекта.</para></typeparam>
9     public interface IProvider<out TProvided>
10     {
11        /// <summary>
12        /// <para>Provides an object.</para>
13        /// </summary>
14        /// <returns><para>The provided object.</para></returns>
15        TProvided Get();
16    }
17 }
```

1.9 ./ISetter[TValue, TArgument].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines an setter that requires an argument to set the passed value as a new
5     ///     ↪ state.</para>
6     /// <para>Определяет установщик, которому для установки переданного значения в качестве
7     ///     ↪ нового состояния требуется аргумент.</para>
8     /// </summary>
9     /// <typeparam name="TValue"><para>Type of setted value.</para><para>Тип устанавливаемого
10    ///     ↪ значения.</para></typeparam>
11    /// <typeparam name="TArgument"><para>The argument type.</para><para>Тип
12    ///     ↪ аргумента.</para></typeparam>
13    public interface ISetter<in TValue, in TArgument>
14    {
15        /// <summary>
16        /// <para>Sets the value of a specific property in the specified object.</para>
17        /// <para>Устанавливает значение определённого свойства в указанном объекте.</para>
18        /// </summary>
19        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
20        /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
21        void Set(TArgument argument, TValue value);
22    }
23 }
```

1.10 ./ISetter[TValue].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines an setter that sets the passed value as a new state.</para>
5     /// <para>Определяет установщик, который устанавливает переданное значение в качестве нового
6     ///     ↪ состояния.</para>
7     /// </summary>
```

```
7      /// <typeparam name="TValue"><para>Type of setted value.</para><para>Тип устанавливаемого
    ↪ значения.</para></typeparam>
8  public interface ISetter<in TValue>
9  {
10     /// <summary>
11     /// <para>Sets the value of a specific property in the specified object.</para>
12     /// <para>Устанавливает значение определённого свойства в указанном объекте.</para>
13     /// </summary>
14     /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
15     void Set(TValue value);
16 }
17 }
```

Index

- ./ICounter[TResult, TArgument].cs, 1
- ./ICounter[TResult].cs, 1
- ./ICriterionMatcher.cs, 1
- ./IFactory.cs, 1
- ./IProperties.cs, 2
- ./IProperty.cs, 2
- ./IProvider[TProvided, TArgument].cs, 2
- ./IProvider[TProvided].cs, 3
- ./ISetter[TValue, TArgument].cs, 3
- ./ISetter[TValue].cs, 3