

LinksPlatform's Platform.Interfaces Class Library

1.1 ./csharp/Platform.Interfaces/ICounter[TResult, TArgument].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a counter that requires an argument to perform a count.</para>
5     /// <para>Определяет счётчик, которому требуется аргумент для выполнения подсчёта.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TArgument"><para>The argument type.</para><para>Тип
8     ↪ аргумента.</para></typeparam>
9     /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата
10    ↪ подсчёта.</para></typeparam>
11    public interface ICounter<out TResult, in TArgument>
12    {
13        /// <summary>
14        /// <para>Performs a count.</para>
15        /// <para>Выполняет подсчёт.</para>
16        /// </summary>
17        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
18        /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчёта.</para></returns>
19        TResult Count(TArgument argument);
20    }
21 }
```

1.2 ./csharp/Platform.Interfaces/ICounter[TResult].cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a counter.</para>
5     /// <para>Определяет счётчик.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TResult"><para>The count result type.</para><para>Тип результата
8     ↪ подсчёта.</para></typeparam>
9     public interface ICounter<out TResult>
10    {
11        /// <summary>
12        /// <para>Performs a count.</para>
13        /// <para>Выполняет подсчёт.</para>
14        /// </summary>
15        /// <returns><para>The count result.</para><para>Результат подсчёта.</para></returns>
16        TResult Count();
17    }
18 }
```

1.3 ./csharp/Platform.Interfaces/ICriterionMatcher.cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a criterion matcher, that contains a specific method for determining
5     ↪ whether the argument matches the criterion or not.</para>
6     /// <para>Определяет объект который проверяет соответствие критерию и содержит конкретный
7     ↪ метод для определения, соответствует ли аргумент критерию или нет.</para>
8     /// </summary>
9     /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
10    ↪ аргумента.</para></typeparam>
11    public interface ICriterionMatcher<in TArgument>
12    {
13        /// <summary>
14        /// <para>Determines whether the argument matches the criterion.</para>
15        /// <para>Определяет, соответствует ли аргумент критерию.</para>
16        /// </summary>
17        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
18        /// <returns><para>A value that determines whether the argument matches the
19        ↪ criterion.</para><para>Значение, определяющие соответствует ли аргумент
20        ↪ критерию.</para></returns>
21        bool IsMatched(TArgument argument);
22    }
23 }
```

1.4 ./csharp/Platform.Interfaces/IFactory.cs

```
1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines a factory that produces instances of a specific type.</para>
5     /// <para>Определяет фабрику, которая производит экземпляры определенного типа.</para>
6     /// </summary>
```

```

7      /// <typeparam name="TProduct"><para>Type of produced instances.</para><para>Тип
    ↪ производимых экземпляров.</para></typeparam>
8  public interface IFactory<out TProduct>
9  {
10     /// <summary>
11     /// <para>Creates an instance of <typeparamref name="TProduct"/> type.</para>
12     /// <para>Создает экземпляр типа <typeparamref name="TProduct"/>.</para>
13     /// </summary>
14     /// <returns><para>The instance of <typeparamref name="TProduct"/>
    ↪ type.</para><para>Экземпляр типа <typeparamref name="TProduct"/>.</para></returns>
15     TProduct Create();
16 }
17 }

```

1.5 ./csharp/Platform.Interfaces/IProperties.cs

```

1  namespace Platform.Interfaces
2  {
3      /// <summary>
4      /// <para>Defines a properties operator that is able to get or set values of properties of a
    ↪ object of a specific type.</para>
5      /// <para>Определяет оператор свойств, который может получать или устанавливать значения
    ↪ свойств объекта определенного типа.</para>
6      /// </summary>
7      /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
8      /// <typeparam name="TProperty"><para>Property reference type.</para><para>Тип ссылки на
    ↪ свойство.</para></typeparam>
9      /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
    ↪ свойства.</para></typeparam>
10     public interface IProperties<in TObject, in TProperty, TValue>
11     {
12         /// <summary>
13         /// <para>Gets the value of the property in the specified object.</para>
14         /// <para>Получает значение свойства в указанном объекте.</para>
15         /// </summary>
16         /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ объект.</para></param>
17         /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ свойство.</para></param>
18         /// <returns><para>The value of the property.</para><para>Значение
    ↪ свойства.</para></returns>
19         TValue GetValue(TObject @object, TProperty property);
20
21         /// <summary>
22         /// <para>Sets the value of a property in the specified object.</para>
23         /// <para>Устанавливает значение свойства в указанном объекте.</para>
24         /// </summary>
25         /// <param name="object"><para>The object reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ объект.</para></param>
26         /// <param name="property"><para>The property reference.</para><para>Ссылка на
    ↪ свойство.</para></param>
27         /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
28         void SetValue(TObject @object, TProperty property, TValue value);
29     }
30 }

```

1.6 ./csharp/Platform.Interfaces/IProperty.cs

```

1  namespace Platform.Interfaces
2  {
3      /// <summary>
4      /// <para>Defines a specific property operator that is able to get or set values of that
    ↪ property.</para>
5      /// <para>Определяет оператор определённого свойства, который может получать или
    ↪ устанавливать его значения.</para>
6      /// </summary>
7      /// <typeparam name="TObject"><para>Object type.</para><para>Тип объекта.</para></typeparam>
8      /// <typeparam name="TValue"><para>Property value type.</para><para>Тип значения
    ↪ свойства.</para></typeparam>
9      public interface IProperty<in TObject, TValue> : ISetter<TValue, TObject>, IProvider<TValue,
    ↪ TObject>
10     {
11     }
12 }

```

1.7 ./csharp/Platform.Interfaces/IProvider[TProvided, TArgument].cs

```

1  namespace Platform.Interfaces
2  {

```

```

3      /// <summary>
4      /// <para>Defines the provider of objects/values for which an argument must be
      ↳ specified.</para>
5      /// <para>Определяет поставщика объектов/значений, для получения которых необходимо указать
      ↳ аргумент.</para>
6      /// </summary>
7      /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided objects/values.</para><para>Тип
      ↳ предоставляемых объектов/значений.</para></typeparam>
8      /// <typeparam name="TArgument"><para>Argument type.</para><para>Тип
      ↳ аргумента.</para></typeparam>
9      public interface IProvider<out TProvided, in TArgument>
10     {
11         /// <summary>
12         /// <para>Provides an object(s)/value(s).</para>
13         /// <para>Предоставляет объект(ы)/значение(я).</para>
14         /// </summary>
15         /// <param name="argument"><para>The argument required to acquire the
            ↳ object(s)/value(s).</para><para>Аргумент, необходимый для получения
            ↳ объекта(ов)/значения(ий).</para></param>
16         /// <returns><para>The
            ↳ object(s)/value(s).</para><para>Объект(ы)/значение(я).</para></returns>
17         TProvided Get(TArgument argument);
18     }
19 }

```

1.8 ./csharp/Platform.Interfaces/IProvider[TProvided].cs

```

1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines the provider of objects/values.</para>
5     /// <para>Определяет поставщика объектов/значений.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TProvided"><para>Type of provided object/value.</para><para>Тип
      ↳ предоставляемого объекта/значения.</para></typeparam>
8     public interface IProvider<out TProvided>
9     {
10         /// <summary>
11         /// <para>Provides an object(s)/value(s).</para>
12         /// <para>Предоставляет объект(ы)/значение(я).</para>
13         /// </summary>
14         /// <returns><para>The
            ↳ object(s)/value(s).</para><para>Объект(ы)/значение(я).</para></returns>
15         TProvided Get();
16     }
17 }

```

1.9 ./csharp/Platform.Interfaces/ISetter[TValue, TArgument].cs

```

1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines an setter that requires an argument to set the passed value as a new
      ↳ state.</para>
5     /// <para>Определяет установщик, которому для установки переданного значения в качестве
      ↳ нового состояния требуется аргумент.</para>
6     /// </summary>
7     /// <typeparam name="TValue"><para>Type of setted value.</para><para>Тип устанавливаемого
      ↳ значения.</para></typeparam>
8     /// <typeparam name="TArgument"><para>The argument type.</para><para>Тип
      ↳ аргумента.</para></typeparam>
9     public interface ISetter<in TValue, in TArgument>
10    {
11        /// <summary>
12        /// <para>Sets the value of a specific property in the specified object.</para>
13        /// <para>Устанавливает значение определённого свойства в указанном объекте.</para>
14        /// </summary>
15        /// <param name="argument"><para>The argument.</para><para>Аргумент.</para></param>
16        /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
17        void Set(TArgument argument, TValue value);
18    }
19 }

```

1.10 ./csharp/Platform.Interfaces/ISetter[TValue].cs

```

1 namespace Platform.Interfaces
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Defines an setter that sets the passed value as a new state.</para>

```

```

5      /// <para>Определяет установщик, который устанавливает переданное значение в качестве нового
        ↳ состояния.</para>
6      /// </summary>
7      /// <typeparam name="TValue"><para>Type of setted value.</para><para>Тип устанавливаемого
        ↳ значения.</para></typeparam>
8      public interface ISetter<in TValue>
9      {
10         /// <summary>
11         /// <para>Sets the value of a specific property in the specified object.</para>
12         /// <para>Устанавливает значение определённого свойства в указанном объекте.</para>
13         /// </summary>
14         /// <param name="value"><para>The value.</para><para>Значение.</para></param>
15         void Set(TValue value);
16     }
17 }

```

1.11 ./csharp/Platform.Interfaces.Tests/InterfacesTests.cs

```

1      using Xunit;
2
3      #pragma warning disable CS0168 // Variable is declared but never used
4      #pragma warning disable CS0219 // Variable is assigned but its value is never used
5
6      namespace Platform.Interfaces.Tests
7      {
8          public static class InterfacesTests
9          {
10             [Fact]
11             public static void BuildTest()
12             {
13                 ICounter<int, int> c1 = null;
14                 ICounter<int> c2 = null;
15                 ICriterionMatcher<int> cm1 = null;
16                 IFactory<int> f1 = null;
17                 IProperties<int, int, int> p1 = null;
18                 IProperty<int, int> p2 = null;
19                 IProvider<int, int> p3 = null;
20                 IProvider<int> p4 = null;
21                 ISetter<int, int> s1 = null;
22                 ISetter<int> s2 = null;
23             }
24         }
25     }

```

Index

- ./csharp/Platform.Interfaces.Tests/InterfacesTests.cs, 4
- ./csharp/Platform.Interfaces/ICounter[TResult, TArgument].cs, 1
- ./csharp/Platform.Interfaces/ICounter[TResult].cs, 1
- ./csharp/Platform.Interfaces/ICriterionMatcher.cs, 1
- ./csharp/Platform.Interfaces/IFactory.cs, 1
- ./csharp/Platform.Interfaces/IProperties.cs, 2
- ./csharp/Platform.Interfaces/IProperty.cs, 2
- ./csharp/Platform.Interfaces/IProvider[TProvided, TArgument].cs, 2
- ./csharp/Platform.Interfaces/IProvider[TProvided].cs, 3
- ./csharp/Platform.Interfaces/ISetter[TValue, TArgument].cs, 3
- ./csharp/Platform.Interfaces/ISetter[TValue].cs, 3