INFO0947: TAD & Récursivité

Groupe 27: Alexandru Dobre, Sami Ouazouz

1 Production

1.1 Introduction

Dans ce projet, notre objectif est de créer un programme visant à modéliser une course de cycliste à plusieurs étapes. Cette course est structurée, divisée en une séquence d'escales dans plusieurs villes où l'on fourni également des coordonnées géographiques et, éventuellement, le meilleur temps entegistré. Une course sera une séquance d'escales avec un point de départ et une arrivée.

Notre but est de fournir un programme implémentant ces structures en type abstrait de données (TAD). Nous allons les définir de manière abstraite puis les implémenter en C.

Nous avons 2 TAD à concevoir, un premier sachant gérer les escales et le second les courses. De plus, le second devra pouvoir être récursif si possible.

1.2 Définitions

1.2.1 TAD : Escale

```
Type:
   Escale
Utilise:
   Float, String
Opérations:
    create escale : Float \times Float \times String \rightarrow Escale
                                                                                                  Constructeur
    \mathbf{set} \mathbf{best} \mathbf{time}: Escale \times Float \rightarrow Escale
                                                                                               Transformateur
    \mathbf{get} \quad \mathbf{x} : \mathbf{Escale} \to \mathbf{Float}
                                                                                                   Observateur
    \mathbf{get} \quad \mathbf{y} : \mathbf{Escale} \to \mathbf{Float}
    get name: Escale \rightarrow String
    get best time : Escale \rightarrow Float
Préconditions:
    \forall x \in Float, \forall y \in Float, \forall name \in String:
    create escale(x, y, name)!= NULL
Axiomes:
    \forall e_1, e_2 \in \text{Escale}, \forall x_1, x_2, y_1, y_2 \in \text{Float } \forall name_1, name_2 \in \text{String} :
    get\_x(create\_escale(x, y, name_1)) = x
    get\_y(create\_escale(x, y, name_1)) = y
    get\_name(create\_escale(x, y, name_1)) = name_1
    get\_best\_time(create\_escale(x, y, name_1)) = 0
    get\_best\_time(set\_best\_time(e_1,t)) = t
    calculate\_distance(create\_escale(x_1, y_1, name_1), create\_escale(x_2, y_2, name_2)) = x_2 -
x_1 + y_2 - y_1
```

1.2.2 TAD : Course

```
Type:
   Course
Utilise:
   Escale, Float, String, Boolean, Integer
Opérations:
    create course : Escale \times Escale \rightarrow Course
                                                                                               Constructeur
    add escale : Course \times Escale \rightarrow Course
                                                                                            Transformateur
    \mathbf{del} \quad \mathbf{escale} : \mathbf{Course} \rightarrow \mathbf{Course}
    is circuit : Course \rightarrow Boolean
                                                                                                Observateur
    escale nb : Course \rightarrow Integer
    etape nb : Course \rightarrow Integer
    get best time course : Course \rightarrow Float
    get best time escale : Course \times Escale \rightarrow Float
Préconditions:
    \forall e_1, e_2 \in \text{Escale}:
    create course(e_1, e_2) != NULL
    \forall e \in \text{Escale}, \forall c \in \text{Course}:
    get\_best\_time\_escale(c, e) ! = NULL
    add \ escale(c,e) != NULL
    del\ escale(c) ! = NULL
Axiomes:
    \forall e_1, e_2, e_3 \in \text{Escale}, \forall c \in \text{Course}:
    is circuit(create\ course(e_1,e_2)) = False
    get best time escale(create\ course(e_1,e_2))=0
    escale \ nb(create \ course(e1, e2)) = 2
    etape \ nb(create \ course(e1, e2)) = 1
    escale\_nb(add\_escale(c, e_1)) = escale\_nb + 1
    etape\ nb(add\ escale(c,e_1)) = etape\ nb + 1
    escale\_nb(del\_escale(c, e_3)) = escale\_nb - 1
    etape\_nb(del\_escale(c, e_3)) = etape\_nb - 1
    get\_best\_time\_escale(add\_escale(c, e_3), get\_nom(e_3)) = get\_best\_time\_(e_3)
```

2 Question(s)