

Évaluation pratique 1

POURCENTAGE MOYEN

DESCRIPTION DU PROGRAMME

Le programme à réaliser doit être capable de calculer la note moyenne en pourcents d'un élève du secondaire sur trois de ses cours : anglais, gymnastique et mathématiques. La moyenne est pondérée selon le nombre d'heures par semaine des différents cours. Les notes fournies doivent être exprimées sur 20.

Par exemple, si ces trois cours sont respectivement organisés à raison de 4 h/sem, 2 h/sem et 6 h/sem, alors la note pour le cours de mathématiques intervient pour 50% dans la moyenne.

PHASE PRÉPARATOIRE

Réalisez une phase préparatoire en complétant le modèle disponible sur la page e-learning du cours. N'oubliez pas d'indiquer vos prénom, nom et numéro de groupe.

PHASE DE RÉALISATION

1. Dans le répertoire **labo2**, créez un fichier nommé **PourcentageMoyen.java**.
2. Déclarez une classe nommée **PourcentageMoyen** et la fonction principale **main**.
3. Codez votre solution uniquement dans la fonction **main** en veillant à respecter les bonnes pratiques de programmation (mise en forme du code, commentaires, noms adaptés pour les variables ...). L'acquisition doit se faire avec la classe **Console**.

EXEMPLE D'EXÉCUTION

```
Note d'anglais (sur 20) ? 12.5
Heures d'anglais par semaine ? 4
Note de gym (sur 20) ? 16
Heures de gym par semaine ? 2
Note de math (sur 20) ? 10
Heures de math par semaine ? 6
Pourcentage moyen = 59.16666666666667 %
```

DÉPÔT VIA E-LEARNING

Créez une archive ZIP contenant le document Word avec votre **phase préparatoire** et votre fichier **PourcentageMoyen.java**.

L'archive doit porter le nom **B1PRB_Eval1_NomPrenom**, où **NomPrenom** doit être remplacé par vos nom et prénom (par exemple, **B1PRB_Eval1_MarechalPierre**).

[IMPORTANT] Le non-respect de l'une des consignes entraînera une pénalité de points.