

# INFORMATIQUE Développement d'applications

## BLOC 1

### UE05 Bases de données

#### Chapitre 3.1 : SQL - DDL

Vincent Reip

Octobre 2025

# Objectif

- Au terme de ce chapitre, l'étudiant sera capable de :
  - Créer et modifier les tables d'un schéma relationnel

# SQL

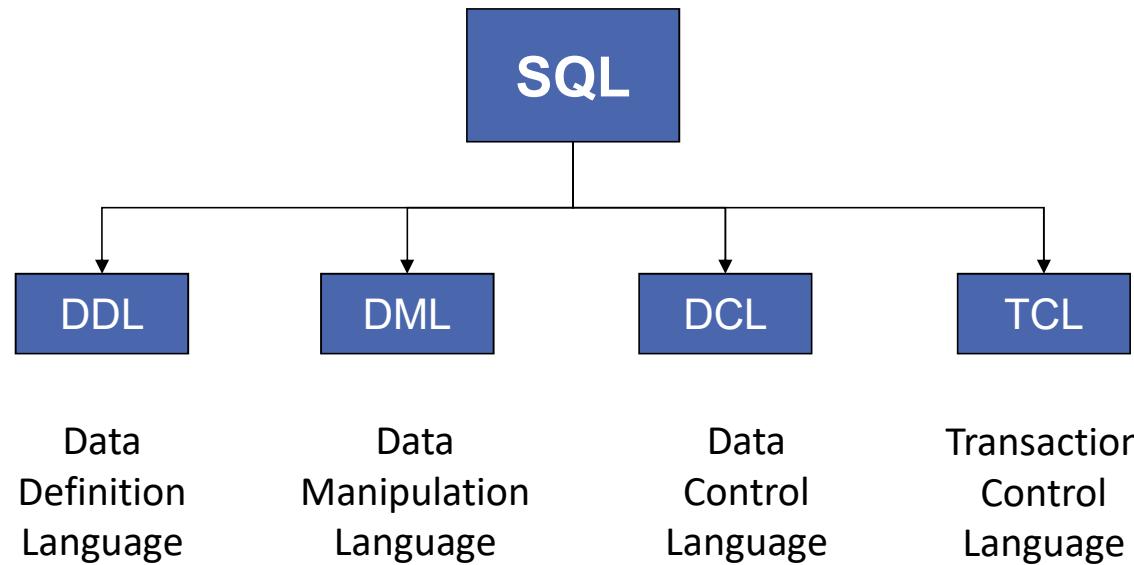
- Structured Query Language (SQL)
  - Langage apparu dans les années 80
  - Langage le plus répandu pour la gestion des bases de données relationnelles
  - SQL se divise en
    - Un langage de définition de données ([DDL](#))
    - Un langage de manipulation de données ([DML](#))
    - Un langage de contrôle d'accès ([DCL](#))
    - Un langage de contrôle des transactions ([TCL](#))

# Evolution de SQL

- SEQUEL (Début 70)
  - Manipulation et recherche de données (IBM Research Labs)
- SQL 1 (1986) – 1<sup>ère</sup> standardisation
  - Création et suppression de tables
  - Sélection, mise à jour,... de données
  - Gestion de transactions
- SQL 2 (1992)
  - Création de type de données
  - Meilleur support des contraintes d'intégrité
  - Modification des schémas (ALTER TABLE)
- SQL 3 (1999)
  - Extension au relationnel-objet
- SQL:2003 (2003)
  - Support de XML
- SQL:2008 (2008)
  - Adaptations « mineures », curseurs, auto-incrémentation
- SQL:2011 (2011)
  - Tables « temporelles » (historisation)
- SQL:2016 (2016)
  - Support de JSON

**Malgré les normes, il existe beaucoup de différences de syntaxe et de fonctionnalités entre les différents SGBD**

# SQL



# DDL

• DDL (Data Definition Language) : Permet de gérer le schéma d'une base de données

- Ajouter de nouvelles tables
  - **CREATE TABLE**
- Supprimer des tables existantes (et leurs données)
  - **DROP TABLE**
- Modifier le schéma de tables existantes
  - **ALTER TABLE**
- Créer des vues
  - **CREATE VIEW**
- Créer des index
  - **CREATE INDEX**

# DML

- DML (Data Manipulation Language) : Permet de gérer les fonctions primitives CRUD sur les données d'une base de données
  - Créer (CREATE) de nouveaux tuples dans une table
    - INSERT INTO
  - Lire (READ) des données dans les tables
    - SELECT ... FROM ...
  - Modifier (UPDATE) des données dans les tables
    - UPDATE
  - Supprimer (DELETE) des tuples dans une table
    - DELETE FROM

# DCL

- DCL (**Data Control Language**) : Permet de gérer le contrôle de l'accès aux données par les utilisateurs

- Permettre à un utilisateur d'effectuer certaines opérations sur certaines données
  - **GRANT**
- Supprimer les permissions données à un utilisateur
  - **REVOKE**

```
GRANT INSERT, UPDATE, DELETE  
ON TABLE VOITURE  
TO IN140121
```

```
GRANT UPDATE (kilometrage, couleur)  
ON TABLE VOITURE  
TO IN140121
```

```
GRANT SELECT  
ON TABLE VOITURE  
TO PUBLIC
```

```
GRANT SELECT (modele, kilometrage, couleur)  
ON TABLE VOITURE  
TO IN150548
```

```
GRANT ALL PRIVILEGES  
ON TABLE VOITURE  
TO PUBLIC
```

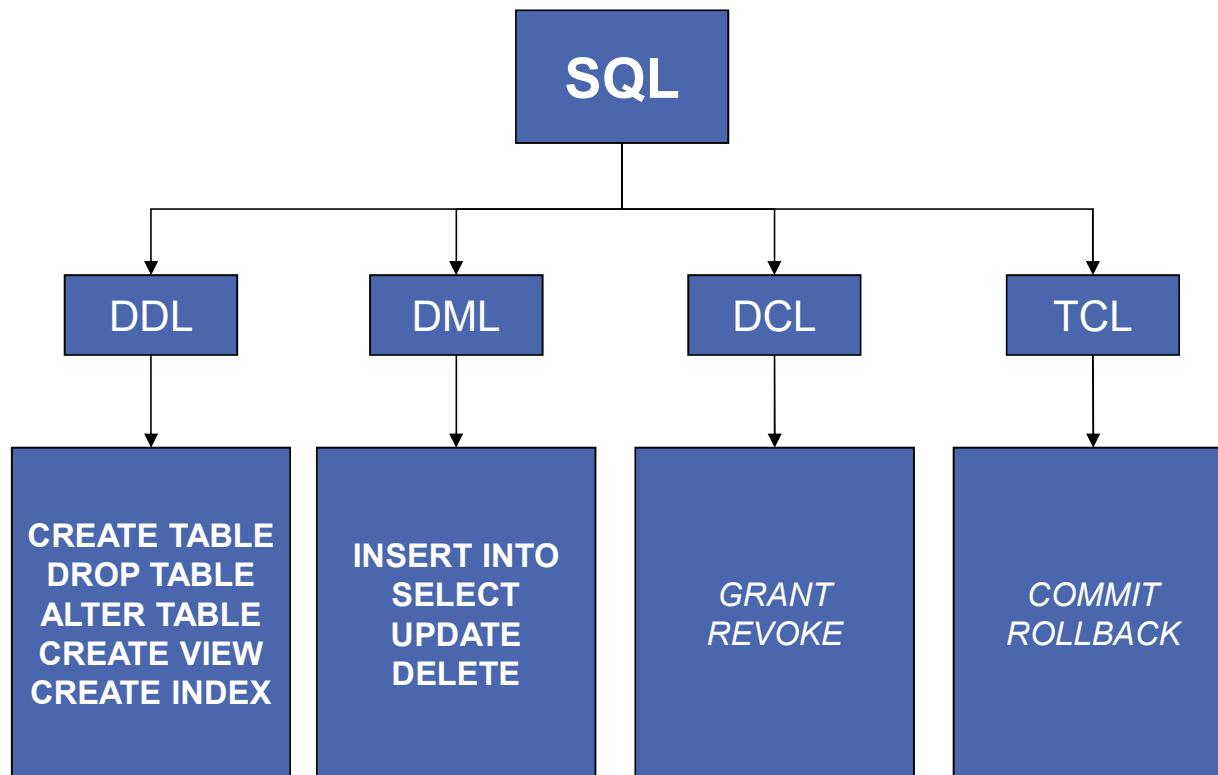
```
REVOKE UPDATE  
ON TABLE VOITURE  
TO IN140121
```

# TCL

- **TCL (Transaction Control Language)** : Permet de gérer l'exécution de transactions<sup>1</sup> au sein de la base de données
  - Confirmer les modifications provoquées par une transaction
    - **COMMIT**
  - Annuler les modifications provoquées par une transaction
    - **ROLLBACK**

(1) une transaction est un événement au cours duquel une base de données passe d'un état A à un état B à la suite d'une multitude d'opérations (source : wikipedia).

# SQL



# DDL : CREATE TABLE

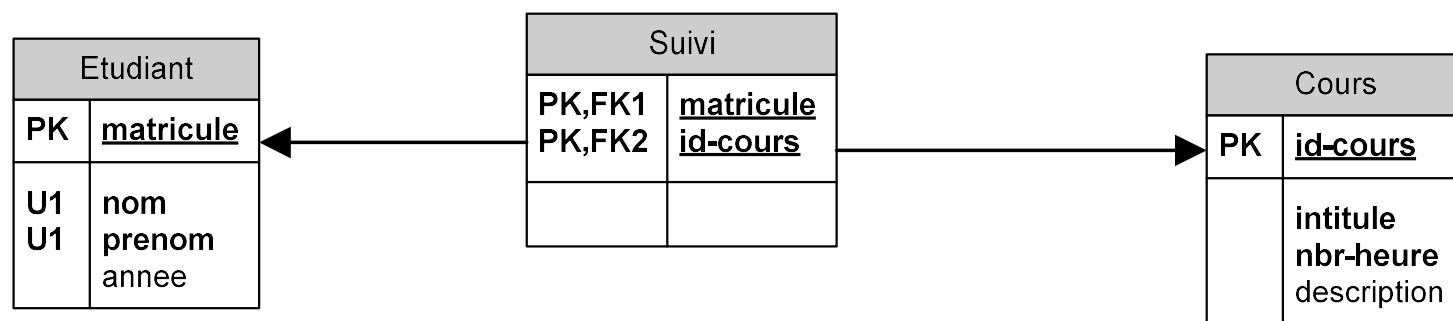
```
CREATE TABLE nom_table (
attribut1 type_attribut [valeur_par_defaut] [contrainte_attribut],
attribut2 type_attribut [valeur_par_defaut] [contrainte_attribut],
...
[contrainte_de_table]
)
```

- Une nouvelle relation (table) est créée en spécifiant :
  - le **nom** de la table
  - les **attributs** de la table
    - le nom
    - le type
    - une éventuelle valeur par défaut
    - optionnellement une ou plusieurs contraintes sur l'attribut
  - les éventuelles **contraintes** sur la table



Parmi les contraintes possibles, on retrouve : PRIMARY KEY, UNIQUE, FOREIGN KEY, NOT NULL, CHECK...

# CREATE TABLE : Exemple



# CREATE TABLE : Exemple

```
CREATE TABLE Etudiant (
    matricule INTEGER PRIMARY KEY,
    nom VARCHAR(60) NOT NULL,
    prenom VARCHAR(60) NOT NULL,
    annee INTEGER DEFAULT 1,
    UNIQUE(nom, prenom )
);
```

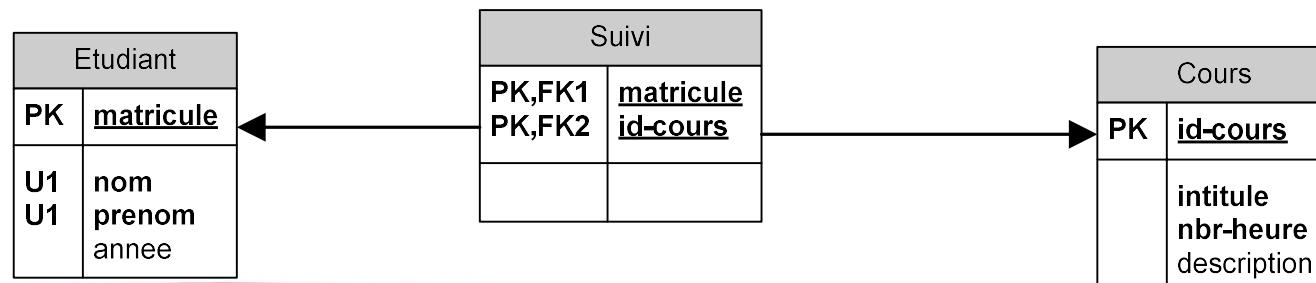
Etudiant	
PK	<u>matricule</u>
U1	nom
U1	prenom
	annee

```
CREATE TABLE Cours (
    id-cours INTEGER PRIMARY KEY,
    intitule VARCHAR(50) NOT NULL,
    nbr-heure NUMERIC(3,0) NOT NULL,
    description TEXT
);
```

Cours	
PK	<u>id-cours</u>
	intitule
	nbr-heure
	description

# CREATE TABLE : Exemple

```
CREATE TABLE Suivi (
    matricule INTEGER,
    id-cours INTEGER,
    PRIMARY KEY( matricule, id-cours),
    FOREIGN KEY (matricule) REFERENCES Etudiant(matricule),
    FOREIGN KEY (id-cours) REFERENCES Cours(id-cours)
);
```



# CREATE TABLE : Remarques

- Un attribut ne peut être déclaré comme participant à la fois à une clé primaire (**PRIMARY KEY**) et à une clé candidate (**UNIQUE**)
- Une **clé** composée de **plusieurs attributs** doit être déclarée comme **contrainte de table**
- Des **attributs** spécifiés comme étant **uniques** peuvent admettre des valeurs **NULL**
- Par défaut, une **clé étrangère correspond** à la **clé primaire** de la table référencée. Elle peut également correspondre à une clé candidate
- L'**ordre de création** des tables est **important** : on ne peut référencer une table avant qu'elle ne soit créée...

# Gestion des clés étrangères

- La déclaration d'une **contrainte d'intégrité référentielle** (clé étrangère) induit que :
  - un tuple référencé ne peut être supprimé
  - la clé primaire d'un tuple référencé ne peut être modifiée
- Ce comportement peut être modifié en gérant les événements de suppression (**ON DELETE**) et de modification (**ON UPDATE**). On peut leur associer 3 comportements :
  - **SET NULL** : clé étrangère mise à NULL
  - **SET DEFAULT** : clé étrangère prend une valeur par défaut (NULL si cette valeur n'existe pas dans la table référencée)
  - **CASCADE** : suppression/modification des tuples dont la valeur de la clé étrangère correspond à la valeur de la clé primaire (candidate) du tuple supprimé/modifié.

# Gestion des clés étrangères

**CREATE TABLE** Suivi (

matricule **INTEGER**,

**id-cours INTEGER**,

**PRIMARY KEY( matricule, id-cours)**,

**FOREIGN KEY (matricule) REFERENCES Etudiant(matricule)**

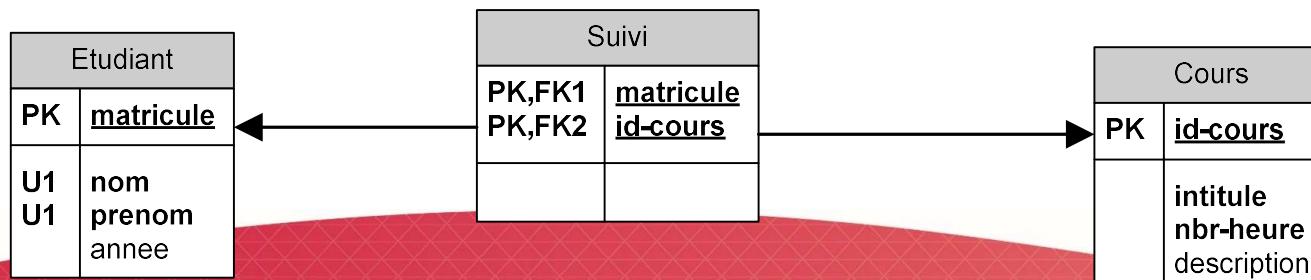
**ON DELETE CASCADE**,

**FOREIGN KEY (id-cours) REFERENCES Cours(id-cours)**

);



Lorsqu'un tuple X est supprimé dans la table ETUDIANT, les tuples de la table SUIVI référençant ce tuple X sont automatiquement supprimés.



# Contraintes

- Les contraintes permettent de préserver la cohérence des données.
  - PRIMARY KEY<sup>(\*)</sup> et UNIQUE : contrainte d'unicité
  - NOT NULL : valeur obligatoire
  - FOREIGN KEY : clé étrangère (intégrité référentielle)
  - CHECK : permet de vérifier les propriétés d'un ou plusieurs attributs de la table grâce à une expression booléenne

```
CONSTRAINT nom_contrainte CHECK ( expression_booleenne )
```

(\*) la contrainte PRIMARY KEY implique le caractère obligatoire (NOT NULL) du/des attribut(s)

# Contraintes : exemples

- `CREATE TABLE professeur (  
 matricule INTEGER PRIMARY KEY,  
 nom VARCHAR(60) NOT NULL,  
 prenom VARCHAR(60) NOT NULL,  
 salaire NUMERIC (10,2) NOT NULL,  
 CONSTRAINT GrosSalaire CHECK ( salaire > 2500 ) );`
- `CREATE TABLE voiture (  
 numSerie INTEGER PRIMARY KEY,  
 marque VARCHAR(60) NOT NULL,  
 modele VARCHAR(60) NOT NULL UNIQUE,  
 rejetCo2 INTEGER NOT NULL,  
 conso NUMERIC (4,2) NOT NULL,  
 CONSTRAINT Eco CHECK ( rejetCo2 < 120 AND conso < 5.2 ) );`



Les contraintes de type « CHECK » peuvent uniquement faire intervenir des attributs de la table concernée.

# DROP TABLE

```
DROP TABLE nom_table [CASCADE CONSTRAINT]
```

- Permet de supprimer une table ainsi que tous les tuples qu'elle contient
- Si la clause « CASCADE CONSTRAINT » est utilisée, toutes les contraintes d'intégrité référentielle (clé étrangère) référençant cette table seront-elles aussi supprimées
  - Sinon, le SGBD refuse de supprimer une table référencée

# ALTER TABLE

- La commande ALTER TABLE permet de modifier le schéma d'une table :
  - Renommer la table
    - `ALTER TABLE nom_table RENAME TO nouveau_nom_table`
  - Ajouter un / des attributs
    - `ALTER TABLE nom_table ADD attribut type_attr [valeur_par_defaut] [contrainte_attribut]`
  - Modifier un attribut existant
    - `ALTER TABLE nom_table MODIFY attribut type_attr [valeur_par_defaut] [contrainte_attribut]`
  - Supprimer un attribut existant
    - `ALTER TABLE nom_table DROP COLUMN attribut [CASCADE CONSTRAINT]`
  - Renommer un attribut existant
    - `ALTER TABLE nom_table RENAME COLUMN attribut TO nouveau_nom_attribut`