

Laboratoire 4 : Formulaire & Base CSS

Développement UE : Développement Web

Durée estimée : 2h00

Bachelier en Informatique - Bloc 1

Table des matières

Objectifs :	2
Les formulaires (durée 1 h)	3
Base CSS (durée 1h)	3

Objectifs :

À la fin de ce laboratoire, vous serez capable de

- Maîtriser la balise `<form>` et ses attributs (`action`, `method`)
- Utiliser les principaux champs (`input`, `select`, `textarea`, `button`)
- Associer labels et champs (`<label for="">`)
- Gérer la validation native (`required`, `pattern`, `min/max`, `maxlength`)
- Structurer via `fieldset` / `legend`
- Mettre en place une feuille de style externe et appliquer les règles de base de mise en forme (couleurs, typographie, liens, listes, citation)
- Styliser des éléments de contenu (articles en cartes, zones en surbrillance, header/footer) avec bordures, arrondis et marges conformément aux consignes

Les formulaires (durée 1 h)

Réalisez l'exercice pratique nommé [Mutualité](#)

N'oubliez pas de valider votre code à l'aide du [validateur HTML W3C](#).

Une fois cet exercice terminé, réalisez le formulaire de contact de votre projet.

Base CSS (durée 1h)

Réalisez [l'exercice pratique](#).

N'oubliez pas de valider votre code à l'aide du [validateur CSS W3C](#).

Points d'attention :

- Eviter les redondances de styles

- Intégrer des règles de réutilisabilité : classes cohérentes, noms explicites, styles génériques réutilisables plutôt que ciblage excessif par balises