README.md 10/25/2020

q-learning-replicator-dynamics

コーディング規約

• 変数/関数名などの大文字・小文字とprefixは以下の規則に従う.

| 名称 | 規則 |
|----------|------------------|
| ローカル変数名 | camelCase |
| グローバル変数名 | g_lowerCamelCase |
| クラス | CamelCase |
| メンバ変数名 | lowerCamelCase |
| 関数名 | camelCase() |
| 定数 | SNAKE_CASE |

ディレクトリ構成

```
root/
| src/
| env/ # 環境(ゲーム)強化学習とゲームを分離・統合
| agent/ # エージェント
| expriment/ # 強化学習のトレイン,レプリケータによる戦略の分析
| evolutionary_dynamics/ # レプリケータや利得計算

Loutcomes/
Lhogehoge_yyyy-mm-dd-hh-mm-ss/
```