

CG 演習最終課題 (3DCG)

モデリングとレンダリング

キャラクターの部屋を 3DCG で表現する。(既成またはオリジナル)
キャラクターの個性、趣味などから部屋のインテリア、置かれている物などを想像し、3DCGで制作する。

条件：

1. 床、壁を除いたモチーフを 5 点以上
2. 色またはテクスチャを設定する

部屋のサイズ：5 m四方以内のこと

提出物：

1. レンダリングした静止画像 (jpeg ファイル) アングルを変えて 6 点
ファイル名：学籍番号.jpg
2. shade データ ファイル名：学籍番号.shd

以上を「学籍番号_3DCG」フォルダに入れて提出する。

提出日：

2021 年 8 月 3 日 (火) 5 限授業内 その後発表。

発表内容 1. 誰の部屋か (キャラクター名やキャラクターの概要)
 2. 特に工夫した点