2021後期　CGプログラミングおよび演習　第1回レポート＆アンケート

K19093　福本光重

□レポートテーマ（400字）

講義ビデオの内容と各自で調べた結果を元に、PhotoshopとIllustrator両方のデータ表現の違いを具体的な例をあげて述べてください。

Photoshopはビットマップ画像と呼ばれるデータ表現である。ビットマップ画像とは、ピクセルと呼ばれる四角を敷き詰めて画像を表現するデータ表現のことである。ピクセル1つごとに色彩、彩度、明度の色情報があるため、写真やイラストのような、細かく色や陰影を表現するのが得意である。しかし、四角の集合のため、画像を拡大するとピクセルの細かさに限界がきて画質が荒くなるという特徴もある。そのため、ピクセルをどのくらい細かく配置していくかという、画像解像度の設定が重要である。

一方Illustratorはベクトル画像と呼ばれるデータ表現である。ベクトル画像とは、画像の座標、線、塗りなどの情報を数値化し、それの数値を元にコンピュータ上で再現するデータ表現である。色や陰影が細かい写真を扱うのは不得意だが、アンカーポイントとパスによる図形やイラストロゴマークなどを扱うのは得意である。また、数値を用いてコンピュータ上で表現するため、どれだけ拡大をしても画像が荒くならないという特徴がある。

提出方法：wordに上記テーマについて記述し、moodleのレポート提出すること。  
　　　　　学籍番号、氏名は上部に記載すること。

提出期限：2021年10月4日（火曜）午後12時

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

□アンケート　このwordファイルのファイル名を学籍番号\_氏名に変更してレポートと

同じ要領で提出してください。

1.Photoshopを使用したことはありますか？ある場合は、目的も記入してください。

* ある　（目的：　ゲーム制作に使う簡単な画像を作った。高校の卒業アルバムの写真の切り抜きや合成などに使った　　）

2.Illustratorを使用したことはありますか？ある場合は、目的も記入してください。

* ある（目的：　カラーデザインという講義で色彩の勉強のために使った。　　）

3.3DCGを制作したことはありますか？ある場合は、使用したソフトと目的も記入してください。

　　　□ある　（ソフト：　LightWave

目的：高校の授業で、車や動物などのモデリングをしたことがある。　）

4.この授業でどんな知識や技術を身につけたいと思いますか？

高校でやっていたモデリングはアニメチックな作品を作っていたので、今回の講義では、現実に近いリアルな作品を作ってみたいです。

学籍番号　K19093　　　　　　　　　氏名　福本光重