サウンドメディア論第3回後半

~音を聞くメカニズム~

目次

- なぜ音が聞こえるのか?
- 外耳の役割
- 中耳の役割
- 内耳の役割
- 聞こえる音の範囲
- ・気導と骨導の違い

音の伝達

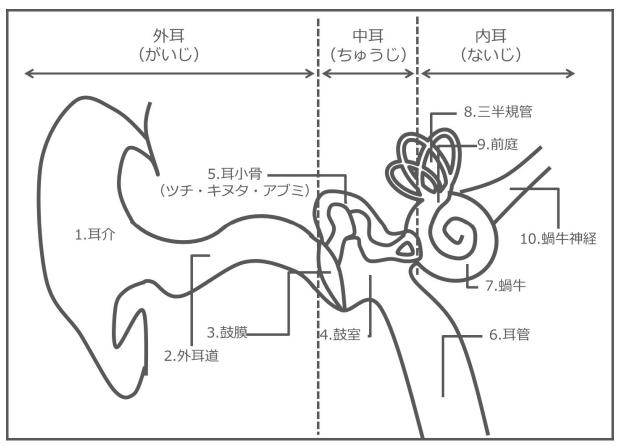
【聴覚器官】

- ①耳介
- ②外耳道
- 3鼓膜
- 4耳小骨
- 5蝸牛
- 5蝸牛神経

本章のあらすじ

~聴覚と快楽の螺旋~

なぜ音が聞こえるのか?

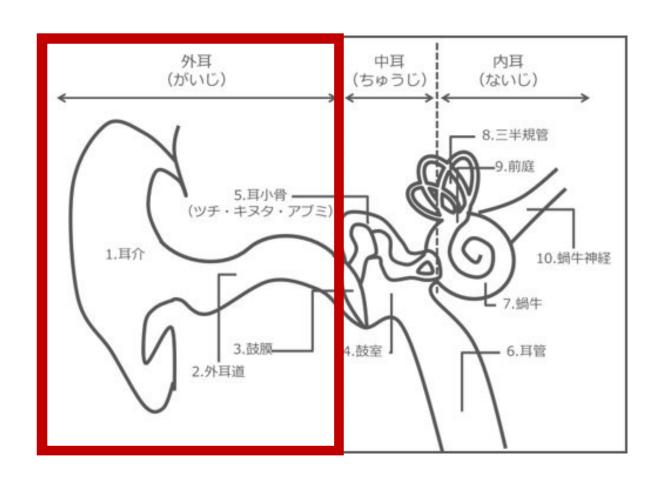


参考: https://hochouki.senior-anshin.com/cont/ear-mechanism/

外耳

音響を受け鼓膜に伝達

- ・耳介
- ・外耳道



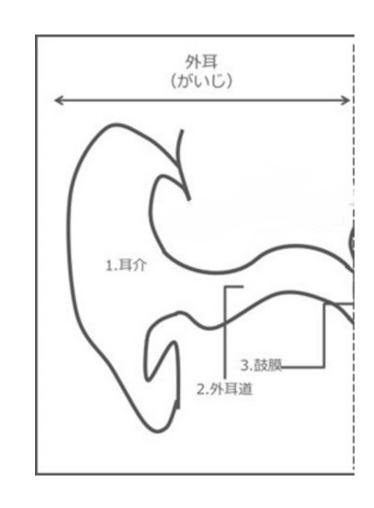
外耳

- 空気の振動を受け入れて鼓膜に伝える部分
- 音の共鳴が起こり、2.5kHzあたりの 周波数成分が15~20dBほど強くなる

• 音がどこから来たかを判定する(音源定位)

左右:強度・時間差

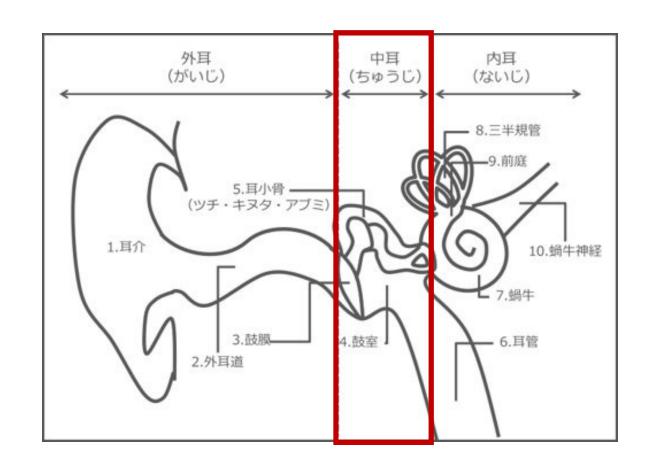
前後、上下:周波数成分の変化



中耳

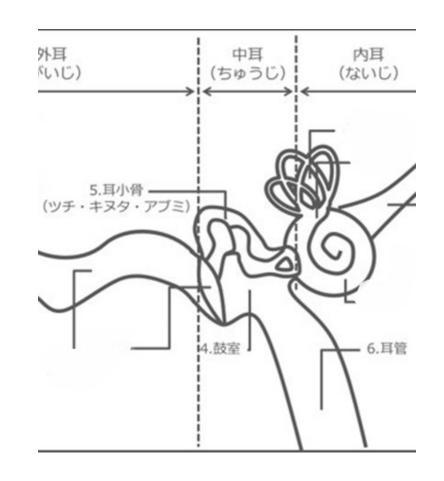
空気振動を体内に伝達

- ・鼓膜
- ・鼓室
- ・耳小骨
 - ーツチ骨
 - ーキヌタ骨
 - アブミ骨
 - 一耳小骨筋
- 耳管



中耳

- 鼓室: 耳の中の気圧を調整する
- 鼓膜:空気の振動に伴って振動耳小骨へ伝える楕円形の膜
- 耳小骨(ツチ・キヌタ・アブミ): 鼓膜から受け取った振動を増幅 内耳の蝸牛へ伝える



耳小骨はアンプ(増幅器)?

- 内耳の蝸牛の中はリンパ液で満たされている
 - → 空気の粗密で液体を押すのは困難
 - →「てこの原理」と、「面積比」を用いて増幅

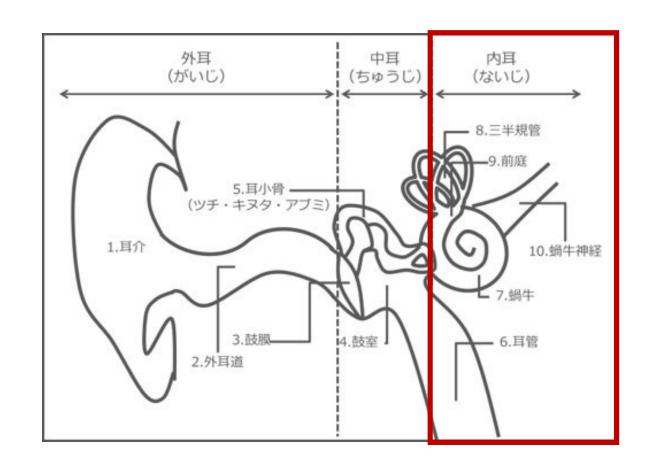


- 筋肉で各器官は接続(耳小骨筋)
- 大きすぎる音は反射的にカット(中耳反射)

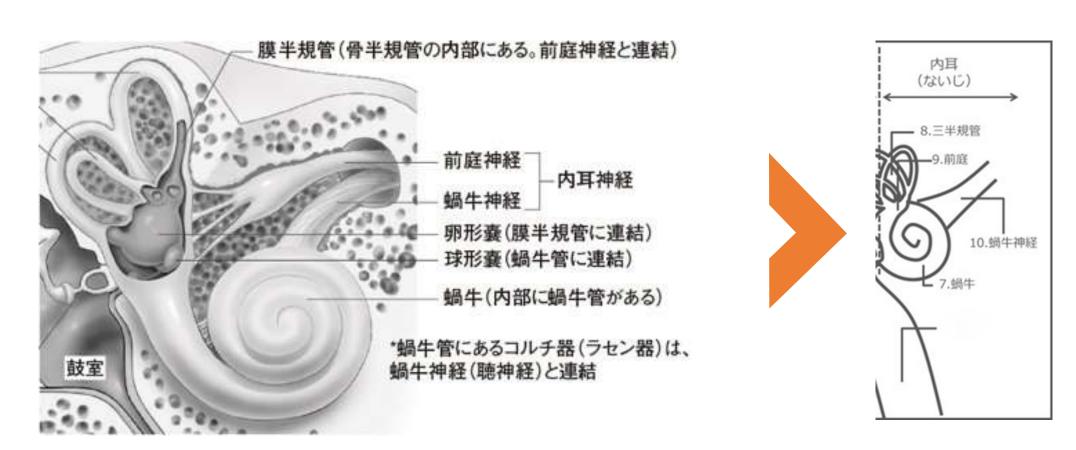
内耳

振動を電気信号に変換

- 蝸牛
- 三半規管 (回転加速度)
- 前庭 (重力,直線加速度)
- 蝸牛神経

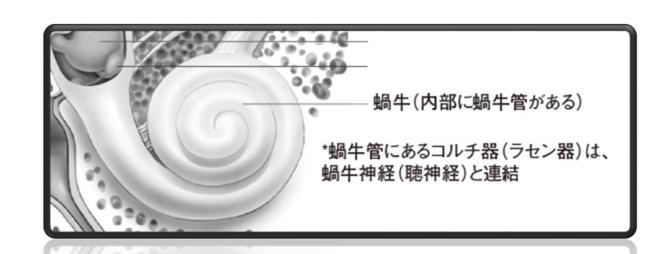


内耳



参考: https://www.kango-roo.com/sn/k/view/1720

蝸牛



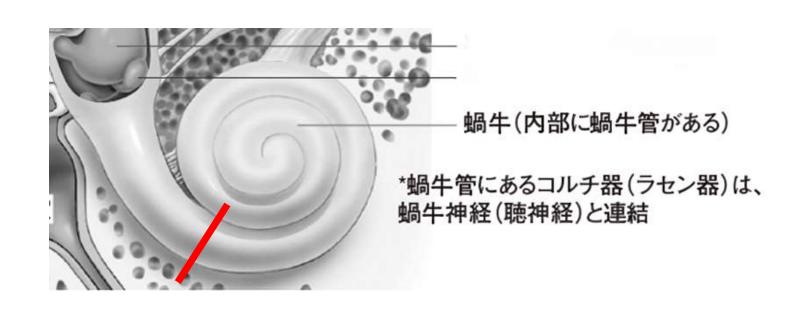
- リンパ液で満たされている
- 耳小骨の振動をリンパ液の揺れとして受け取る
- 周波数分離(周波数ごとに違う減衰をする)
- ・有毛細胞を介して電気信号に変換

有毛細胞

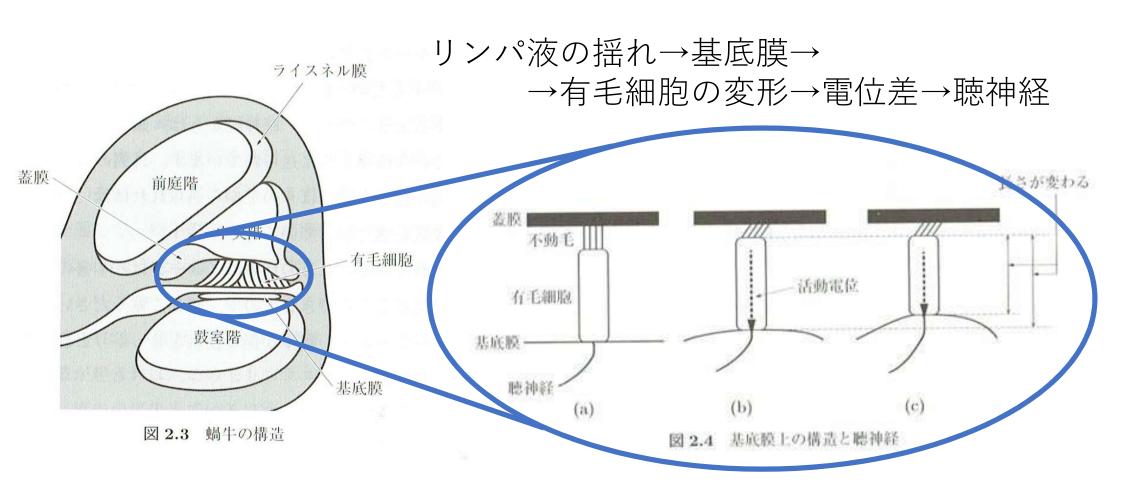


- 蝸牛内に整列
- 位置する場所によって変換する音の周波数が異なる
- 入り口付近は20000Hz、最奥で50Hzを担当
- 入り口付近からダメージを負う(モスキート音) →高音域から聞こえにくくなる

蝸牛の断面



蝸牛の断面と有毛細胞

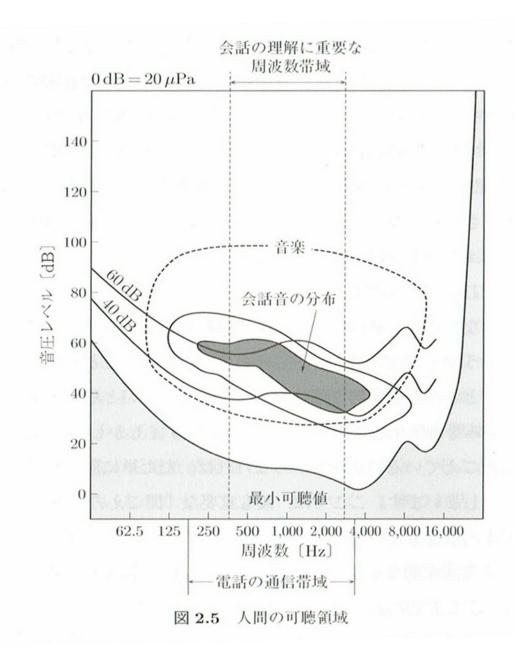


可聴周波数

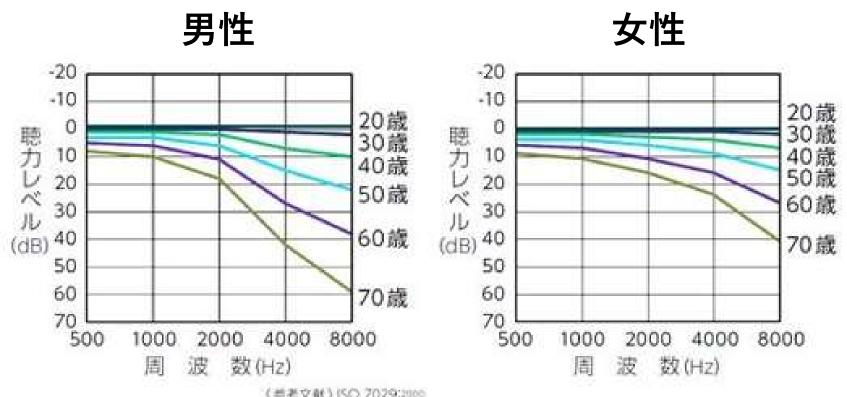
- 人間の耳で聞こえるのは20Hz~20000Hz
- 20歳をピークに高音は聞こえづらくなる (モスキート音)
- 周波数によって最小可聴値(dB)が異なる
- 人間の会話は通常200Hz~2000Hz(~4000Hz)

可聴領域の図

- 周波数によって音量は変化
- 一定の音量にする = 音圧を変化
- 250~8000Hz辺りは聞こえやすい
- 10,000Hz辺りから聞こえづらい
- 低周波数は音圧レベルによって 聞こえる(こともある)



年齢・性別ごとの聴力レベル



(参考文献) ISO 7029:2100 Acoustics — Statistical distribution of hearing thresholds as a function of age

参考: http://japanrionet.blog.fc2.com/blog-entry-226.html

モスキート音の体験会

8000 10000 12000 14000 16000 18000 20000







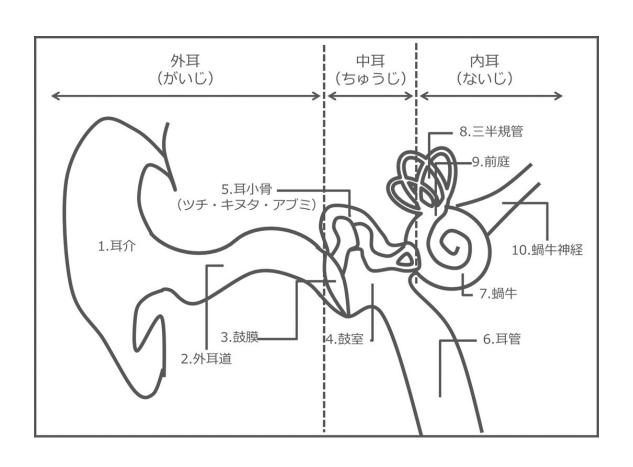








気導と骨導 (1/2)



気導と骨導(2/2)

- 骨導とは
 - 中耳を使わず、頭蓋骨を揺らし、内耳に直接伝える
 - 音波を機械的に変換
 - 例) 自分の声、咀嚼音、骨伝導イヤホン
- 気道:外耳道→鼓膜→耳小骨→蝸牛→聴神経
- 骨導: 頭蓋骨→蝸牛→聴神経

まとめ

