

オブジェクト指向プログラミング および演習 2

第 1 2 回 自由課題

評価方法

- リーダー
 - 承認したプルリクエストの数
- メンバー
 - 承認されたプルリクエストに関わった（コミットがあること）数
 - Githubフロー確認
 - 手元で編集→メッセージ→プッシュ
 - プルリクエスト→マージ（承認）される
- ただし，mainブランチで動作がかくにんできること
 - 発表1週間後に確認します

1 2 回の流れ

- アプリの仕様を決める
- 共同作業(ベースが一緒な機能作成)が必要な箇所は複数人で一緒に作業を開始する
- コミットしてプルリクエストを作る
 - 作業中なら「[WIP]画像にタグをつける」
 - プルリクエスト承認にむけて, 「「何を変更したのかを書く」」
 - マージする
- 進捗レポートを書く

タイムスケジュール

- 14:00 「GUIアプリ決定」
- 14:30 「画面の絵コンテと機能を決定」
- 15:30 「ベースプログラム完成」
- 15:30 「分担作業開始」