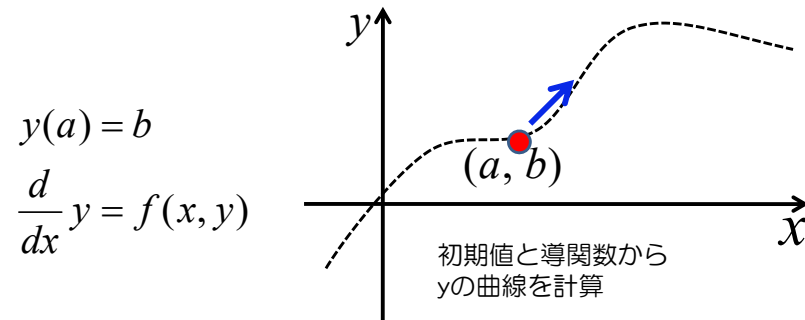


数値計算第12回 連立常微分方程式

- テーマ： 連立常微分方程式の解法
- 方法： 基本はルンゲ・クッタ法



1

連立常微分方程式は何に使われるか

- 電気回路の回路方程式，機械分野の運動方程式
 - 1つの方程式であることは少ない
 - やはり解析的にはとけない ⇒ 数値計算の出番
- 例：あかつき（金星探査）のための周回軌道への投入計画，軌道修正のための再計算

運動方程式

$$F = m \frac{d^2 x}{dt^2}$$

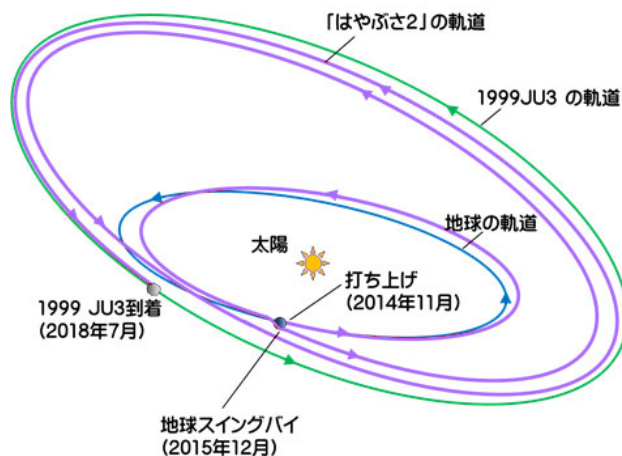
惑星の引力
太陽の引力
...

あかつきプロジェクト

http://www.youtube.com/watch?v=mtzVa3xVPjo&feature=player_detailpage

2

はやぶさ2の軌道概要



JAXA発表資料を引用

<http://fanfun.jaxa.jp/countdown/hayabusa2/mission.html>

3

今回の演習

- 演習12-1 MATLABのodeによる解法
- 演習12-2 人工衛星の軌道計算

4

初期値問題の解の性質

- 常微分方程式の解曲線

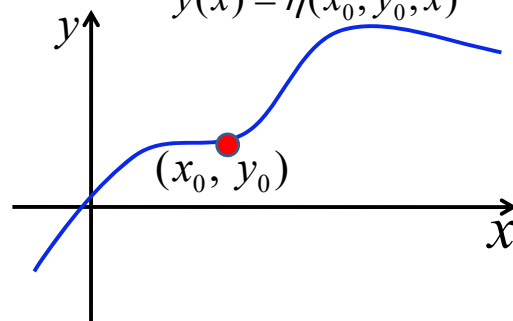
– 初期値

$$y(x_0) = y_0$$

$$\frac{d}{dx} y = f(x, y)$$

初期値によって決まる解曲線

$$y(x) = \eta(x_0, y_0; x)$$



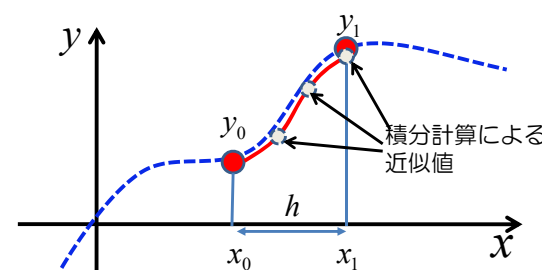
5

ルンゲ・クッタ型公式

- 点 (x_0, y_0) を通る解 $y(x) = \eta(x_0, y_0; x)$

$$x_1 = x_0 + h$$

$$y_1 = y(x_0 + h) = y_0 + \int_{x_0}^{x_1} y'(x) dx \quad (18)$$



6

数値積分の公式を使用

- $y'(x)$ を0次補間 (定数) $y'(x_0)$ で置換え積分

$$y_1 = y_0 + h y'(x_0) + O(h^2)$$

→ オイラー法
(ルンゲ・クッタ1次)

- 積分を台形則で置換え

→ ホイン法
(ルンゲ・クッタ2次)

$$y_1 = y_0 + \frac{h}{2} \{y'(x_0) + y'(x_1)\} + O(h^3)$$

- 積分をシンプソン則で置換え → 古典的ルンゲ・クッタ法
(ルンゲ・クッタ4次)

$$y_1 = y_0 + \frac{h}{6} \{y'(x_0) + 4y'(x_0 + \frac{h}{2}) + y'(x_1)\} + O(h^5)$$

7

ルンゲ・クッタ4次

$$y_1 = y_0 + \frac{h}{6} \{y'(x_0) + 4y'(x_0 + \frac{h}{2}) + y'(x_1)\} + O(h^5)$$



通常は変形版を使用
(高精度)

$$k_1 = f(x_0, y_0) = y'(x_0)$$

$$k_2 = f(x_0 + \frac{1}{2}h, y_0 + \frac{1}{2}hk_1)$$

$$k_3 = f(x_0 + \frac{1}{2}h, y_0 + \frac{1}{2}hk_2)$$

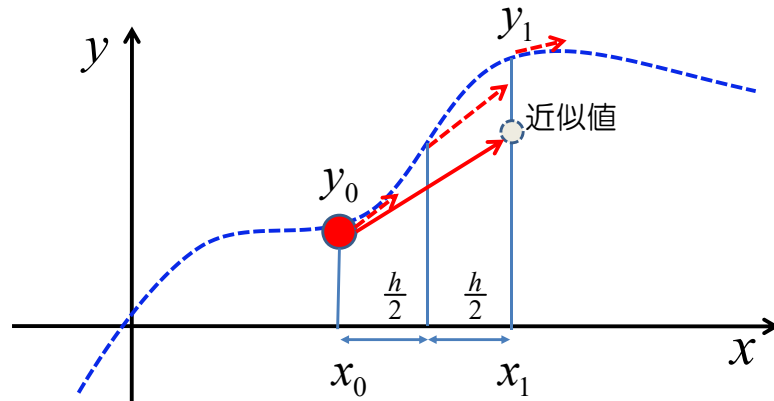
$$k_4 = f(x_0 + h, y_0 + hk_3) = y'(x_1)$$

$$y_1 = y_0 + \frac{h}{6} \{k_1 + 2(k_2 + k_3) + k_4\} + O(h^5)$$

8

ルンゲ・クッタ4次

$$y_1 = y_0 + \frac{h}{6} \{y'(x_0) + 4y'(x_0 + \frac{h}{2}) + y'(x_1)\} + O(h^5)$$



9

MATLABの組み込み関数ode

- 常微分方程式を解く組み込み関数
– ODE: Ordinary Differential Equation
- n次元の連立常微分方程式が扱える

MATLAB/Matlabの組み込み関数（一部）

行列演算： 線形方程式，逆行列，固有値
多項式： 演算，補間，方程式
関数解析： 最小化問題，微分方程式，数値積分
データ解析統計： 共分散，相関，FFT

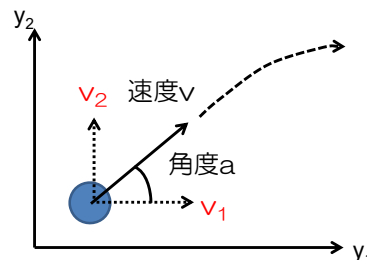
10

演習12-1 odeによる連立微分方程式の解法

- 放物線軌道の計算
- 速度v, 角度aでボールを投げる
- 連立微分方程式で表現される

$$v_1 = \frac{dy_1}{dt} = v \cos(a)$$

$$v_2 = \frac{dy_2}{dt} = v \sin(a) - gt$$



11

演習12-1 odeによるプログラム

- 速度式を穴埋めしてプログラムを完成
- 角度degはスライダー (uislider) で変更しシミュレーション
- 速度vはプログラム内で変更してシミュレーション

```
function ydash=ball_throw(t,y)
global para_Degree;
v=60; % 速度m/s
deg=para_Degree; % 角度 (°)
a=pi*deg/180; % ラジアンに変換
g=9.8; % 重力加速度 m/s^2
% ボール投げの微分方程式
% v1 計算式
% v2 計算式
ydash=[v1; v2];
end
```

12

高階連立微分方程式

高階微分： 微分を複数回実行

$$\begin{aligned} y(a) &= b_1, \\ y'(a) &= b_2, \\ \dots, \\ y^{(n-1)}(a) &= b_n, \\ y^{(n)} &= f(x, y, y', \dots, y^{(n-1)}) \end{aligned} \quad (25)$$

ここで, $y_1 = y, y_2 = y', \dots, y_n = y^{(n-1)}$ と置くと

13

1階連立常微分方程式に変形できる！

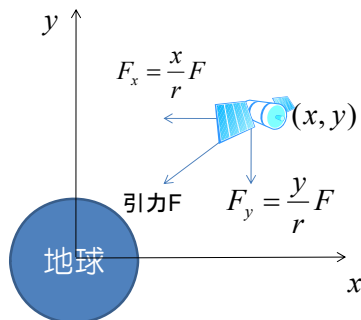
$$\begin{aligned} y_1(a) &= b_1, y_2(a) = b_2, \dots, y_n(a) = b_n, \\ \left\{ \begin{array}{l} y_1' = y_2 \\ y_2' = y_3 \\ \dots \\ y_{n-1}' = y_n \\ y_n' = f(x, y_1, y_2, \dots, y_n) \end{array} \right. \end{aligned} \quad (26)$$

常微分方程式の解法が適用可能
ルンゲ・クッタ型公式が利用できる

14

人工衛星の簡単な軌道計算

地球軌道周回の必要速度
7.9km/s (第一宇宙速度)



$$F = m \frac{d^2 r}{dt^2} = -\frac{GMm}{r^2}$$

G : 万有引力定数
M : 地球の質量
m : 衛星の質量
 $r=(x,y)$: 地球と衛星の距離

$$\begin{aligned} \frac{d^2 x}{dt^2} &= -\frac{GM}{r^2} \frac{x}{r} & r &= \sqrt{x^2 + y^2} \\ \frac{d^2 y}{dt^2} &= -\frac{GM}{r^2} \frac{y}{r} \end{aligned}$$

2階連立微分方程式

15

1階連立微分方程式に変形

ここで, $y_1 = x, y_2 = v_x, y_3 = y, y_4 = v_y$

$$\begin{aligned} \frac{dx}{dt} &= v_x & \frac{dy_1}{dt} &= y_2 \\ \frac{dv_x}{dt} &= -\frac{GM}{r^3} x & \frac{dy_2}{dt} &= -\frac{GM}{r^3} y_1 \\ \frac{dy}{dt} &= v_y & \frac{dy_3}{dt} &= y_4 \\ \frac{dv_y}{dt} &= -\frac{GM}{r^3} y & \frac{dy_4}{dt} &= -\frac{GM}{r^3} y_3 \end{aligned}$$

4つの1階連立微分方程式に変形

$$(r = \sqrt{y_1^2 + y_3^2})$$

16

演習12-2 Odeによる 人工衛星の軌道計算

```
function ydash=f(t,y)
% 万有引力定数
G=6.67E-11;
% 地球の質量 (kg)
M=6.0E+24;
% 衛星の距離(m)
r=sqrt(y(1)^2+y(3)^2);
% x方向の速度
ydash(1)=y(2);
% x方向の加速度
ydash(2)=-G*M*y(1)/r^3;
% y方向の速度
ydash(3)=y(4);
% y方向の加速度
ydash(4)=-G*M*y(3)/r^3;
endfunction

% 初期位置
y0=[7.0E+6; % x座標 地表から600km
    (地球の半径 6400km)
    0; % x方向の速度 0m/s
    0; % y座標
    9.9E+3]; % y方向の速度
% (第1宇宙速度 7.9 km/s)
% (第2宇宙速度 11.2 km/s)
t0=0.0;
% 0秒から2時間の軌道を計算
t=0:300:3600*10;
format longE;
[t,y]=ode45(@satellite,t,y0);
```

17

人工衛星の軌道描画

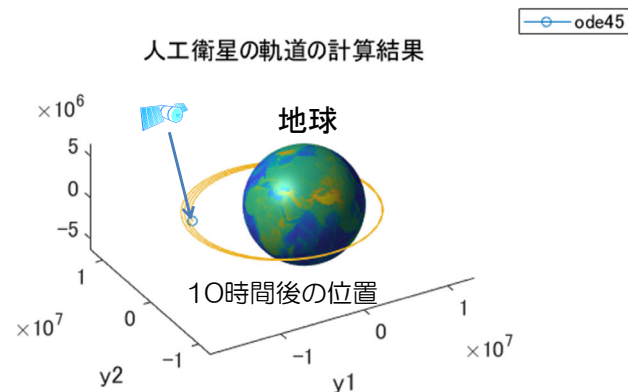
```
% 初期位置
y0=[8.0E+6; % x座標 地表から1600km
    (地球の半径 6400km)
    0; % x方向の速度 0m/s
    0; % y座標
    7.9E+3]; % y方向の速度
% (第1宇宙速度 7.9 km/s)
% (第2宇宙速度 11.2 km/s)
% 0秒からhours時間の軌道を計算
t0=0.0;
hours=10;
t=0:300:3600*hours;
format longE;
% odeで微分方程式を解く
[t,y]=ode45(@satellite,t,y0);
```

18

計算結果

0秒から10時間の軌道を計算
300秒毎の位置をプロット

初速を変化させると
軌道が変化する



19

今回の講義のまとめ

- テーマ： 常微分方程式の解法
- 方法
 - MATLABの組み込み関数ode
 - 高階の微分方程式の解法
- 人工衛星の運動方程式への応用

20