

数値計算 第7回 線形方程式

- テーマ： 線形方程式とガウス消去法
- 線形方程式： 数値計算で頻繁に使用
- 効率よく解く方法を理解する
 - 直接法 有限回の計算量で計算（説明）
 - （反復法 解に収束するベクトル列を逐次計算）
- ガウス消去法（直接法）
 - 行列の計算でやや面倒
 - 基本的に線形方程式の手計算方法と同じ（中学校で学習）

1

今回の演習

- 演習7-1 ガウス消去法による解法
- 演習7-2 MATLAB関数による解法
- 演習7-3 ガウス消去法による線形方程式の解法(ピボット選択つき)

2

線形方程式は何に使われるか

- CADで設計した車体の強度計算
- 数値予報、経済予測など
- 行列計算の殆ど全てで使われる
 - 計算時間の大半を線形方程式の計算に費やす

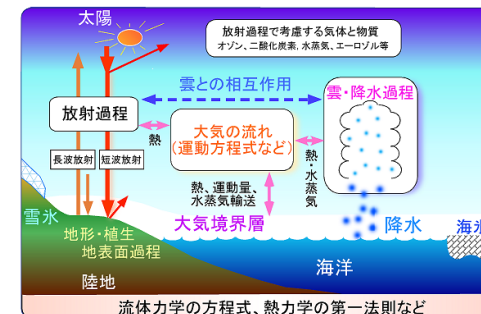
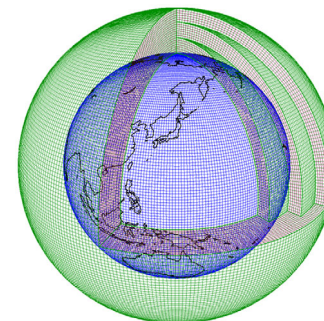


- 計算の効率化が研究されている
- 問題に向けた計算ライブラリがある
- このライブラリを利用することが堅実

3

数値予報

- 物理学に基づく数値予報モデルを作成
- 風や気温などの時間変化を数値計算
- 将来の大気の状態を予測する

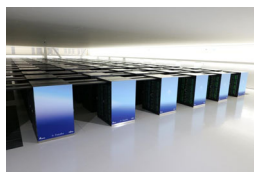


出典： <http://www.jma.go.jp/jma/kishou/known/whitep/1-3-1.html>

4

スーパーコンピュータの性能

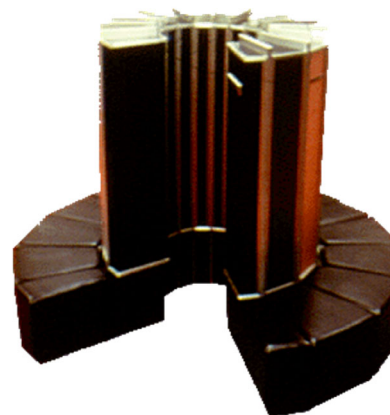
- スーパーコンピュータ「富岳」、4つのスパコンランキングで世界第1位を獲得！
- ①「TOP500」②「HPCG (High Performance Conjugate Gradient)」
(大規模な連立1次方程式の求解方法)
- ③「HPL-AI」④「Graph500」



出典: 理化学研究所

<https://www.rccs.riken.jp/library/topics/fugaku-no1.html>

歴史的なスーパーコンピュータ



- 名古屋電気学園
- 淳和記念館所蔵
 - Cray-1
 - 1970年代
- 性能
 - 80MHz Cray-1
 - 160 MFlops

時間があれば
スパコンの紹介

6

二元連立線形方程式の解法

線形方程式

$$2x_1 + 3x_2 = 5 \quad (1)$$

$$x_1 + x_2 = 2 \quad (2)$$



(2)の x_1 を消去

$$2x_1 + 3x_2 = 5 \quad (1)$$

$$0 - \frac{1}{2}x_2 = -\frac{1}{2} \quad (2)'$$

$$x_1 + \frac{3}{2}x_2 = \frac{5}{2}$$

(1)式を2で割って
(2)式から引く



x_2 の値を求める

$$x_2 = (-\frac{2}{1})(-\frac{1}{2}) = 1 \quad (2)''$$

x_1 の値を求める

$$x_1 = \frac{1}{2}(5 - 3x_2) = 1 \quad (1)'$$

7

三元連立線形方程式の場合(1)

線形方程式 前進消去

$$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 9 \quad (1)$$

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 6 \quad (2)$$

$$x_1 + x_2 + 3x_3 = 5 \quad (3)$$



(1)を使って
(2)(3)の x_1 を消去

$$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 9 \quad (1)$$

$$0 + \frac{1}{2}x_2 + x_3 = \frac{3}{2} \quad (2)'$$

$$0 - \frac{1}{2}x_2 + x_3 = \frac{1}{2} \quad (3)'$$



(2)を使って
(3)の x_2 を消去

$$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 9 \quad (1)$$

$$0 + \frac{1}{2}x_2 + x_3 = \frac{3}{2} \quad (2)''$$

$$0 \quad 0 \quad +2x_3 = 2 \quad (3)''$$

$x_3 = 1$ を計算

同様に $x_2 = 1, x_1 = 1$ を計算

8

三元連立線形方程式の場合(2)

後退代入

$$\begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 &= 9 & (1) \\ \frac{1}{2}x_2 + x_3 &= \frac{3}{2} & (2)' \\ 2x_3 &= 2 & (3)'' \end{aligned}$$

(3)''で x_3 を計算

$$x_3 = \frac{2}{2} = 1$$

(2)'で x_3 を使って、 x_2 を計算

$$x_2 = 2 \cdot \left(\frac{3}{2} - 1 \cdot x_3\right) = 2 \cdot \frac{1}{2} = 1$$

(1)で x_3, x_2 を使って、 x_1 を計算

$$x_1 = \frac{1}{2} \cdot (9 - 3x_2 - 4x_3) = \frac{1}{2} \cdot 2 = 1$$

行列で表現すると(1)

前進消去

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 &= 9 & (1) \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 6 & (2) \\ x_1 + x_2 + 3x_3 &= 5 & (3) \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ \frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 &= 9 & (1) \\ 0 + \frac{1}{2}x_2 + x_3 &= \frac{3}{2} & (2)' \\ 0 - \frac{1}{2}x_2 + x_3 &= \frac{1}{2} & (3)' \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ \frac{3}{2} \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 &= 9 & (1) \\ 0 + \frac{1}{2}x_2 + x_3 &= \frac{3}{2} & (2)' \\ 0 + 0 + 2x_3 &= 2 & (3)'' \end{aligned}$$

5.1 線形方程式のメモリへの格納

n変数 x_1, x_2, x_3, \dots に関する連立線形方程式

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \quad (1)$$

.....

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n$$

行列表示

$$Ax = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = b \quad (2)$$

行列での表現と名称

$$Ax = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = b \quad (2)$$

$$Ax = b$$

行列A

ベクトルb

ベクトルx

: 係数行列

: 右辺ベクトル

: 解ベクトル

5.3 前進消去 ガウス消去法(1)

- 第1列消去 第2~n式から変数 x_1 を消去する
 - 第1式を $r=a_{i1}/a_{11}$ 倍して第i式から引く

$$Ax = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = b \quad (2)$$

▶ 新しい第i式

$$\begin{aligned} a'_{i2}x_2 + a'_{i3}x_3 + \cdots + a'_{in}x_n &= b'_i, \\ a'_{ij} &= a_{ij} - ra_{1j} \quad (1 \leq j \leq n) \quad b'_i = b_i - rb_1 \end{aligned}$$

13

第1列消去の結果

- 第1列を消去した結果

$$Ax = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = b$$

なお a'_{ij}, b'_i ($i \geq 2$) を a_{ij}, b_i と略記

14

第k列消去

- 青枠内に繰り返して第k-1列を消去した結果

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & 0 & & \vdots \\ 0 & 0 & \boxed{\begin{matrix} a_{kk} & \cdots & a_{kn} \\ a_{nk} & \cdots & a_{nn} \end{matrix}} & \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \quad (8)$$

▶ 第k列消去の係数式

$$\begin{aligned} r &= a_{ik} / a_{kk}, \\ a'_{ij} &= a_{ij} - ra_{ik} \quad (k \leq j \leq n) \\ b'_i &= b_i - rb_k \end{aligned} \quad (9)$$

15

前進消去と後退代入

- 第1列から第n-1列を消去

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \quad (10)$$

▶ 上三角行列の係数行列に変形

後退代入 x_n から x_1 で解を計算

$$x_i = (b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j) / a_{ii} \quad (i = n, n-1, \dots, 1) \quad (6)$$

16

演習7-1 ガウス消去法

- moodleからex7_q.mlxをダウンロード
- ガウス消去法 `gaue1`を使用
- 例題の3x3の線形方程式を解いてみる

$$\begin{array}{rrcr} 2x_1 & +3x_2 & +4x_3 & =9 \\ x_1 & +2x_2 & +3x_3 & =6 \\ x_1 & +x_2 & +3x_3 & =5 \end{array} \quad \rightarrow \quad \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$Ax = b$$

17

演習7-2 MATLAB関数の使用

MATLAB関数を使って8-1と同じ問題を解く
% 方法(1) \backslash (Macはバックスラッシュ)を使う

$$x = A \backslash b$$

% 方法(2) 逆行列関数 `inv()` を使う方法
 $x = \text{inv}(A) * b$

`inv(A)`の使用は
効率が悪いので**推奨されない**

18

ガウス消去法の適用条件

- 正則行列であること
(逆行列が存在する行列)
- 正則でない場合を判定する必要がある

ピボット選択と正則性判定

19

教科書52ページ

5.4 ピボット選択と正則性判定

- 前進消去中 $a_{kk} = 0$ だと、 r が計算できずプログラムが破綻
 $r = a_{ik} / a_{kk},$

$$a'_{ij} = a_{ij} - ra_{ij} \quad (k \leq j \leq n) \quad (9)$$

$$b'_i = b_i - rb_k$$

- 部分ピボット選択法
 - a_{jk} が0でない行と交換する
 - 絶対値最大の $|a_{jk}|$ をさがして、 k 行と p 行を交換する

$$|a_{pk}| = \max_{k \leq i \leq n} |a_{ik}| \quad (12)$$

- 正則性判定
 - 行列Aが正則であれば a_{kk} が0ではない
 - a_{kk} が0であれば、計算不能として停止

20

5.5 ガウス消去法のプログラム

ピボット選択つき

```

for(k = 1; k ≤ n; k++){          /* 前進消去 */
    p = k;                        /* ピボット選択 */
    for(i = k + 1; i ≤ n; i++){
        if(|a[p][k]| < |a[i][k]|) p = i;
    }
    if(|a[p][k]| < ε){             /* 正則性判定 */
        return k;                /* 異常終了 */
    }
    if(p ≠ k){
        for(j = k; j ≤ n; j++){   /* 行交換 */
            a[k][j] ↔ a[p][j];
        }
        b[k] ↔ b[p];
    }
    for(i = k + 1; i ≤ n; i++){    /* 消去 */
        r = a[i][k]/a[k][k];
        for(j = k + 1; j ≤ n; j++){
            a[i][j] -= r * a[k][j];
        }
        b[i] -= r * b[k];
    }
}

```

21

演習7-3 ガウス消去法 ピボット操作付き

- ・ ガウス消去法 `gaue1`
- ・ ピボット操作付きガウス消去法 `gaue1_pv`
- ・ 二つの方法を用いて以下の線形方程式を解いて比較しなさい

 $(\delta = 1.0^{-20})$

$$\begin{pmatrix} \delta & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$Ax = b$$

$$x_1 = \frac{5}{1+2\delta} \cong 5.00$$

$$x_2 = \frac{1-3\delta}{1+2\delta} \cong 1.00$$

22

今回の講義のまとめ

- ・ テーマ： 線形方程式とガウス消去法
- ・ 線形方程式： 数値計算で頻繁に使用
- ・ ガウス消去法
 - 行列の計算は面倒そうに見えるが
 - 基本的に線形方程式の手計算方法と同じ
(中学校で学習した方法)
- ・ 次回 線形方程式(2)
 - LU分解法

23

次回 線形方程式(2)

- ・ テーマ： LU分解法
- ・ LU分解法
 - 同じ係数行列Aを持つ問題を解きたい場合
 - A^{-1} (逆行列) を一旦作っておけば簡単
$$Ax = b, Ay = c, Az = d$$

$$x = A^{-1}b, y = A^{-1}c, z = A^{-1}d,$$
- ・ LU分解法は A^{-1} 計算より効率的で高精度
 - これを計算して実証する

24