プロジェクト名（　　　　　　　　人狼ドッチ　　　　　　　　　　）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| チーム名 | 人狼ドッチ | |
| 作成者 | *K19093* | *福本光重* |

報告日　令和　　２年　　１０月　２7日

1. 今週の進捗状況のまとめ

* 担当　松永：早朝フェーズと準備フェーズの結合、夜フェーズのレイアウト開始
* 担当　福本：議論画面のカウントダウンタイマーの完成

２．打合せの日時と内容

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日時 | 参加者 | 打合せ内容 |
| １０月２６日  １３時から１６時 | 福本  松永 | * スケジュールの更新 * 進捗状況の確認 * 報告会の打ち合わせ |

3.　明らかになっている課題とその対応策

課題１：議論画面の時間調節ボタンの作成

* + 対処方法：調べる、カウントダウンタイマーの理解をする

課題２：準備フェーズのメインカード選択画面の処理

* + 対処方法：NavigationViewを理解する

４．今後のスケジュール

* 次週までに行う内容
  + 担当（松永）：夜フェーズのレイアウト完成
  + 担当（福本）：議論画面の完成、投票フェーズのレイアウト完成
* 次週の打合せ予定
  + １１月２日 1３時ごろ

（次ページ以降に詳細説明を追加しても良い）