プロジェクト名（　　　　　　　　人狼ドッチ　　　　　　　　　　）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| チーム名 | 人狼ドッチ | |
| 作成者 | *K19093* | *福本光重* |

報告日　令和　　２年　　11月　3日

1. 今週の進捗状況のまとめ

担当　松永：メイン役職選択のボタン配置、夜フェーズのレイアウト、夜フェーズまでの結合完了

* 担当　福本：議論画面完成、投票フェーズのレイアウト完成

２．打合せの日時と内容

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日時 | 参加者 | 打合せ内容 |
| １１月２日  １３時から１６時 | 福本  松永 | * 進捗状況の確認 |

3.　明らかになっている課題とその対応策

課題１：課題：画面遷移の時にカクカクする

対処法：これはSwiftUIのバグであり今度のアップデートで直るかも？？

４．今後のスケジュール

* 次週までに行う内容
  + 担当（松永）：全体マージ、ゲームのとして遊べる程度まで完成
  + 担当（福本）：ゲームの中枢以外の部分を埋める（ルール説明等）
* 次週の打合せ予定
  + １１月9日 1３時ごろ

（次ページ以降に詳細説明を追加しても良い）