プロジェクト名（　　　　　　　　人狼ドッチ　　　　　　　　　　）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| チーム名 | 人狼ドッチ | |
| 作成者 | *K19093* | *福本光重* |

報告日　令和　　２年　　11月10日

1. 今週の進捗状況のまとめ

* 担当　松永：投票のフェーズまで完成
* 担当　福本：発表資料作成。ルール画面途中まで完成。

２．打合せの日時と内容

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日時 | 参加者 | 打合せ内容 |
| １１月９日  １３時から１６時 | 福本  松永 | * 進捗状況の確認 * 中間報告の打ち合わせ |

3.　明らかになっている課題とその対応策

課題１：画面遷移のバグ（画面を遷移した際に、一度前の画面に戻る）

　対策：NavigationLinkのコードをButtonの上に乗せる。または、フラグをたてButtonを押した時にNavigationLinkが作動させる。

課題２：BGMをつける。（警察・DJフェーズの際に、音がならないように）

課題３：全体の画面レイアウトの均等さ

　対策：それぞれの余白を一定にし.paddingをなるべく使用する。

課題４：アプリのアイコン作成

　対策：Xcodeでアイコンを入れる。

４．今後のスケジュール

* 次週までに行う内容
  + 担当（松永）：ゲームが一通りできるところまで完成
  + 担当（福本）：ゲームの中枢以外の部分を埋める（ルール説明等）
* 次週の打合せ予定
  + １１月１６日 1３時ごろ

（次ページ以降に詳細説明を追加しても良い）