プロジェクト名（　　　　　人狼ドッチ　　　　　　　　　　　　　）

|  |  |
| --- | --- |
| チーム名 | 人狼ドッチ |
| 作成者 | *K19093　福本光重* |

報告日　令和　　２年　　　９月　２２日

１．当面取り組む予定の課題と今週の達成度

* 課題１（達成度　１００％）：計画書の更新  
  前期の計画書はフロントエンドの部分しか見えていなかったので、バックエンドの部分も載せた。また、画面遷移図だけだと、全体が把握しづらかったので、フローチャートなどで補足をしつつ改良を行った。
* 課題２（達成度　５０％）：swiftの勉強

購入した教材を見ながら勉強中。

全体の５割程度終了

* 課題３（達成度　５０％）：GitHubの勉強

アカウント作成、リポジトリの作成、プロジェクトの作成。

２．作業を行う上での問題点と対処案

３．自己採点（今週の自己採点，今週までの積算得点，活動に関する考察）

　今週（活動量）　　３/5点，今週（成果量）　　３/5点，今週までの積算　　６　　点

＊点数は活動量について、計画通り（５点）、計画の７割程度（４点）、計画の半分（３点）、あまり活動せず（２点）、活動せず（１点）と採点する。成果量について、十分な成果が出た（５点）、成果は出たが十分とは言えない（４点）、目的の半分程度（３点）、あまり成果は出なかった（２点）、成果は全くない（１点）

４．活動に対する考察（良かった点、悪かった点、次回の目標など）

色々手を出した結果、中途半端な状態で夏休みを終えてしまった。しかし、計画書を作り込むことはできて、完成のイメージ図が大分固まったので、これからペースを上げて作っていきたい。

５．作業メモ

*ここに実際に行った作業内容のメモを書く*

*特に調べたサイトや書籍の名前やページ*

*実行したコマンドや作業手順などもう一度やり直す時に必要な情報を*