プロジェクト名（　　　　　人狼ドッチ　　　　　　　　　　　　　）

|  |  |
| --- | --- |
| チーム名 | 人狼ドッチ |
| 作成者 | *K19093　福本光重* |

報告日　令和　　２年　　　９月　２９日

１．当面取り組む予定の課題と今週の達成度

課題1（達成度　70％）：swiftの勉強

課題２（達成度　100％）：プロジェクトを作成してタイトル画面を作る。

Xcode12 のSwiftUIでプロジェクト作成。二人での共同作成

２．作業を行う上での問題点と対処案

現在は、準備フェーズの最初の部分をある程度共同で開発しているものの、これからどのように作業を分担すればよいのか分からなく効率よく作業できていないので、TAの方々と相談しながら決めていきたい。

３．自己採点（今週の自己採点，今週までの積算得点，活動に関する考察）

　今週（活動量）　　３/5点，今週（成果量）　　３/5点，今週までの積算　　６　　点

＊点数は活動量について、計画通り（５点）、計画の７割程度（４点）、計画の半分（３点）、あまり活動せず（２点）、活動せず（１点）と採点する。成果量について、十分な成果が出た（５点）、成果は出たが十分とは言えない（４点）、目的の半分程度（３点）、あまり成果は出なかった（２点）、成果は全くない（１点）

４．活動に対する考察（良かった点、悪かった点、次回の目標など）

これから作り始めていく予定だったが、SwiftにStoryboardとSwiftUIというUIがあり、お互い使っている参考書が、それぞれ違うUIを使っているのが判明した。急遽SwiftUIに統一して開発を初めた。

次回の目標は、準備フェーズのプレイヤー名の入力あたりまで完成させたい。

５．作業メモ

*ここに実際に行った作業内容のメモを書く*

*特に調べたサイトや書籍の名前やページ*

*実行したコマンドや作業手順などもう一度やり直す時に必要な情報を*