プロジェクト名（　　　　　人狼ドッチ　　　　　　　　　　　　　）

|  |  |
| --- | --- |
| チーム名 | 人狼ドッチ |
| 作成者 | *K19093　福本光重* |

報告日　令和　　２年　　　９月　２９日

１．当面取り組む予定の課題と今週の達成度

課題1（達成度　100％）：swiftの勉強

購入した参考書の必要そうな部分はだいたい網羅できた。

これからは参考書とネットの情報などを駆使しながら開発を進める。

課題２（達成度　0％）：早朝のアクション画面作成

これからとりかかる

２．作業を行う上での問題点と対処案

今の所なし

３．自己採点（今週の自己採点，今週までの積算得点，活動に関する考察）

　今週（活動量）　　5/5点，今週（成果量）　　5/5点，今週までの積算　１0　点

＊点数は活動量について、計画通り（５点）、計画の７割程度（４点）、計画の半分（３点）、あまり活動せず（２点）、活動せず（１点）と採点する。成果量について、十分な成果が出た（５点）、成果は出たが十分とは言えない（４点）、目的の半分程度（３点）、あまり成果は出なかった（２点）、成果は全くない（１点）

４．活動に対する考察（良かった点、悪かった点、次回の目標など）

先週の報告書の問題点にも書いたが、作業分担がうまくできていなかったので、TAの方に相談したところ、以前から自分たちが考えていた画面の部分のみ（model:view:controlerのviewのみ）を分担して作り、その後バックエンドの部分を肉付けしていく形で勧めていくことに決めた。

また、前回の報告会は全くうまくいかなかったので、次の報告会にはしっかり準備をしていきたい。

５．作業メモ

*ここに実際に行った作業内容のメモを書く*

*特に調べたサイトや書籍の名前やページ*

*実行したコマンドや作業手順などもう一度やり直す時に必要な情報を*