プロジェクト名（　　　　　人狼ドッチ　　　　　　　　　　　　　）

|  |  |
| --- | --- |
| チーム名 | 人狼ドッチ |
| 作成者 | *K19093　福本光重* |

報告日　令和　　２年　　　９月　２９日

１．当面取り組む予定の課題と今週の達成度

課題1（達成度　90％）：早朝のアクションの画面作成

画面はほとんど完成したので、松永に残りは松永に受け渡して、マージしてもらう。

課題２（達成度　０％）議論フェーズで用いるカウントダウンタイマーの作成

今週から調べながら行う。

２．作業を行う上での問題点と対処案

今の所なし

３．自己採点（今週の自己採点，今週までの積算得点，活動に関する考察）

　今週（活動量）　　5/5点，今週（成果量）　　5/5点，今週までの積算　１0　点

＊点数は活動量について、計画通り（５点）、計画の７割程度（４点）、計画の半分（３点）、あまり活動せず（２点）、活動せず（１点）と採点する。成果量について、十分な成果が出た（５点）、成果は出たが十分とは言えない（４点）、目的の半分程度（３点）、あまり成果は出なかった（２点）、成果は全くない（１点）

４．活動に対する考察（良かった点、悪かった点、次回の目標など）

前回の報告会でルール説明を１から行ったので、ようやくスタートラインに立ててよかった。開発の方も少しづつ進めることができており、少しではあるが予定より前倒しして進んでいるのでこの調子で頑張りたい。

５．作業メモ

*ここに実際に行った作業内容のメモを書く*

*特に調べたサイトや書籍の名前やページ*

*実行したコマンドや作業手順などもう一度やり直す時に必要な情報を*