プロジェクト名（　　　　　人狼ドッチ　　　　　　　　　　　　　）

|  |  |
| --- | --- |
| チーム名 | 人狼ドッチ |
| 作成者 | *K19093　福本光重* |

報告日　令和　　２年　　　１１月　１０日

１．当面取り組む予定の課題と今週の達成度

課題１（達成度　５０％）ルール説明画面の作成

テキストファイルを読み込んで表示するところまで完成

課題２（達成度　１００％）中間報告発表資料の作成。

２．作業を行う上での問題点と対処案

今の所なし

３．自己採点（今週の自己採点，今週までの積算得点，活動に関する考察）

　今週（活動量）　　5/5点，今週（成果量）　　5/5点，今週までの積算　１0　点

＊点数は活動量について、計画通り（５点）、計画の７割程度（４点）、計画の半分（３点）、あまり活動せず（２点）、活動せず（１点）と採点する。成果量について、十分な成果が出た（５点）、成果は出たが十分とは言えない（４点）、目的の半分程度（３点）、あまり成果は出なかった（２点）、成果は全くない（１点）

４．活動に対する考察（良かった点、悪かった点、次回の目標など）

全体マージを終えて、残りの作業は投票フェーズのバックエンドのコードを書けば完成する。来週以降は、ユーザビリティを高めるために、デザインの見直しや、BGMを付けたりしてより完成度を高めていきたい。

５．作業メモ

*ここに実際に行った作業内容のメモを書く*

*特に調べたサイトや書籍の名前やページ*

*実行したコマンドや作業手順などもう一度やり直す時に必要な情報を*