

Facultatea de Automatică și Calculatoare Iași  
Secțiunea: Calculatoare și Tehnologia Informației

# **PokEevee**

Proiect pentru materia  
Interacțiunea Om-Calculator

Student  
Chelarașu Elena - Denisa  
Semi-grupa: 1410A

Profesor îndrumător  
Cristian - Tiberius Axinte

## Identificare grup țintă

1. Jucători de jocuri video: Aplicația PokEevee fiind un joc, primul grup țintă natural ar fi jucătorii de jocuri video, în special cei care apreciază jocurile ușor de înțeles cu o grafică simplistă.
2. Fanii Pokemon: Deoarece jocul se bazează pe universul Pokemon, fanii acestei francize sunt fi un grup țintă potrivit. Aceștia sunt familiarizați cu personajele și conceptele din lumea Pokemon și ar putea fi atrași de ideea de a interacționa cu unul dintre pokemonii preferați, Eevee.

## Nevoi grupuri țintă

1. Jucători de jocuri video:
  - a. Nevoia de divertisment și relaxare: Acești jucători caută experiențe de joc care să le ofere relaxare în timpul liber.
  - b. Nevoia de provocare și competiție: Jucătorii de jocuri video sunt atrași de provocări, iar PokEevee le oferă șansa de a-și testa abilitățile prin evitarea Pokeball-urilor și obținerea unui scor cât mai mare.
2. Fanii Pokemon:
  - a. Nevoia și dorința de interacțiune cu personajele și universul Pokemon
  - b. Nevoia de a retrăi experiențele Pokemon datorită nostalgiei

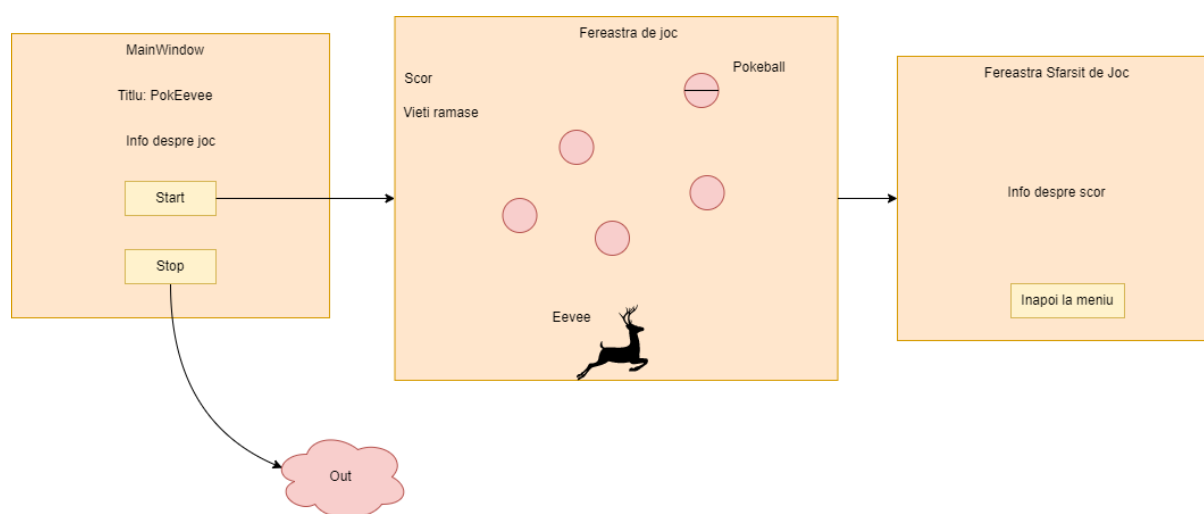
## Operațiunile efectuate cel mai des:

1. Pornirea jocului: Utilizatorii vor iniția jocul prin apăsarea butonului "Începe jocul" din fereastra meniului
2. Controlarea personajului: În timpul jocului, jucătorii vor interacționa cu Eevee, personajul principal.
3. Evitarea Pokeball-urilor: Scopul jocului este de a evita Pokeball-urile care vin spre personajul Eevee.
4. Interacțiunea cu fereastra de joc: Utilizatorii pot folosi diferite comenzi sau acțiuni pentru a interacționa cu fereastra de joc

## Modalitatea de interacțiune ergonomică

1. Utilizarea controlului intuitiv: Aplicația poate permite jucătorilor să controleze mișcarea personajului Eevee folosind tastele săgeată
2. Comenzi și acțiuni intuitive: Utilizatorii pot naviga ușor printre ferestre.

## Design



## Persona 1: Jucătorul pasionat de jocuri video

Nume: Alex

Vârstă: 25 ani

Ocupație: Student la informatică

Caracteristici:

- Joacă jocuri video de la o vârstă fragedă și își dedică mult timp liber acestui hobby.
- Îi plac jocurile cu gameplay simplu și distractiv, care pot fi jucate în pauze scurte sau în timpul liber.
- Este atras de grafică și designul atrăgător al jocurilor.
- Participă în mod activ în comunități de jucători

Nevoi și așteptări de la joc:

- Să ofere o experiență de joc distractivă și captivantă.

- Să fie ușor de înțeles și de controlat, pentru a se putea bucura de joc fără dificultăți.

Scenariu de utilizare:

Alex se întoarce acasă după o zi obositoare de facultate și își dorește să se relaxeze cu un joc distractiv. Deschide aplicația PokEevee pe telefonul său. Este întâmpinat de ecranul de pornire cu meniul. În meniu, Alex vede butonul de "Începe jocul". Este redirecționat către ecranul de joc, unde îl întâmpină personajul principal, Eevee. Alex folosește gesturile tactile pentru a ghida Eevee, evitând Pokeball-urile care vin spre el. În timp ce Eevee avansează, Alex observă scorul său în colțul ecranului și se concentrează să obțină un scor cât mai mare. După o sesiune plăcută de joc, Alex încheie sesiunea și închide aplicația.

### **Persona 2: Fanul Pokemon**

Nume: Maria

Vârstă: 20 ani

Ocupație: Studentă la biologie

Caracteristici:

- Este o fană înrăită a francizei Pokemon și cunoaște în detaliu personaje și conceptele din universul Pokemon.
- Colecționează cărți, figurine și alte produse cu tema Pokemon.
- Apreciază jocurile care aduc un sentiment de nostalgie și o conectează cu lumea Pokemon.

Nevoi și așteptări de la joc:

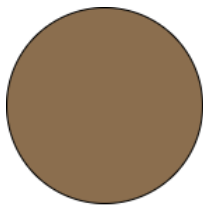
- Să ofere o experiență autentică în lumea Pokemon, cu personaje și elemente familiare.
- Să ofere posibilitatea de a interacționa cu unul dintre pokemonii preferați, în acest caz, Eevee.

Scenariu de utilizare:

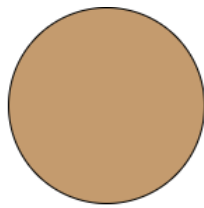
Maria merge într-o excursie și nu are internet. Fiind o fana înrăită a universului Pokemon, ea are aplicația PokEevee descărcată pe laptop. Ea începe să se joace acest joc și se simte mai

relaxată deoarece este un joc simplu. Nu necesita energia care dorește sa o pună în explorarea locului pe care îl viziteaza. Ea se întoarce la meniul principal după ce a pierdut viețile și dorește sa obțină un scor mai bun.

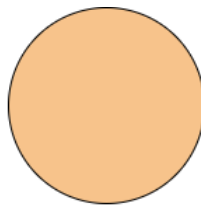
### **Paleta de culori utilizată**



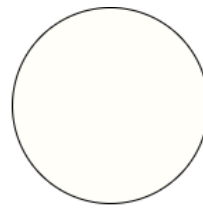
#8B6E4E



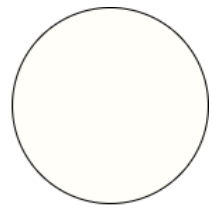
#C49B6E



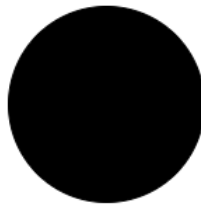
#F7C38B



#FFFEF8



#FFFFFF



#000000