

# **RAPORT SPRINT 1**

Proiectul este un joc 2.5D, asemanator cu Castle Crashers. Jucatorul va fi nevoit sa treaca nivele, in care se va lupta cu diferiti inamici. De asemenea, jucatorul va dispune de o varietate de arme si de tipuri de atac. In acelasi timp, va avea posibilitatea de a manevra in zona de lupta cu mai multe tipuri de movement.

Jucatorul va putea deschide niste loot box-uri din care va primi obiecte care il vor ajuta sa treaca nivelele.

## **Implementari pentru prima saptamana**

Cautarea de asset-uri – Dan Dragos

Modelarea primului nivel – Dan Dragos

Implementarea caracterului principal – Terenti Mihai

Crearea primelor tipuri de inamici – Mitu Iustin

Implementarea unui meniu – Raducan Denis

## **Metode de intalnire / gestionare a lucrului in echipa**

Pentru crearea acestui joc ne vom intalni atat in fizic, cat si pe platforme online, precum este Discord. Iar in ceea ce priveste gestionarea lucrului, vom folosi Jira si Git.