

RAPORT SPRINT 3

Contribuții Echipa

- **Dan Dragos** - a realizat design-ul primului nivel și a configurat LFS-ul pentru proiect.
- **Mihai Terenti** - a adăugat animații pentru caracterul principal și a implementat atacul acestuia.
- **Denis Raducan** - a implementat meniul principal al jocului.
- **Mitu Iustin** - a adăugat inamici, inclusiv animațiile corespunzătoare.

Implementări pentru Sprint 3

- **Mitu Iustin** - finalizarea inamicilor (abilitatea de a da damage, de a lua damage și de a muri, împreună cu animațiile corespunzătoare), precum și implementarea altor tipuri de inamici.
- **Dan Dragos** - configurarea camerei, NPC-uri și dialoguri.
- **Mihai Terenti** - combat general (overall combat).
- **Denis Raducan** - iteme.