Отчёт по лабораторной работе №10

Дмитрий Алексеевич Митяков

Содержание

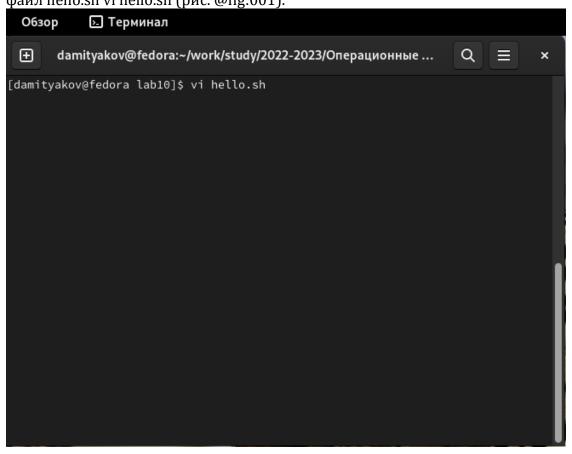
Цель работы	1
Выполнение лабораторной работы	
Выводы	
Контрольные вопросыКонтрольные вопросы	
Список литературы	

Цель работы

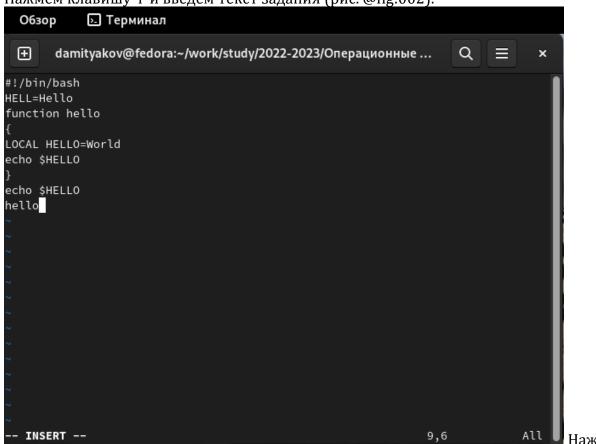
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Выполнение лабораторной работы

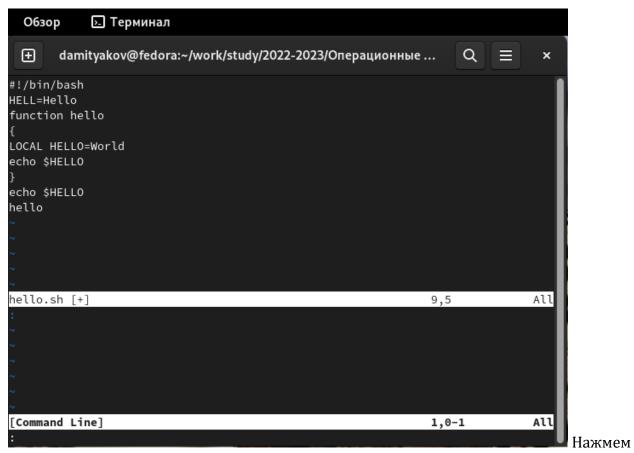
Создадим и перейдем в каталог с именем \sim /work/os/lab10 Вызовем vi и создадим файл hello.sh vi hello.sh (рис. @fig:001).



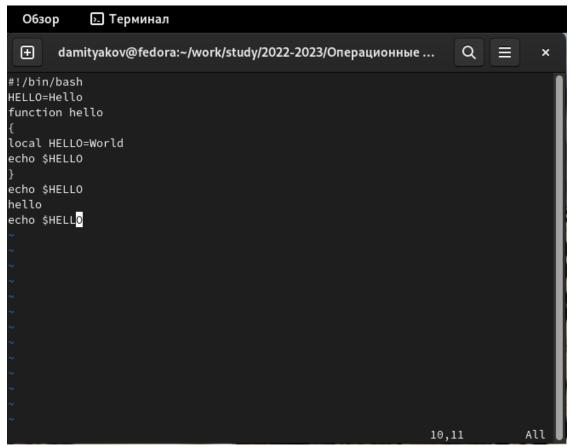
Нажмем клавишу 'i' и введем текст задания (рис. @fig:002).



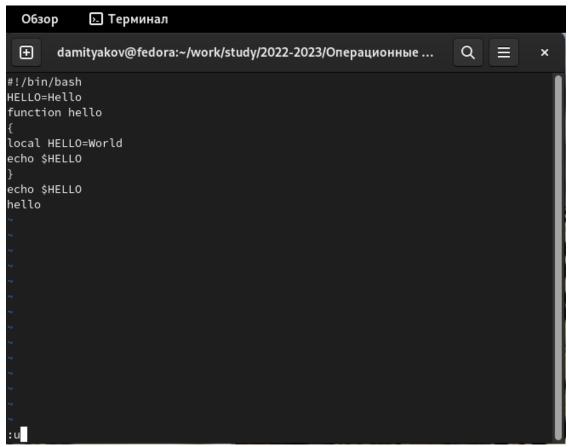
esc и : для перехода в командный режим и перехода в режим послежней строки (рис. @fig:003).



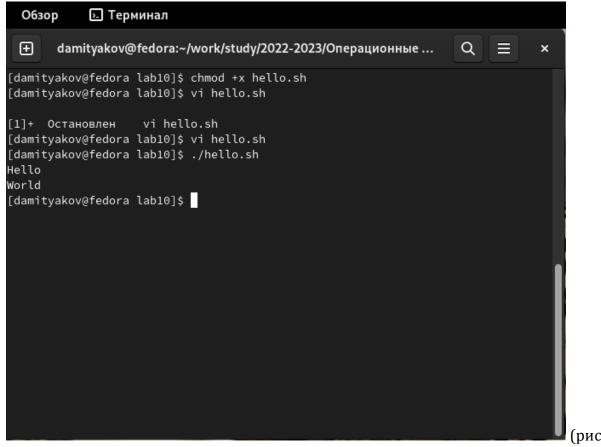
w - записать и q - выйти Вызовем vi для редактирования файла и изменим его согласно инструкции (рис. @fig:004).



Последнее действие можно отменить с помощью :u (рис. @fig:005).



Создадим исполняемый файл и исполним его, всё работает (рис. @fig:006).



@fig:007).

Выводы

В ходе роботы я познакомился с операционной системой Linux, и получил практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах UNIX. А также освоил основные режимы и команды

Контрольные вопросы

- 1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.
- В редакторе есть три режима работы: командный, вставки и последней (командной) строки. Командный предназначен для навигации и ввода команд редактирования, режим вставки для ввода текста в файл, режим командной строки для использования команд, например: отмена предыдущего действия, сохранение файла, выход из файла и т.д.
- 2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения? -перейти в режим командной строки и ввести :q

- 3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования. -0 переход в начало строки \$ переход в конец строки G переход в конец файла п G переход в строку с номером п
- 4. Что для редактора vi является словом? -строка символов (буквы, цифры, символы подчеркивания)
- 5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла? -G переход в конец файла, 1 G переход в начало файла
- Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд 6. редактирования. -Команды редактирования имеют девять командных блока: Вставка текста, вставка строки, удаление текста, текстовой редактор vi, отмена и повтор произведённых изменений, копирование текста в буфер, вставка текста из буфера, замена текста, поиск текста, а) Вставка текста – а вставить текст после курсора; - А — вставить текст в конец строки; - і вставить текст перед курсором; - n i — вставить текст n раз; - I — вставить текст в начало строки. b) Вставка строки – о — вставить строку под курсором; - 0 — вставить строку над курсором. c) Удаление текста - x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; d) Текстовой редактор vi – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер n строк. e) Отмена и повтор произведённых изменений – и — отменить последнее изменение; – . повторить последнее изменение. f) Копирование текста в буфер – Y скопировать строку в буфер; - n Y — скопировать n строк в буфер; - y w скопировать слово в буфер. g) Вставка текста из буфера – р — вставить текст из буфера после курсора; – P — вставить текст из буфера перед курсором. h) Замена текста – c w — заменить слово; – n c w — заменить n слов; – c \$ заменить текст от курсора до конца строки; - r — заменить слово; - R заменить текст. і) Поиск текста – / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; -? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.
- 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?
- full \$
- 8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?
- В командной строке ввести команду : и
- 9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.
- Копирование и перемещение текста : n,m d удалить строки с n по m; : i,j m k переместить строки с i по j, начиная со строки k; : i,j t k копировать строки с i по j в строку k; : i,j w имя-файла записать строки с i по j в файл с именем имя-файла. Запись в файл и выход из редактора : w записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; : w имя-файла записать изменённый текст в новый файл с именем имя- файла; : w ! имя-файла записать изменённый текст в файл с именем имя- файла; : w q записать

изменения в файл и выйти из vi; – : q — выйти из редактора vi; – : q! — выйти из редактора без записи; – : е! — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произве- дённые со времени последней записи Опции Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): – : set all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

- 10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?
- Ввести команду full и символ. После этого вся строка заполнится этим символом, а курсор останется на месте.
- 11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).
- Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): : set all вывести полный список опций; : set nu вывести номера строк; : set list вывести невидимые символы; : set ic не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если мы хотим узнать назначение опций, мы должны ввести в консоли man vi set.
- 12. Как определить режим работы редактора vi?
- Если внизу написано "Insert" значит это режим вставки, если внизу есть двоеточие это режим командной строки, если надписей нет это комнадный режим
- 13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi.
- Переход осуществляется из А в В при помощи I и ESC обратно. Переход осуществляется из А в С при помощи: и ESC обратно. Переход осуществляется из А в D при помощи? или / и ESC обратно. Переход осуществляется из А в Е при помощи v и ESC обратно. а) командный режим b) режим вставки c) режим строки d) Режим поиска e) Визуальный режим

Список литературы