

## **\*\*Manual de Usuario del Juego Clue\*\***

### **\*\*Introducción:\*\***

¡Bienvenido al juego Clue! Este juego se basa en el clásico juego de mesa "Clue" (también conocido como "Cluedo"). El objetivo del juego es resolver un misterio determinando quién cometió un crimen, con qué arma y en qué habitación. Debes utilizar pistas y preguntas estratégicas para descubrir la solución antes de quedarte sin preguntas.

### **\*\*Requisitos previos:\*\***

Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener Python instalado en tu computadora. Puedes descargar Python desde el sitio web oficial de Python en <https://www.python.org/downloads/>.

### **\*\*Instrucciones:\*\***

#### **1. \*\*Ejecución del juego:\*\***

- Abre una terminal en tu computadora.
- Navega al directorio donde tengas almacenado el archivo de código fuente del juego.
- Ejecuta el juego con el comando ``python nombre_del_archivo.py``, donde ``nombre_del_archivo.py`` es el nombre del archivo de código fuente del juego.

#### **2. \*\*Configuración del juego:\*\***

- El juego incluye personajes, armas y habitaciones. Puedes modificar los nombres de los personajes, armas y habitaciones editando las listas ``personajes``, ``armas`` y ``habitaciones`` en el archivo de código fuente.

#### **3. \*\*Jugando el juego:\*\***

- El juego se inicia con la asignación aleatoria de un personaje, un arma y una habitación como culpables. Tu objetivo es adivinar cuáles son estos elementos.

#### **4. \*\*Pistas:\*\***

- El juego generará pistas automáticamente que proporcionan información sobre la ubicación y las observaciones de los personajes. Estas pistas se almacenan en la lista `pistas`.

5. **\*\*Haciendo preguntas:\*\***

- Tienes un total de 5 preguntas que puedes hacer para obtener información.
- Se te pedirá que elijas si deseas hacer una pregunta sobre un "personaje", "arma" o "habitación".
- Luego, selecciona el elemento específico sobre el que quieres obtener información.
- El juego mostrará pistas relacionadas con tu elección.

6. **\*\*Adivinando a los culpables:\*\***

- Cuando estés listo para adivinar quiénes son los culpables, ingresa el personaje, el arma y la habitación que crees que son los correctos.
- El juego verificará tu adivinanza y te dirá si has resuelto el misterio o no.

7. **\*\*Final del juego:\*\***

- Si adivinas correctamente a los culpables, ganarás el juego.
- Si no adivinas correctamente, el juego terminará y se te mostrará la solución correcta.

**\*\*Consejos:\*\***

- Utiliza tus preguntas sabiamente para recopilar pistas y reducir las posibilidades.
- Presta atención a las pistas generadas automáticamente.
- Haz adivinanzas basadas en la información que hayas recopilado.

¡Diviértete jugando al Clue y buena suerte resolviendo el misterio!

Narrativa:

Te encuentras en la mansión Blackwood, una imponente residencia en medio de la campiña inglesa. Es una noche de tormenta, con relámpagos iluminando la mansión y truenos retumbando en el cielo. Has sido invitado a una cena exclusiva en la mansión por el misterioso anfitrión, el Sr. Eustace Blackwood.

Sin embargo, la noche toma un giro siniestro cuando, durante la cena, un estruendo rompe el silencio. Todos los invitados se levantan alarmados y descubren el cuerpo sin vida del Sr. Blackwood en el suelo. Ha sido asesinado

Las puertas de la mansión se cierran automáticamente, atrapándote junto con otros invitados en el escenario del crimen. La policía está camino, pero tienes la firme convicción de que puedes resolver este misterio antes de que lleguen.

Cada invitado es considerado un sospechoso. Tienes que determinar quién cometió el crimen, con qué arma y en qué habitación. Las únicas pistas que tienes son las palabras de los testigos y las observaciones de los personajes durante la cena.

En la mesa, Miss Scarlet menciona haber estado en la Biblioteca y haber visto un Revólver. El Profesor Plum afirma haber estado en el Vestíbulo y haber visto un Candelabro. Mrs. Peacock sostiene haber estado en la Sala de Billar y haber visto una Daga. Las pistas se entrelazan y te sumerges en un juego de deducción.

Tienes cinco preguntas para recopilar pistas y resolver el misterio antes de que la policía llegue. ¿Quién fue el asesino? ¿Qué arma se utilizó? ¿En qué habitación ocurrió el crimen?

Mientras te desplazas por la mansión en busca de respuestas, la tensión aumenta. Los invitados intercambian miradas sospechosas y alianzas secretas. Cada habitación esconde un misterio y cada personaje tiene secretos que revelar.

Finalmente, llega el momento de hacer tu adivinanza final. ¿Serás capaz de descubrir la verdad detrás del asesinato del Sr. Blackwood? ¿O quedarás atrapado en esta mansión llena de secretos hasta que llegue la policía?

El destino del juego Clue yace en tus manos. ¡Buena suerte en tu búsqueda de la verdad y en la resolución del misterio en la mansión Blackwood!

Repositorio:

[https://github.com/MitziEHZ0325/20310313\\_Practica3](https://github.com/MitziEHZ0325/20310313_Practica3)