

WBS, RAM, ガントチャートの作り方

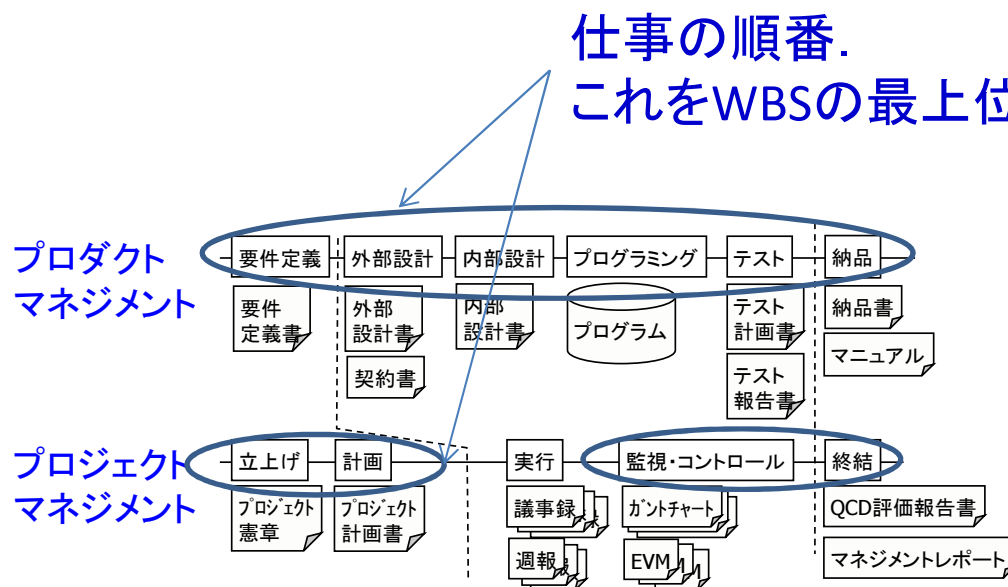
2014.4.18 下田

WBSの作り方

- ① 1層目：プロセスから展開する(仕事の順番に合わせる)
- ② 2層目：成果物とひも付けする(終わりを明確とする)
- ③ 3層目：成果物を作る仕事に分解する(100%ルールを守る)
- ④ プロジェクトマネジメントを入れる

WBSの作り方

- ① 1層目: プロセスから展開する(仕事の順番に合わせる)
- ② 2層目: 成果物とひも付けする(終わりを明確とする)
- ③ 3層目: 成果物を作る仕事に分解する(100%ルールを守る)
- ④ プロジェクトマネジメントを入れる



プロジェクト立上げ

...

プロジェクト計画

...

要求定義

...

外部設計

...

内部設計

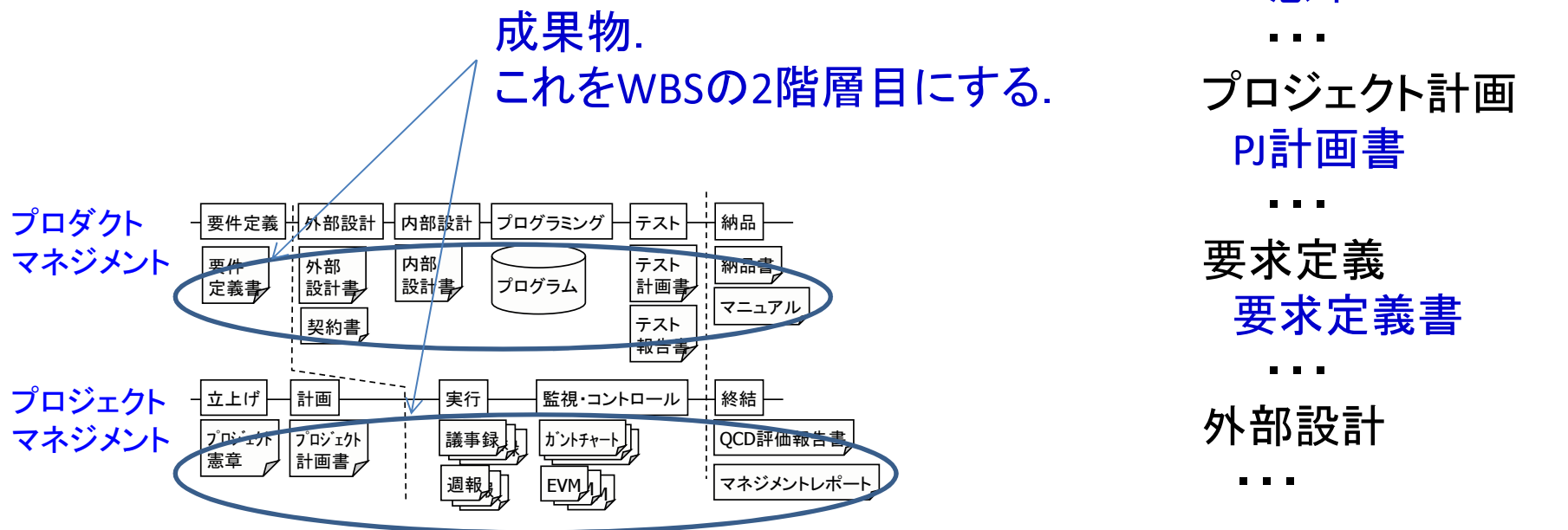
...

プログラミング

...

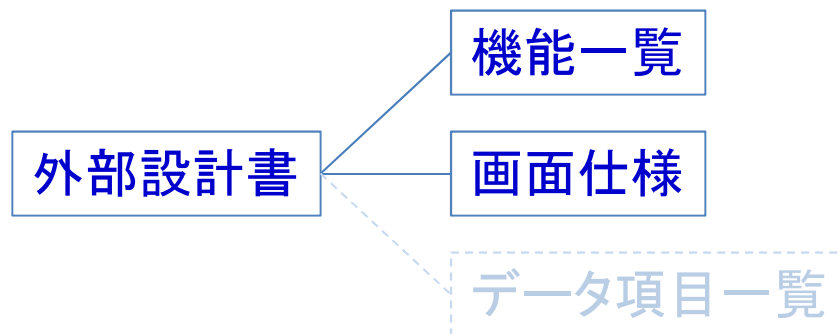
WBSの作り方

- ① 1層目: プロセスから展開する(仕事の順番に合わせる)
- ② 2層目: 成果物とひも付けする(終わりを明確とする)
- ③ 3層目: 成果物を作る仕事に分解する(100%ルールを守る)
- ④ プロジェクトマネジメントを入れる



WBSの作り方

- ① 1層目: プロセスから展開する(仕事の順番に合わせる)
- ② 2層目: 成果物とひも付けする(終わりを明確とする)
- ③ 3層目: 成果物を作る仕事に分解する(100%ルールを守る)
- ④ プロジェクトマネジメントを入れる



多すぎるとメンテナンスできなくなる(30項目ぐらいが目安)

終わりが明確な項目とする

- × プログラミングの勉強をする
- プログラムミングの教科書の3章を読む

プロジェクト立上げ
PJ憲章

...

プロジェクト計画
PJ計画書

...

要求定義
要求定義書

...

外部設計

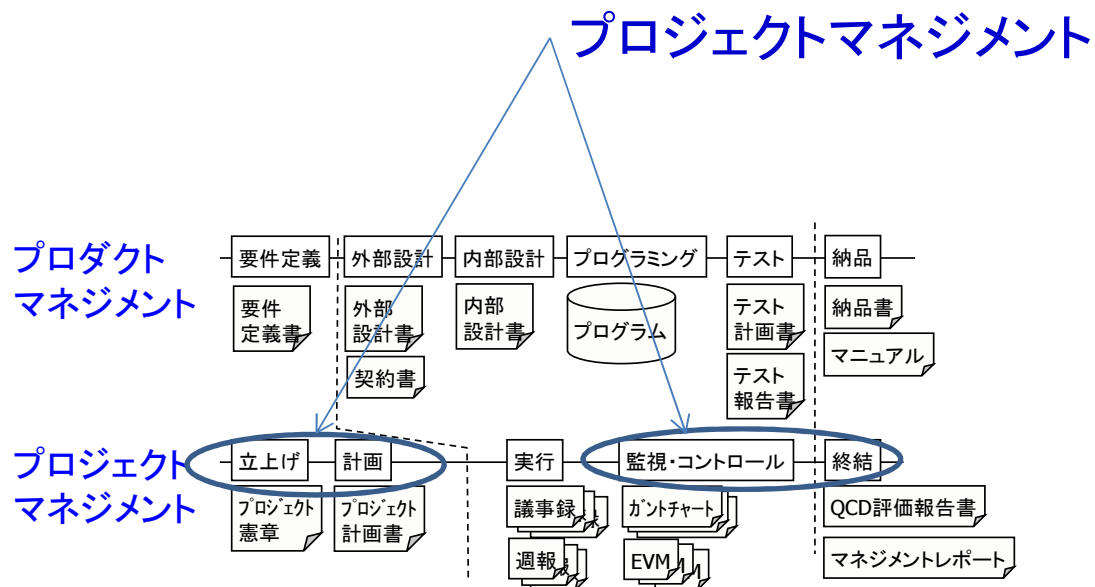
外部設計書

機能一覧の作成
画面仕様の作成

...

WBSの作り方

- ① 1層目: プロセスから展開する(仕事の順番に合わせる)
- ② 2層目: 成果物とひも付けする(終わりを明確とする)
- ③ 3層目: 成果物を作る仕事に分解する(100%ルールを守る)
- ④ プロジェクトマネジメントを入れる



プロジェクト立上げ

...

プロジェクト計画

...

要求定義

...

外部設計

...

監視・コントロール

...

プロジェクト終結

...

RAMの作り方

- ①縦にWBS, 横にプロジェクトメンバの表を作る
- ②特定のメンバにしかできない仕事の担当を決める
- ③複数のメンバにできる仕事の担当を決める(全員の忙しさを同じくらいにする)
- ④ガントチャートを作った後, もう一度見直す

WBS	活動	織田	米倉	小泉	綾瀬	新垣	小栗
	調査	R	A	I	C	C	
	ソフトウェア設計	I	A	C			R
	受け入れテスト計画	R	A	I			C
	工程完了	R	A	I	C	C	C

A: 説明責任 = PM

R: 実行責任

RAM: Responsibility Assignment Matrix / 責任分担表

ガントチャートの作り方

- ①タスク同士の開始と終了を重ねない
- ②全ての作業が最終成果物に繋がるのが理想
- ③週報をプロジェクトマネジメント(監視・コントロール)だと考える
- ④クリティカルパスをみつけておく
- ⑤常に全員が100%働いていることを確認する

