不一样的 switch

题目描述

刷新 🕃

在学习过《面向对象程序设计基础》之后,小明深感程序简洁、易读的重要性。在某次写程序的过程中,他突然发现, switch 语法所呈现的代码看起来有些繁琐,并且难以扩展和复用。因此,他想到可以利用学过的 OOP 知识,实现一个自己的 MySwitch 类,以替代固有的 switch 语法,小明希望你帮他完成这个任务

总体上,MySwitch 类需要能复现 switch 语法的基础功能,主要分为"构造"和"执行"两部分;此外,它需要能支持多种基本数据类型的比较(测例涉及 int 和 char 两种类型),因此你需要用到模板的知识

在"构造"阶段, MySwitch 可以通过 MySwitch::addCase(T flag, void(*op)(int&), int* target, bool shouldBreak) 添加一个待检验的分支,各参数的意义如下:

- flag 为分支的条件数值 (即原 switch 语法里面每个 case 后面的数字) , 需要支持多种类型
- op 为一个函数指针,代表要执行的操作,接收一个整数的引用作为操作对象
- target 为前文的函数 op 所操作对象的指针
- shouldBreak 是一个布尔值,相当于原 switch 语法里面,每个 case 分支的最后要不要加 break ,详细解释见下文

在"执行"阶段, MySwitch 可以通过 MySwitch::execute(T value) 来执行上述分支逻辑:

- value 参数为待比较的数值
- 在 execute 过程中,MySwitch 类将**按照分支添加的先后顺序**,从前往后依次将 value 与每个分支的 flag 做比对,如果发现某个分支中,value == flag,则执行该分支的操作,即执行 op(*target)
- 在一个分支成功匹配后,如果其 shouldBreak 属性为 false ,则继续向后匹配其他分支 ;如果其 shouldBreak 属性为 true ,则 终止匹配 ,结束当前"执行"过程
- 如果没有任何分支匹配,则不执行任何操作,即操作对象的数值不变

在本题中,同学们需要做的,就是编写 MySwitch 类的代码,使 main.cpp 可以被正确运行, main.cpp 及其包含的固定头文件 operator.h 可以在这里 (/staticdata/problem/2157.Fb527dTSgVrAh32v.pub/7D2iaOBft07YNfAz.download.zip/download.zip)下载

输入格式

为了降低题目的复杂度,本题中每个分支要执行的操作 op 已经帮大家实现好,总共只有6种,固定在 main.cpp 里面;此外,所有操作的对象 target 也均为同一个整数,在主函数的一开始被初始化。本题输入格式如下:

第1行一个字符串,只可能为 int 或 char,表示待比较的数据类型;

第2行一个整数 target, 表示操作对象的初始值;

第3行一个整数 m, 表示有多少个待添加的分支;

接下来的 m 行,每行有三个元素(对应一个待添加的分支),第一个元素为整数或字符,表示分支的条件数值 flag(**不同分支的条件数值可以相同**),第二个元素为整数,保证在 [0,5] 范围内,即对应 6 种操作中的一种,第三个元素为整数,保证为 0 或 1,其中 1 表示 shouldBreak 为真,0 表示为假;

第 m+4 行一个整数 n, 代表有多少个待比较的数值;

接下来的 n 行,每行有一个整数或字符,即表示一个待比较的数值 value。

输出格式

大家编写的 MySwitch 无需做任何的输入\输出操作, main.cpp 中, 每读取一个 value, 便会调用一次 MySwitch::execute(T value), 并输出每次"执行"以后, target 的数值,即最后程序的输出也应包含 n 行整数

输入样例1

```
int
10
10
4 4 0
26 3 1
83 0 1
53 4 1
48 2 1
22 2 0
58 1 1
78 4 0
30 2 1
10
78
26
22
30
26
78
30
22
30
26
```

输出样例1

```
-10
-20
-21
-22
-44
44
43
42
41
```

输入样例2

```
char
10
10
p 1 1
I 1 0
K 2 0
e 3 1
v 1 1
E 1 1
B 1 0
j 1 1
0 0 1
F 3 0
10
Ε
Ι
0
v
у
Е
В
n
```

输出样例2

4	
1	
1	
1	
1	
1	
1	
1	
1	
1	
3	

数据规模

 $1 \leq m,n \leq 30$

保证最终输出数字在 32 位整数范围内

提交格式

- 你需要提交多个文件,包含 Makefile 和包含 MySwitch 实现的 switch.h;可以不包括提供的 main.cpp 及 operator.h 文件。 使用 Makefile 必须要能生成可执行文件 main (不带扩展名)
- 你应该将你的文件打包成一个zip压缩包并上传。注意: 你的文件应该在压缩包的根目录下,而不是压缩包的一个子文件夹下。评测时,OJ会将提供的 main.cpp 及 operator.h 贴入你的目录下进行编译并执行。

语言和编译选项

#	名称	编译器	额外参数	代码长度限制
0	custom	make		65536 B

递交历史					
# ♦	状态		♦ 时间		♦
335293	3	Accepted		2025-04-23 18:00:06	
335288	3 (Wrong Answer		2025-04-23 17:56:36	
335286	6 (Wrong Answer		2025-04-23 17:52:38	
335284	1 (Wrong Answer		2025-04-23 17:49:57	
335283	3 (Wrong Answer		2025-04-23 17:47:45	
					1

当前没有提交权限!

Powered by TriUOJ © 2022-2025