

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ  
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Tvorba uživatelských rozhraní  
Systém rozdělování rozhodčích českého hokeje

9. prosince 2024

Michal Blažek  
Matěj Lapeška  
Matyáš Sapík

## **1 Popis požadované cílové aplikace**

Aplikace bude sloužit klubům, rozhodčím a delegátům pro řízení utkání. Podle dotazovaných uživatelů z rozhovorů musí být aplikace přehledná a rychlá. Kluby budou moci přidat zápasy a zobrazit si jednotlivé delegáty či rozhodčí těchto zápasů a jejich vyúčtování. Kluby mají možnost spravovat svoje hráče. Rozhodčí se budou v aplikaci přihlašovat na jednotlivé zápasy a z nich vystavovat vyúčtování. Od delegátů rozhodčí dostávají posudky společně s videi z jejich zápasů. Další prací delegáta je schvalování vyúčtování rozhodčím. Každý uživatel uvidí svůj profil a ostatní profily klubů, rozhodčích a delegátů.

## **2 Rozdělení práce členů týmu na výsledné implementaci**

Jelikož naše aplikace je pro 3 typy uživatelů, rozdělili jsme FE mezi jednotlivé členy týmu podle těchto uživatelů následovně:

- části aplikace z pohledu delegáta – Michal Blažek,
- části aplikace z pohledu rozhodčího – Matěj Lepeška a
- části aplikace z pohledu klubu – Matyáš Sapík.

## **3 Testování**

### **3.1 Report z testování (Michal Blažek)**

### **3.2 Report z testování (Matěj Lepeška)**

### **3.3 Report z testování (Matyáš Sapík)**