

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Tvorba uživatelských rozhraní
Systém rozdělování rozhodčích českého hokeje

9. prosince 2024

Michal Blažek
Matěj Lapeška
Matyáš Sapík

1 Popis požadované cílové aplikace

Aplikace bude sloužit klubům, rozhodčím a delegátům pro řízení utkání. Podle dotazovaných uživatelů z rozhovorů musí být aplikace přehledná a rychlá. Kluby budou moci přidat zápasy a zobrazit si jednotlivé delegáty či rozhodčí těchto zápasů a jejich vyúčtování. Kluby mají možnost spravovat svoje hráče. Rozhodčí se budou v aplikaci přihlašovat na jednotlivé zápasy a z nich vystavovat vyúčtování. Od delegátů rozhodčí dostávají posudky společně s videi z jejich zápasů. Další prací delegáta je schvalování vyúčtování rozhodčím. Každý uživatel uvidí svůj profil a ostatní profily klubů, rozhodčích a delegátů.

2 Rozdělení práce členů týmu na výsledné implementaci

Jelikož naše aplikace je pro 3 typy uživatelů, rozdělili jsme FE mezi jednotlivé členy týmu podle těchto uživatelů následovně:

- části aplikace z pohledu delegáta – Michal Blažek,
- části aplikace z pohledu rozhodčího – Matěj Lepeška a
- části aplikace z pohledu klubu – Matyáš Sapík.

3 Testování

3.1 Report z testování (Michal Blažek)

Uživatel z testování byl hokejový rozhodčí ve věku 21 let. Byl to muž a jeho technická zdatnost je na rozumné úrovni. Není pro něj problém hledat informace na webu a proklikávat se jednotlivými stránkami. Určitě mu také nedělalo problém, že je celá aplikace v angličtině.

Test probíhal celkem plynule, i přestože je to rozhodčí, který viděl aktuální systém pro delegáty jen okrajově, dokázal se vžít do jejich role a postupně projít všechny důležité případy užití, které ho napadly a očekával je od aplikace. Aplikaci ohodnotil jako mnohem lepší než jeho aktuální s tím, že je uživatelsky přívětivá.

Také ale měl při testování i potíže. Konkrétně se uživatel snažil filtrovat hry pouze pomocí zadávání do vstupních polí a chvíli trvalo, než si všiml, že filtry musí potvrdit tlačítkem „Filter“. Na další problém narazil, když chtěl zadat zprávu ze zápasu pro rozhodčí a nenašel tlačítko na uložení zprávy. Po chvíli to pochopil a dokonce pochválil toto řešení. Uživatel celou dobu testoval pouze na desktopovém zařízení, tudíž asi ze zvyku používal v prohlížeči šipku zpět namísto implementovaného tlačítka „Back“. Poslední potíže měl uživatel na stránce s výpisem všech vyúčtování. Zde nevěděl, které již byly potvrzené a které ne, ale hlavně po rozkliknutí jednotlivých vyúčtování neviděl tlačítka na potvrzení a zamítnutí a ani podle ničeho jiného nedokázal říct, jestli je aktuální vyúčtování již potvrzené, či proč vypadá přesně takhle.

Z testování byl velmi patrný problém ve vyúčtování. Tento problém byl vyřešen přidáním informace kdy a kdo z delegátů potvrdil aktuálně otevřené vyúčtování, což jednoznačně ukazuje, že dané vyúčtování je již potvrzené.

3.2 Report z testování (Matěj Lepeška)

3.3 Report z testování (Matyáš Sapík)