

# ΨΗΦΙΑΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΚΟΝΑΣ

Αναφορά 4<sup>ης</sup> Εργαστηριακής Άσκησης

---

«WIENER & CLSR RESTORATION FILTERS»



 Καραμαϊλής Παντελής 2016030040

 Βλάχος Κωνσταντίνος 2016030042

 Γαλάνης Μιχάλης 2016030036

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

*Οι σύνδεσμοι για τις παρακάτω ενότητες είναι διαδραστικοί.  
Πιέστε πάνω στο επιθυμητό τμήμα της άσκησης για τη μετάβαση σε αυτό.*

	<b>ΕΙΣΑΓΩΓΗ .....</b>	<b>3</b>
	<b>Σκοπός Εργαστηρίου .....</b>	<b>3</b>
	<b>1 – WIENER FILTER RESTORATION.....</b>	<b>3</b>
	<b>Επισκόπηση &amp; Θεωρητική Ανάλυση .....</b>	<b>3</b>
	<b>Υλοποίηση.....</b>	<b>3</b>
	<b>2 – CLSR FILTER RESTORATION .....</b>	<b>4</b>
	<b>Επισκόπηση &amp; Θεωρητική Ανάλυση .....</b>	<b>4</b>
	<b>Υλοποίηση.....</b>	<b>4</b>
	<b>ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ &amp; ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ .....</b>	<b>5</b>
	<b>ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ – ΚΩΔΙΚΑΣ .....</b>	<b>6</b>

# ΕΙΣΑΓΩΓΗ

## Σκοπός Εργαστηρίου

Σκοπός της άσκησης αυτής είναι η μελέτη δύο τεχνικών αποκατάστασης μιας εικόνας όταν αυτή έχει υποστεί θόρυβο και θόλωση. Οι τεχνικές αυτές ονομάζονται **Wiener Filter** (Least Mean Square Filter) και **CLSR Filter** (Constrained Least Squares Restoration) και χρησιμοποιούν μια προσέγγιση της εικόνας για να αποκαταστήσουν την αρχική.

## 1 – WIENER FILTER RESTORATION

Στο πρώτο ερώτημα μας ζητήθηκε να εφαρμόσουμε τη τεχνική Wiener.

### Επισκόπηση & Θεωρητική Ανάλυση

Ουσιαστικά η τεχνική αυτή βασίζεται στη μέθοδο των ελαχίστων τετραγώνων και σε πίνακες συσχέτισης των συναρτήσεων της εικόνας και του θορύβου. Πιο συγκεκριμένα αποσκοπούμε στην ελαχιστοποίηση της διαφοράς της αρχικής εικόνας  $f(x, y)$  με την προσέγγισή της  $\hat{f}(x, y)$ . Ο μετασχηματισμός της προσέγγισης αυτής ισούται με:

$$\hat{F}(u, v) = \left[ \frac{H^*(u, v)}{|H(u, v)|^2 + \gamma \left[ \frac{S_n(u, v)}{S_f(u, v)} \right]} \right] G(u, v)$$

όπου  $S_f(u, v)$  και  $S_n(u, v)$  είναι το φάσμα ισχύ των  $f_e(x, y)$  και  $n_e(x, y)$  αντίστοιχα.

### Υλοποίηση

Αρχικά διαβάζουμε μια εικόνα της επιλογής μας που βρίσκεται σε ικανοποιητική κατάσταση. Εάν είναι έγχρωμη τη μετατρέπουμε σε ασπρόμαυρη. Εφαρμόζουμε τρία διαφορετικά φίλτρα gaussian (**imnoise**) με μέση τιμή θορύβου ίση με μηδέν και διασπορά 0.001, 0.005, 0.01 αντίστοιχα, για να μελετήσουμε και να συγκρίνουμε πολλές περιπτώσεις. Ύστερα εφαρμόζουμε φίλτρο average (**imfilter** & **fspecial**) με μάσκα [ 2 2 ] και στις τρεις εικόνες.

Για κάθε τιμή της διασποράς θορύβου υπολογίσαμε ξεχωριστά το  $H(u, v)$  (μετασχηματισμός Fourier του φίλτρου),  $H^*(u, v)$  (συζυγής μετασχηματισμός Fourier του φίλτρου),  $S_n$  (φάσμα ισχύ),  $S_f$  (διασπορά θορύβου) και  $G(u, v)$  (μετασχηματισμός Fourier της εικόνας που «παρατηρούμε»). Θέσαμε τη τιμή του  $\gamma$  ίση με  $10^7$  για να υπάρχει ισορροπημένη φωτεινότητα στις εικόνες μας.

Τέλος, υπολογίζουμε τις 3 προσεγγισμένες εικόνες με βάση τη σχέση που αναφέρθηκε προηγουμένως στο πεδίο της συχνότητας και για να μπορέσουμε να τις αναπαραστήσουμε, υπολογίζουμε τους αντίστροφους μετασχηματισμούς τους.

Μετάβαση στον κώδικα MATLAB ➡

## 2 – CLSR FILTER RESTORATION

Στο δεύτερο μέρος της άσκησης χρησιμοποιούμε το φίλτρο αποκατάστασης CLSR.

### Επισκόπηση & Θεωρητική Ανάλυση

Η μέθοδος αυτή βασίζεται στην επιλογή ενός πίνακα  $Q$ , με τον οποίο ελαχιστοποιούμε συναρτήσεις της μορφής  $\|Q_f\|^2$ . Ο πίνακας έχει μεγάλη επίδραση στην αποτελεσματικότητα της τεχνικής, για αυτό απαιτείται μια καλή εκτίμησή του. Ο Μετασχηματισμός Fourier που θα προκύψει αυτή τη φορά ισούται με:

$$\hat{F}(u, v) = \left[ \frac{H^*(u, v)}{|H(u, v)|^2 + \gamma[P(u, v)]} \right] G(u, v)$$

Όπου  $P(u, v)$  ο μετασχηματισμός Fourier του πίνακα:

$$P(x, y) = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

τον οποίο επεκτείνουμε σε διαστάσεις  $M \times N$  όπου  $M = X+2$  και  $N = Y+2$ . Όπου  $x, y$  οι διαστάσεις της αρχικής εικόνας. Με έναν αλγόριθμο που αναλύεται παρακάτω, βρίσκουμε τη βέλτιστη τιμή του  $\gamma$  έτσι ώστε να ικανοποιείται το κριτήριο  $\|g - HF\|^2 = \|n\|^2$ . Ξεκινάμε με ένα διάνυσμα  $r$  ώστε:

$$r = g - H\hat{f}$$

Διαλέγουμε αρχικά μια αρχική τιμή για το  $\gamma$  και υπολογίζουμε μια εκτίμηση για το  $\|n\|^2$  χρησιμοποιώντας τη σχέση:


$$\|n\|^2 = (M - 1)(N - 1)[\sigma_n^2 + \bar{\eta}_e^2]$$

Με  $\sigma_n^2, \bar{\eta}_e^2$  η διασπορά θορύβου και το τετράγωνο της μέσης τιμής του θορύβου αντίστοιχα.

Υπολογίζουμε κατόπιν το  $\hat{F}(u, v)$  και βρίσκουμε τον αντίστροφο μετασχηματισμό του. Υπολογίζουμε το διάνυσμα  $r$  και την ποσότητα  $\varphi(\gamma) = \|r\|^2$ . Αναλόγως με το αν η τιμή αυτή βρίσκεται ανάμεσα στις τιμές  $\|n\|^2 - \alpha$  και  $\|n\|^2 + \alpha$  ο αλγόριθμος τερματίζει ή επαναλαμβάνεται με  $\alpha$  μια μεταβλητή που καθορίζει την ακρίβεια. Πλέον έχουμε την τελική προσέγγιση για την ανακτημένη εικόνα.

### Υλοποίηση

Διαβάζουμε την ίδια εικόνα με προηγουμένως και εφαρμόζουμε τα ίδια φίλτρα Average και Gaussian (θορύβου) με τις ίδιες παραμέτρους. Δημιουργούμε τον πίνακα  $P$  και τον επεκτείνουμε όπως περιεγράφηκε παραπάνω. Υπολογίζουμε και πάλι καθεμία από τις απαραίτητες μεταβλητές της εξίσωσης και επιπλέον τις ποσότητες  $r, \varphi(\gamma), \|n\|^2$ . Η υλοποίηση του παραπάνω αλγορίθμου ήταν απλή και επιτεύχθηκε με ένα βρόγχο επανάληψης while. Υπενθυμίζουμε ότι ο αλγόριθμος χρησιμοποιήθηκε συνολικά τρεις φορές, μια για κάθε διασπορά θορύβου στην εικόνα που επιλέξαμε.

Μετάβαση στον κώδικα MATLAB 

# ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ & ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ

Παρακάτω παρουσιάζουμε τα αποτελέσματα, όπως αυτά παράχθηκαν από το Matlab.

## ΑΡΧΙΚΗ ΕΙΚΟΝΑ GRAYSCALE



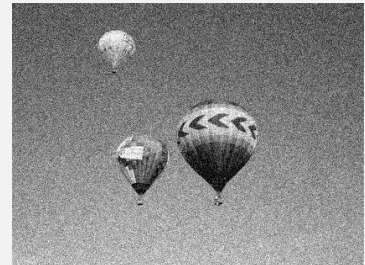
**ΕΙΚΟΝΑ ΜΕ ΘΟΡΥΒΟ  
GAUSSIAN ( $\sigma^2 = 0.001$ )**



**ΕΙΚΟΝΑ ΜΕ ΘΟΡΥΒΟ  
GAUSSIAN ( $\sigma^2 = 0.005$ )**



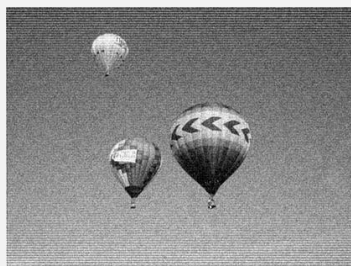
**ΕΙΚΟΝΑ ΜΕ ΘΟΡΥΒΟ  
GAUSSIAN ( $\sigma^2 = 0.01$ )**



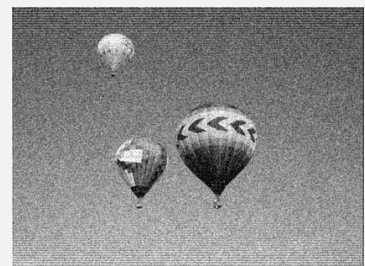
**WIENER FILTER  
( $\sigma^2 = 0.001$ )  
MSE = 1135**



**WIENER FILTER  
( $\sigma^2 = 0.005$ )  
MSE = 660.53**



**WIENER FILTER  
( $\sigma^2 = 0.01$ )  
MSE = 658.21**



**CLSR FILTER**  
 $(\sigma^2 = 0.001)$   
**MSE = 821.14**



**CLSR FILTER**  
 $(\sigma^2 = 0.005)$   
**MSE = 498.81**



**CLSR FILTER**  
 $(\sigma^2 = 0.01)$   
**MSE = 431.85**



Σύμφωνα με τις τιμές των τετραγωνικών σφαλμάτων παρατηρούμε ότι η τεχνική CLSR έχει αποκαταστήσει πιο αποτελεσματικά την εικόνα σε κάθε περίπτωση της διασποράς θορύβου.

## ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ – ΚΩΔΙΚΑΣ

Σε περίπτωση που χρειαστεί ο κώδικας τον παραθέτουμε παρακάτω:

```
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
% BASIC INFORMATION %
% Course: Digital Image Processing - Lab 4 %
% Deadline: 07-05-2019 %
% LAB31239720: Pantelis Karamailis, 2016030040 %
% Kostantinos Vlachos, 2016030042 %
% Mixalis Galanis, 2016030036 %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

%Clearing things up
clear all;
close all;
clearvars;

%Gathering Image and converting it to grayscale(Resolution: 510x343)
original_image = imread('image.jpg');
grayscale_image = rgb2gray(original_image); %Converting to grayscale
imwrite(grayscale_image, 'grayscale_image.jpg');
%Generating Gaussian Noise with 3 different noise
noises = [0.001 0.005 0.01];
noised_image_1 = imnoise(grayscale_image, 'gaussian', 0, noises(1));
noised_image_2 = imnoise(grayscale_image, 'gaussian', 0, noises(2));
noised_image_3 = imnoise(grayscale_image, 'gaussian', 0, noises(3));
%Blurring image with average filter
imshow(grayscale_image);
h = fspecial('average', [2 2]);
filtered_image_1 = imfilter(noised_image_1, h);
filtered_image_2 = imfilter(noised_image_2, h);
filtered_image_3 = imfilter(noised_image_3, h);
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
% 1 - WIENER RESTORATION FILTER %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

```

%Calculating Fourier Transforms of filter
[horizontal_pixels, vertical_pixels] = size( grayscale_image );
H = fft2(h, horizontal_pixels, vertical_pixels);
H_conj = conj(H);
%Calculating Fourier Transforms of Degraded Image
G_1 = fft2(filtered_image_1);
G_2 = fft2(filtered_image_2);
G_3 = fft2(filtered_image_3);
S_f = abs(fft2( grayscale_image )).^2;
%Calculating Fourier Transforms of Estimated Image
gamma = 10^7;
F_1_1 = (H_conj ./ (abs(H).^2 + gamma .* (noises(1) ./ S_f))).* G_1;
F_1_2 = (H_conj ./ (abs(H).^2 + gamma .* (noises(2) ./ S_f))).* G_2;
F_1_3 = (H_conj ./ (abs(H).^2 + gamma .* (noises(3) ./ S_f))).* G_3;
%Estimated Image
IFT_1_1 = ifft2(F_1_1);
IFT_1_2 = ifft2(F_1_2);
IFT_1_3 = ifft2(F_1_3);
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
% 2 - CONSTRAINED LEAST SQUARE RESTORATION FILTER %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
P = [0 -1 0; -1 4 -1; 0 -1 0];
M = horizontal_pixels + 2;
N = vertical_pixels + 2;
P_Extended = zeros(M,N);
P_Extended((M/2-1):(M/2+1), (N/2-1):(N/2+1)) = P;
P_F_T = fft2(P_Extended, M, N);
H = fft2(h,M,N);
H_conjugate = conj(H);

G_1 = fft2(filtered_image_1,M,N);
gamma_1 = 5;
norm_est_1 = norm((M-1)*(N-1)*(0 + noises(1)));
a_1 = norm_est_1 * 0.02;
while(1)
    F_1 = (H_conjugate./(abs(H).^2 + gamma_1*(abs(P_F_T).^2))).*G_1;
    f_1 = ifft2(F_1);
    R_1 = G_1 - H.*F_1;
    r_1 = ifft2(R_1);
    f_g_1 = norm(r_1);
    if(f_g_1<(norm_est_1 - a_1))
        gamma_1 = gamma_1 + 0.05 * gamma_1;
    end
    if (f_g_1>(norm_est_1 + a_1))
        gamma_1 = gamma_1 - 0.05 * gamma_1;
    end
    if((norm_est_1 - a_1) < f_g_1 && f_g_1 < (norm_est_1 + a_1))
        break;
    end
end

G_2 = fft2(filtered_image_2,M,N);
gamma_2 = 5;

```

```

norm_est_2 = norm((M-1)*(N-1)*(0 + noises(2)));
a_2 = norm_est_2 * 0.02;
while(1)
    F_2 = (H_conjugate./(abs(H).^2 + gamma_2*(abs(P_F_T).^2)).)*G_2;
    f_2 = ifft2(F_2);
    R_2 = G_2 - H.*F_2;
    r_2 = ifft2(R_2);
    f_g_2 = norm(r_2);
    if(f_g_2<(norm_est_2 - a_2))
        gamma_2 = gamma_2 + 0.05 * gamma_2;
    end
    if (f_g_2>(norm_est_2 + a_2))
        gamma_2 = gamma_2 - 0.05 * gamma_2;
    end
    if((norm_est_2 - a_2) < f_g_2 && f_g_2 < (norm_est_2 + a_2))
        break;
    end
end

G_3 = fft2(filtered_image_3,M,N);
gamma_3 = 5;
norm_est_3 = norm((M-1)*(N-1)*(0 + noises(3)));
a_3 = norm_est_3 * 0.02;
while(1)
    F_3 = (H_conjugate./(abs(H).^2 + gamma_3*(abs(P_F_T).^2)).)*G_3;
    f_3 = ifft2(F_3);
    R_3 = G_2 - H.*F_3;
    r_3 = ifft2(R_3);
    f_g_3 = norm(r_3);
    if(f_g_3<(norm_est_3 - a_3))
        gamma_3 = gamma_3 + 0.05 * gamma_3;
    end
    if (f_g_3>(norm_est_3 + a_3))
        gamma_3 = gamma_3 - 0.05 * gamma_3;
    end
    if((norm_est_3 - a_3) < f_g_3 && f_g_3 < (norm_est_3 + a_3))
        break;
    end
end

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
% SUMMARY - COMPARING IMAGES AND CALCULATING MSE's      %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%Displaying and comparing noise images
subplot(4,1,1); imshow( grayscale_image ); title("ORIGINAL GRAYSCALE IMAGE");
subplot(4,3,4); imshow(noised_image_1); title("AVERAGE FILTERED - GAUSSIAN
NOISED IMAGE (0.001)");
subplot(4,3,5); imshow(noised_image_2); title("AVERAGE FILTERED - GAUSSIAN
NOISED IMAGE (0.005)");
subplot(4,3,6); imshow(noised_image_3); title("AVERAGE FILTERED - GAUSSIAN
NOISED IMAGE (0.01)");
subplot(4,3,7); imshow(uint8(IFT_1_1)); title("WIENER AVERAGE FILTERED -
GAUSSIAN NOISED IMAGE (0.001)");

```



```

subplot(4,3,8); imshow(uint8(IFT_1_2)); title("WIENER AVERAGE FILTERED -
GAUSSIAN NOISED IMAGE (0.005)");
subplot(4,3,9); imshow(uint8(IFT_1_3)); title("WIENER AVERAGE FILTERED -
GAUSSIAN NOISED IMAGE (0.01)");
subplot(4,3,10); imshow(uint8(f_1)); title("CLSR AVERAGE FILTERED - GAUSSIAN
NOISED IMAGE (0.001)");
subplot(4,3,11); imshow(uint8(f_2)); title("CLSR AVERAGE FILTERED - GAUSSIAN
NOISED IMAGE (0.005)");
subplot(4,3,12); imshow(uint8(f_3)); title("CLSR AVERAGE FILTERED - GAUSSIAN
NOISED IMAGE (0.01)");

```

```
%Calculating Mean Squared Errors
```

```

[horizontal_pixels,vertical_pixels] = size(grayscale_image);
mse_1 = immse(grayscale_image, uint8(IFT_1_1));
mse_2 = immse(grayscale_image, uint8(IFT_1_2));
mse_3 = immse(grayscale_image, uint8(IFT_1_3));
mse_4 = immse(grayscale_image, uint8(f_1(2:end-1, 2:end-1)));
mse_5 = immse(grayscale_image, uint8(f_2(2:end-1, 2:end-1)));
mse_6 = immse(grayscale_image, uint8(f_3(2:end-1, 2:end-1)));

```

Μετάβαση στα αποτελέσματα της άσκησης ➡