

Wireshark: ICMP/ARP



ESCENARIO

Máquinas virtuais:

Rede: 10.0.0.0

Máquina virtual A:

RAM ≥ 2048MB

CPU ≥ 2

PAE/NX habilitado

Rede Interna

ISO: Kali Live i386

IP/MS: 10.10.10.10/8

Máquina virtual B:

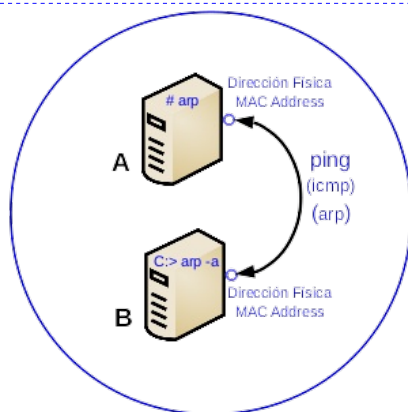
RAM ≥ 1024MB

CPU ≥ 1

Rede Interna

Disco virtual: Microsoft Windows 10

IP/MS: 10.10.10.11/8



NOTAS:

- (1) SMR_ALUXY -onde XY pode tomar os valores 01, 02, ..., 30 e corresponde ao número de PC que tes asignado.
- (2) Debes facer entrega desta exercicio mediante **un arquivo en formato PDF**, noutro formato non será corrixido. O arquivo debe conter respostas/imaxes coa solución dos apartados. O arquivo a entregar na aula virtual terá o nome: **Solucion-RL-Exercicio3_ALUXY.pdf**

Exercicio 3 - Wireshark: ICMP/ARP

Máquina virtual A: Kali i386

1. Configuración da rede:

```
kali@kali:~$ setxkbmap es #Cambiar o mapa de teclado ao idioma español.
```

```
kali@kali:~$ sudo su - #Acceder á consola de root(administrador) a través dos permisos configurados co comando sudo (/etc/sudoers, visudo)
```

```
root@kali:~# /etc/init.d/network-manager stop #Parar o demo network-manager(xestor de rede) para poder configurar de forma manual a configuración de rede e non ter conflito con este xestor.
```

```
root@kali:~# ip addr show #Amosar a configuración de todas as tarxetas de rede. Nesta caso, na máquina A, as tarxetas de redes: loopback(lo), NAT(enps03) e interna(enps08).
```

```
root@kali:~# ip addr add 10.10.10.10/8 dev eth0 #Configurar a tarxeta de rede interna eth0, coa IP: 10.10.10.10 e máscara de subrede: 255.0.0.0.
```

```
root@kali:~# ifconfig eth0 10.10.10.10/8 #Comando equivalente ao anterior, é dicir, configurar a tarxeta de rede interna eth0, coa IP: 10.10.10.10 e máscara de subrede: 255.0.0.0.
```

```
root@kali:~# ip addr show #Amosar a configuración de todas as tarxetas de rede. Nesta caso, na máquina A, as tarxetas de rede: loopback(lo) e interna(eth0).
```

2. Táboa arp:

```
root@kali:~# arp #Revisar a táboa arp, é dicir, visualizar a caché arp do sistema: asignación IP coa súa correspondente dirección física (MAC Address).
```

```
root@kali:~# exit #Saír da consola do usuario root, para voltar á consola do usuario kali sen permisos de root
```

```
kali@kali:~$
```

3. Arrancar Wireshark:

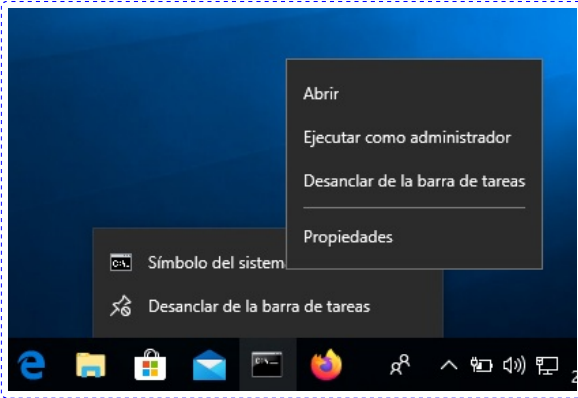
```
kali@kali:~$ sudo wireshark & #Lanzar o programa wireshark (sniffer) para poder visualizar o que acontece na rede (protocolos, paquetes). O comando sudo permite executar o programa wireshark con permisos de root(administrador) e o caracter & serve para executar en segundo plano o programa e así devolver o prompt da consola para poder seguir traballando nela.
```

4. Agora minimizamos a máquina virtual A (Kali i386) xa que imos traballar coa máquina virtual B (Microsoft Windows 10).

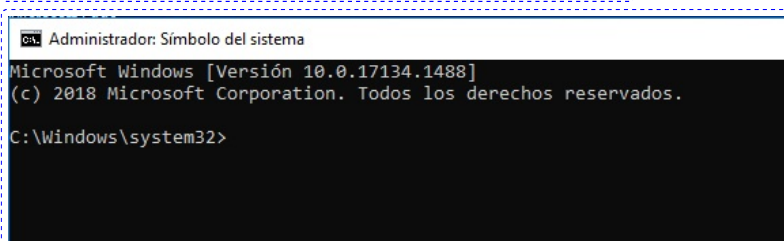
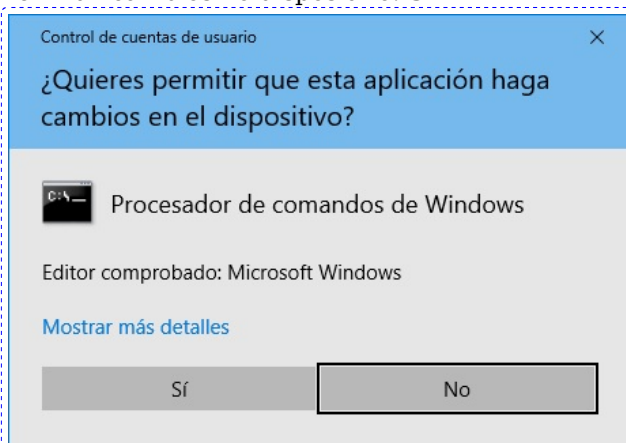
Máquina virtual B: Microsoft Windows 10

5. Configuración da rede:

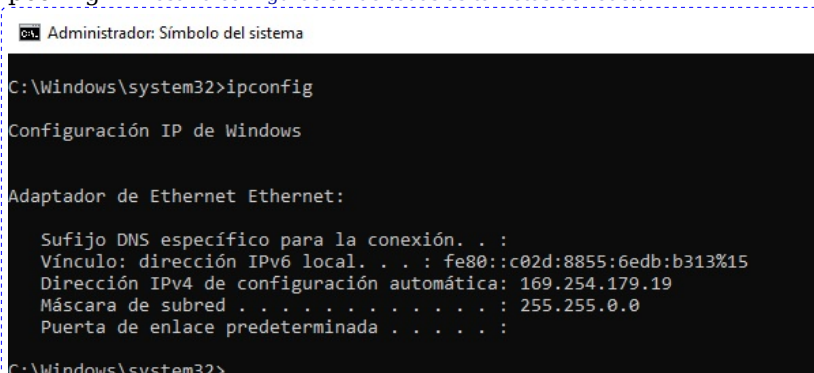
- a. Arrancar a consola de comandos con permisos de administrador(clic botón dereito icono cmd → clic botón dereito Símbolo del sistema → Ejecutar como administrador):



- b. Permitir cambios no dispositivo: Sí

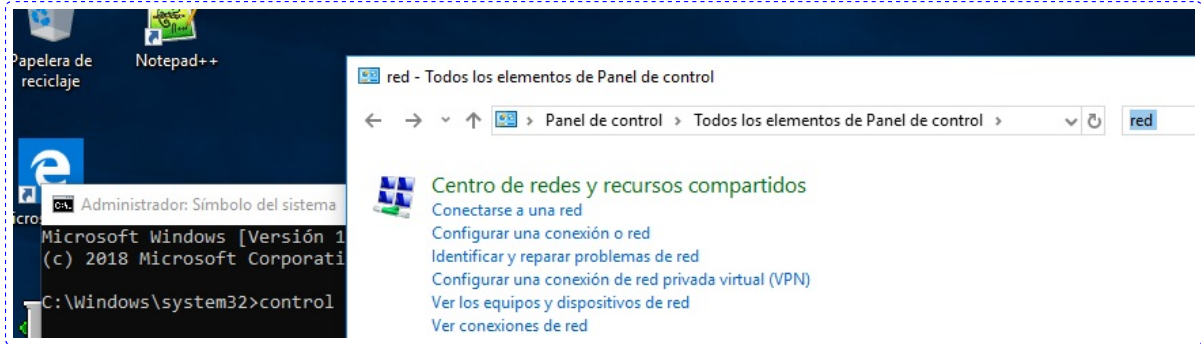


- c. ipconfig #Amosar a configuración de todas as tarxetas de rede..

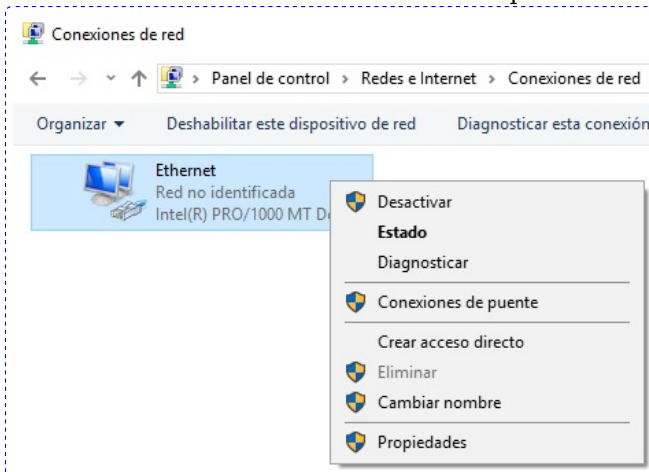


d. Configurar a tarxeta de rede interna coa IP: 10.10.10.11 e máscara de subrede: 255.0.0.0

i. No cmd(console de comandos): control → red → Ver conexiónes de red



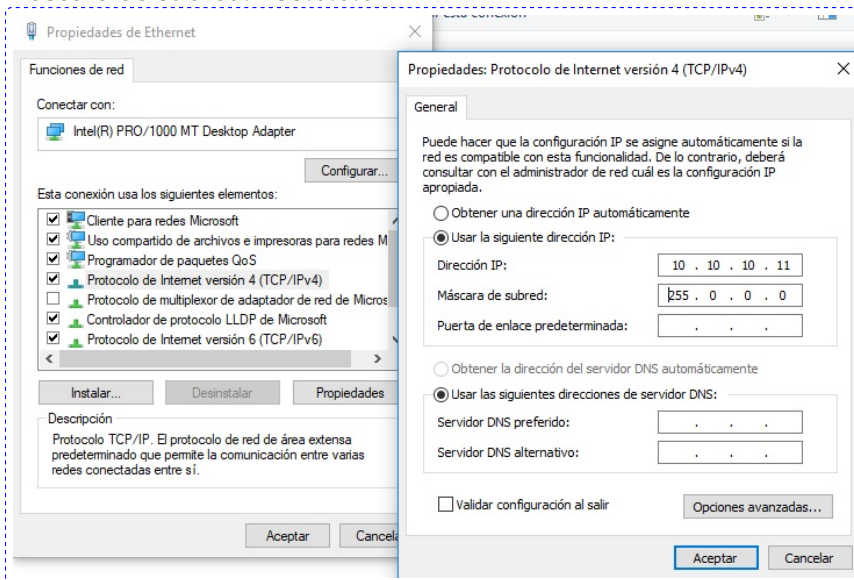
ii. Ethernet → clic botón dereito rato → Propiedades



iii. Protocolo de internet versión 4 (TCP/IPv4) → dobre clic botón esquerdo rato → Usar la siguiente dirección IP:

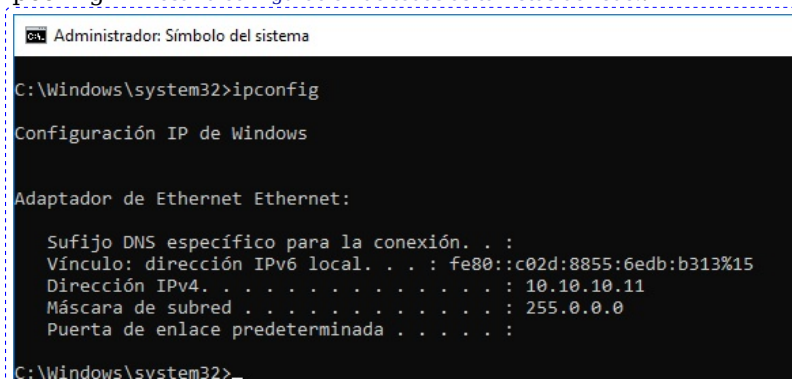
Dirección IP: 10.10.10.11

Máscara de subred: 255.0.0.0



Aceptar → Aceptar

iv. ipconfig #Amosar a configuración de todas as tarxetas de rede..



6. Táboa arp:

- a. `arp -a` #Revisar a táboa arp, é dicir, visualizar a caché arp do sistema: asignación IP coa súa correspondente dirección física (MAC Address).

```
C:\Windows\system32>arp -a

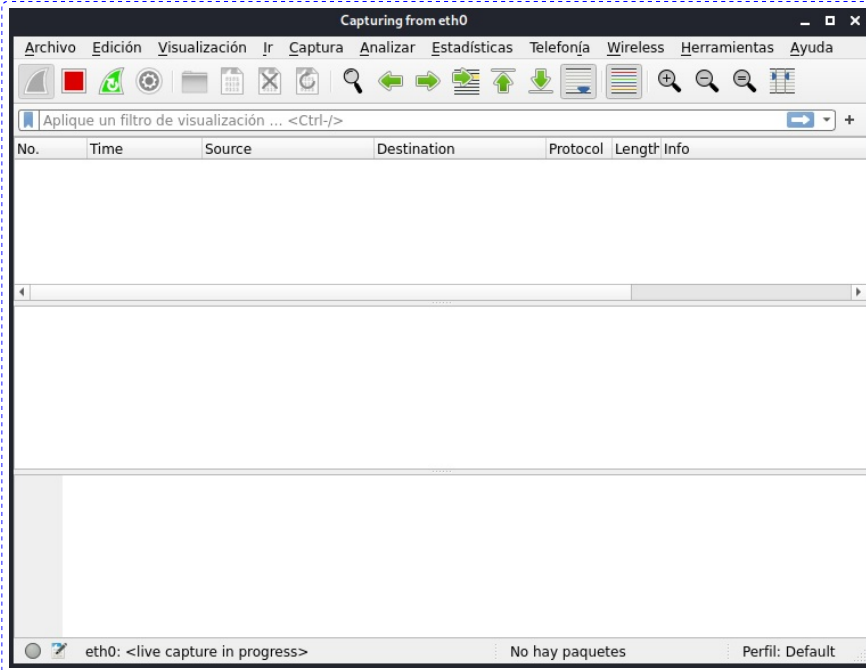
Interfaz: 10.10.10.11 --- 0xf
Dirección de Internet      Dirección física      Tipo
10.255.255.255             ff-ff-ff-ff-ff-ff    estático
224.0.0.22                 01-00-5e-00-00-16    estático
224.0.0.252                01-00-5e-00-00-fc    estático
239.255.255.250            01-00-5e-7f-ff-fa    estático
255.255.255.255            ff-ff-ff-ff-ff-ff    estático

C:\Windows\system32>_
```

7. Agora minimizamos a máquina virtual B (Microsoft Windows 10) xa que imos traballar coa máquina virtual A (Kali i386).

Máquina virtual A: Kali i386

- Agora maximizamos a máquina virtual A (Kali i386).
- Play (icono azul aleta tiburón) en wireshark, é dicir, arrancamos o wireshark.



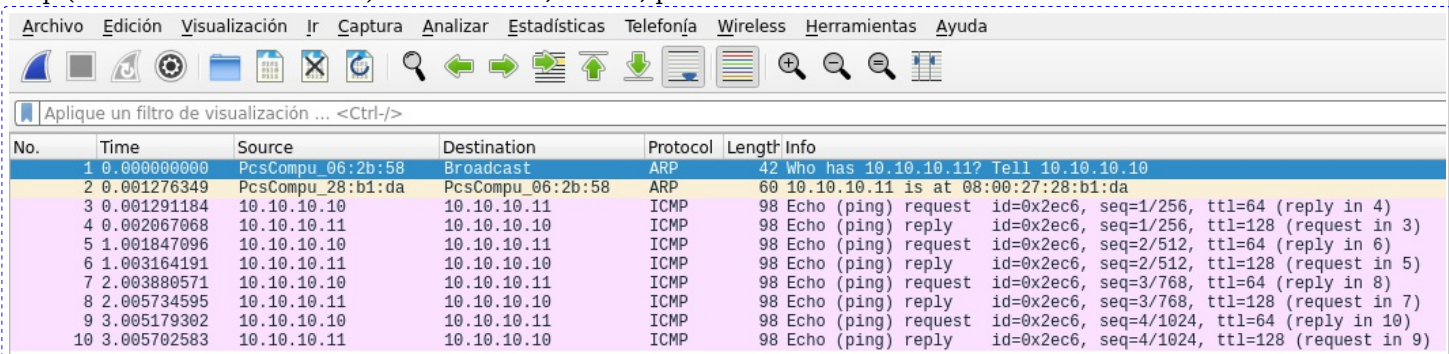
- Facer ping á máquina virtual B(Microsoft Windows 10):

root@kali:~# ping -c4 10.10.10.11 #Enviar 4 paquetes ICMP dende a máquina Kali a Máquina Windows 10

```
root@kali:~# ping -c4 10.10.10.11
PING 10.10.10.11 (10.10.10.11) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.10.10.11: icmp_seq=1 ttl=128 time=2.12 ms
64 bytes from 10.10.10.11: icmp_seq=2 ttl=128 time=1.39 ms
64 bytes from 10.10.10.11: icmp_seq=3 ttl=128 time=1.92 ms
64 bytes from 10.10.10.11: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.554 ms

--- 10.10.10.11 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3005ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.554/1.494/2.118/0.605 ms
root@kali:~#
```

- Stop (icono vermello cadrado) en wireshark, é dicir, paramos o wireshark.



Podemos observar que como na táboa arp de Kali non estaba recoñecida a dirección física (MAC Address) de Windows 10, averiguase mediante o protocolo ARP. Así, enviase dende Kali unha mensaxe de broadcast(difusión) a todos os nodos da rede preguntando que host ten a dirección física correspondente á IP 10.10.10.11; e o host que posee esa IP, o de Windows 10, resposta indicando mediante un paquete ARP a súa dirección física. Deste xeito, agora xa se poden transmitir os paquetes ICMP, porque Kali sabe a que dirección física dirixilos para que poidan ser recibidos. Como podemos observar na imaxe, por cada paquete ICMP de Kali enviase unha pregunta (echo request), o cal ten a súa resposta correspondente da máquina Windows 10 con outro paquete ICMP (echo reply).

- Comprobar a táboa arp:

root@kali:~# arp #Revisar a táboa arp, é dicir, visualizar a caché arp do sistema: asignación IP coa súa correspondente dirección física (MAC Address). Agora podemos observar como si existe unha entrada para o Windows 10, onde se asigna a IP 10.10.10.11 a súa dirección física (MAC Address ou HWaddress).

```
root@kali:~# arp
Address                  HWtype  HWaddress           Flags Mask            Iface
10.10.10.11              ether   08:00:27:28:b1:da   C                     eth0
root@kali:~#
```

13. Comprobar a táboa arp:

- a. `arp -a` #Revisar a táboa arp, é dicir, visualizar a caché arp do sistema: asignación IP coa súa correspondente dirección física (MAC Address). Agora podemos observar como si existe unha entrada para Kali, onde se asigna a IP 10.10.10.10 a súa dirección física.

```
C:\Windows\system32>arp -a

Interfaz: 10.10.10.11 --- 0xf
Dirección de Internet      Dirección física      Tipo
10.10.10.10                08-00-27-06-2b-58    dinámico
10.255.255.255            ff-ff-ff-ff-ff-ff    estático
224.0.0.22                01-00-5e-00-00-16    estático
239.255.255.250          01-00-5e-7f-ff-fa    estático

C:\Windows\system32>
```

Contesta e razoa brevemente:

1. Que acontece se voltas a realizar de novo a práctica unha vez existen as entradas arp correspondentes, é dicir, se en Kali xa existe a entrada arp de Windows 10 e viceversa?
2. Captura imaxes demostrando o que respostaches na cuestión 1.
3. Executa na máquina Kali o comando: **`arp -d 10.10.10.11`**
Executa na máquina Windows o comando: **`arp -d *`**
Captura imaxes coa execución e saída dos comandos anteriores. Que acontece se voltas a realizar de novo a práctica?
4. Captura imaxes demostrando o que respostaches na cuestión 3.

Ricardo Feijoo Costa



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)