TALLER SR - PRÁCTICA 6 - Servizo DHCP - Microsoft Windows

NÚMERO DE GRUPO FUNCIÓNS Apelidos, Nome Coordinador/a: Responsable Limpeza: Responsable Documentación:

ESCENARIO: Servizo DHCP (Microsoft Windows)

Portátil:USBRede LocalLive Kali amd64MAC filtrada (sen/con acceso)Hosts A, B, C:Cliente DHCP∈ Rede Local⊃ Máquina virtual

Máquinas virtuais:

C Host

RAM ≤ 2048MB CPU ≤ 2 PAE/NX habilitado

Rede: 10.10.10.0/8 Rede: Bridge

Máquinas virtuais GNU/Linux:

ISO: Kali Live amd64 Cliente DHCP

BIOS: Permite arranque dispositivo extraíble: CD/DVD, USB

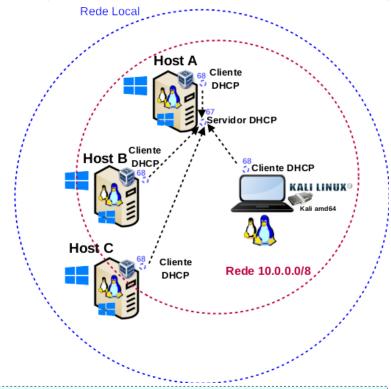
Máquinas virtuais Microsoft Windows:

Disco duro: Windows amd64

Cliente DHCP

Máguina virtual Microsoft Windows Server:

IP/MS: 10.10.10.10/8



LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDADE O autor do presente documento declina calquera responsabilidade asociada ao uso incorrecto e/ou malicioso que puidese realizarse coa información exposta no mesmo. Por tanto, non se fai responsable en ningún caso, nin pode ser considerado legalmente responsable en ningún caso, das consecuencias que poidan derivarse da información contida nel ou que esté enlazada dende ou hacia el, incluíndo os posibles erros e información incorrecta existentes, información difamatoria, así como das consecuencias que se poidan derivar sobre a súa aplicación en sistemas de información reais e/ou virtuais. Este documento foi xerado para uso didáctico e debe ser empregado en contornas privadas e virtuais controladas co permiso correspondente do administrador desas contornas.

■ Portátil

- Regleta
- Switch 5-Port Gigabit
- Máguina virtual Windows Server 2019

Material necesario

- Hosts alumnado
- Cableado de rede.
- [1] Protocolo DHCP
- [2] <u>DHCP Windows Server</u>
- [3] <u>Administrador de servidores</u>
- [4] Práctica 1

Práctica: Servizo DHCP - Microsoft Windows

- (1) Prerrequisito: Ter realizada a Práctica 1 [4]
- (2) Conectar portátil e hosts do alumnado ao switch.
- (3) HostA alumnado:
 - a) Arrancar máguina virtual Windows Server 2019
 - b) Configurar a rede según o escenario.
 - c) Instalar e configurar o servidor DHCP
- (4) Portátil:
 - a) Arrancar co USB Live Kali amd64
 - b) Cliente DHCP
- (5) Hosts alumnado:
 - a) Crear máquinas virtuais coa rede en modo "bridge" e especificacións según escenario.
 - b) Arrancar máquinas virtuais.
 - c) Cliente DHCP: Recibir a configuración de rede concedida polo servidor DHCP

Procedemento:

- (1) Conectar no mesmo segmento de rede o portátil e os hosts do alumnado.
 - (a) Conectar a regleta á corrente eléctrica na vosa zona de traballo.
 - (b) Conectar o switch á regleta.
 - (c) Conectar o portátil ao switch.
 - (d) Conectar co cableado de rede creado na <u>Práctica 1</u> os vosos equipos de alumnado ao switch.
 - (e) Non conectar o switch á roseta da aula.
- (2) HostA alumnado: Arrancar a máquina virtual Microsoft Windows 2019 Server
 - (a) Configurar a rede según o escenario. Abrir unha consola e executar:
 - > systeminfo #Amosar información de configuración detallada sobre o equipo e o seu sistema operativo
 - > ipconfig /all #Amosar a configuración TCP/IP completa de todas as interfaces de rede.
 - (b) Avisar ao docente para a revisión
 - (c) Instalar e configurar un servidor DHCP en Microsoft Windows [1][2][3]:
 - Realizar o seguinte procedemento:



Intenta administrar los servidores con Windows Admin Center

Windows Admin Center reúne características nuevas y familiares en una aplicación basada en el navegador. Se ejecuta en un servidor o un PC, y no hay ningún costo adicional más allá de tus licencias de Vindows.

Obtén más información en aka ms/WindowsAdminCenter

| No volver a mostrar este mensaje

| 2 | Agregar roles y características |
| 3 | Agregar otros servidores para adminovembres |
| Crear un grupo de servidores |
| 5 | Conectar este servidor a servicios |
| GRUPOS DE SERVIDORES Y ROLES |
| Roles: 1 | Grupos de servidores | 1 | Servidores en total: 1

Figura 1: Inicio - Administrador del servidor

Figura 2: Agregar roles y características

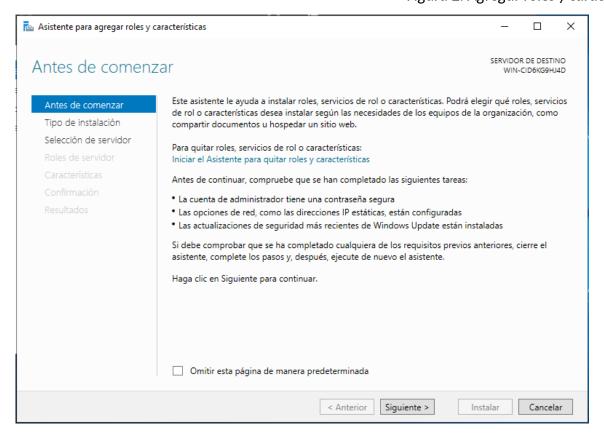


Figura 3: Siguiente



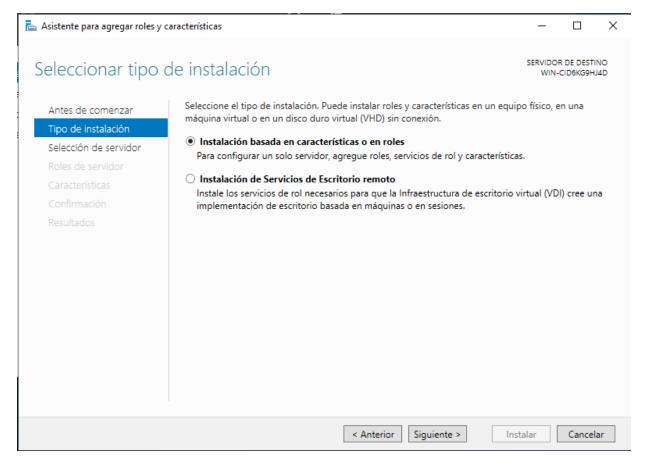


Figura 4: Siguiente

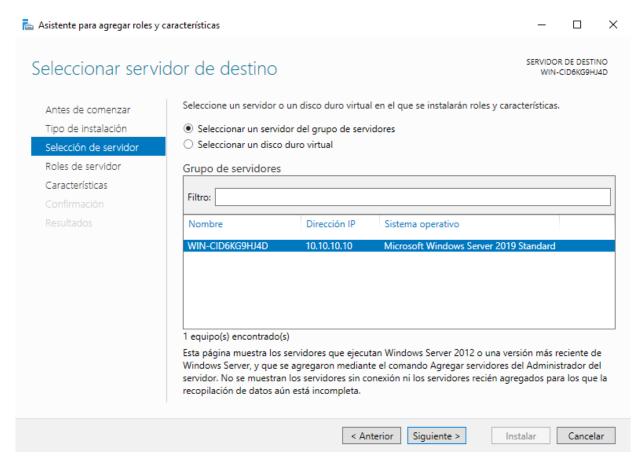


Figura 5: Siguiente

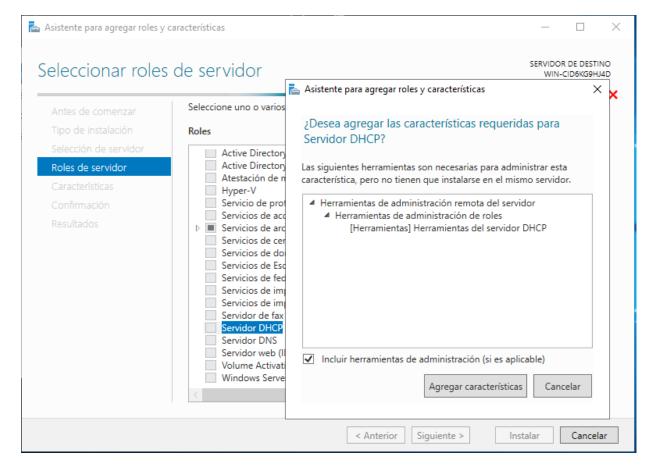


Figura 6: Agregar características

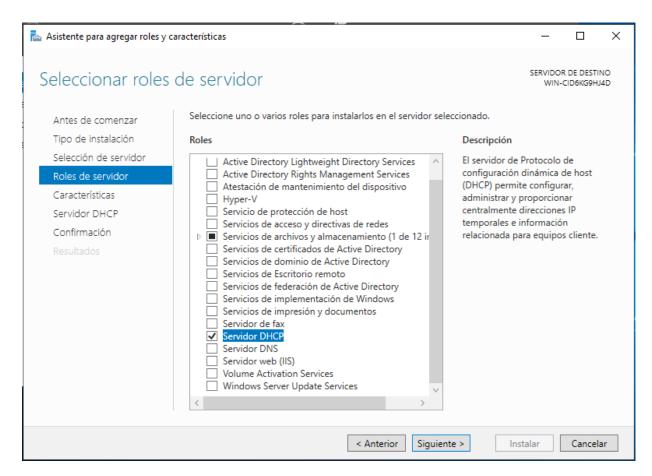


Figura 7: Seleccionar: Servidor DHCP

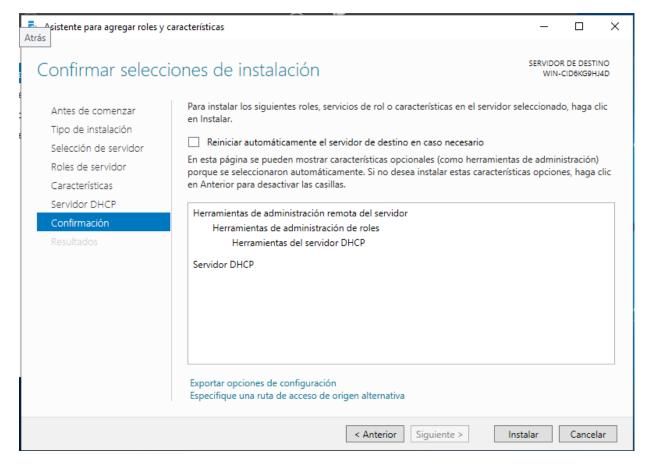


Figura 8: Confirmación – Instalar

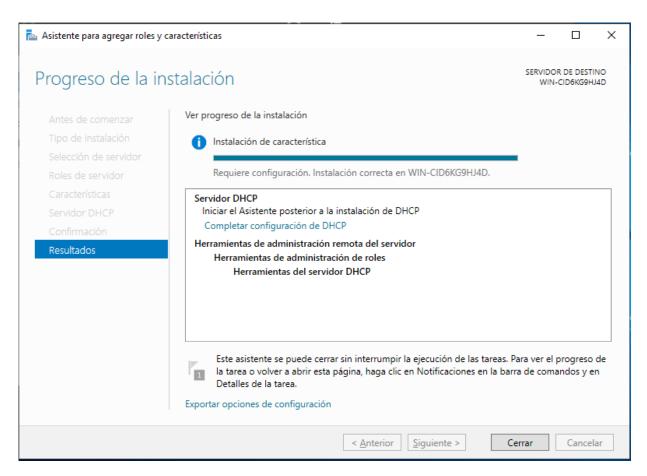


Figura 9: Resultados - Cerrar

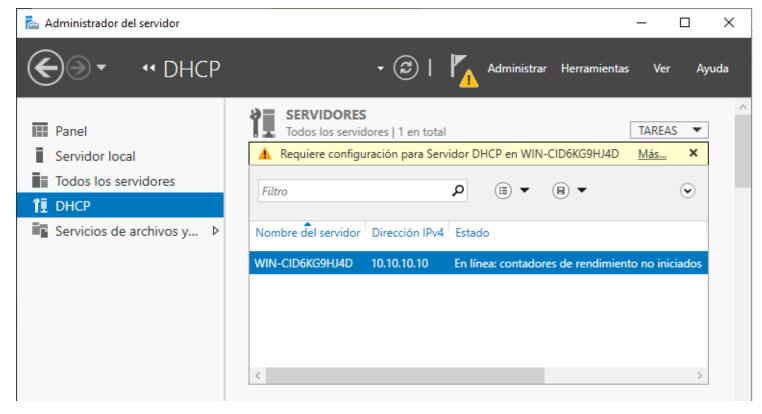


Figura 10: DHCP - Requiere configuración...

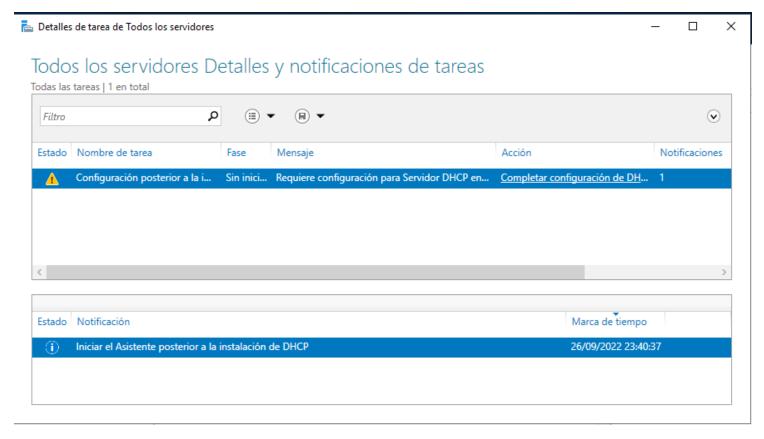


Figura 11: Detalles

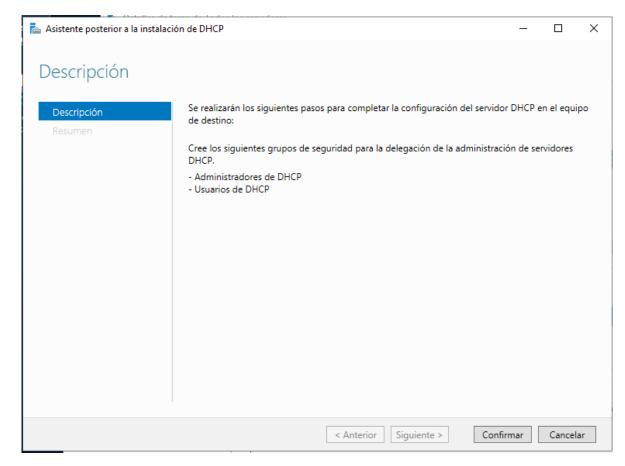


Figura 12: Descripción - Confirmar

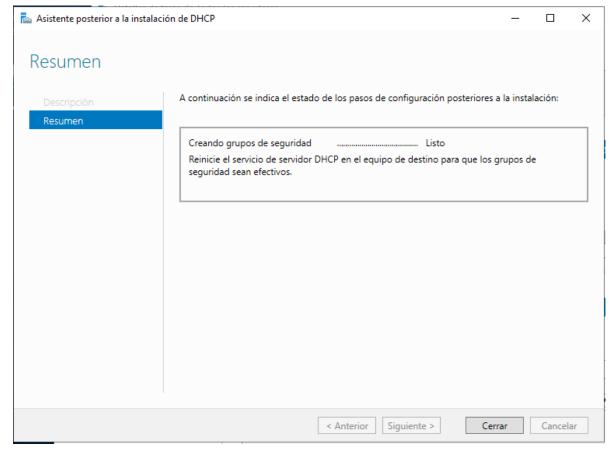


Figura 13: Resumen - Cerrar

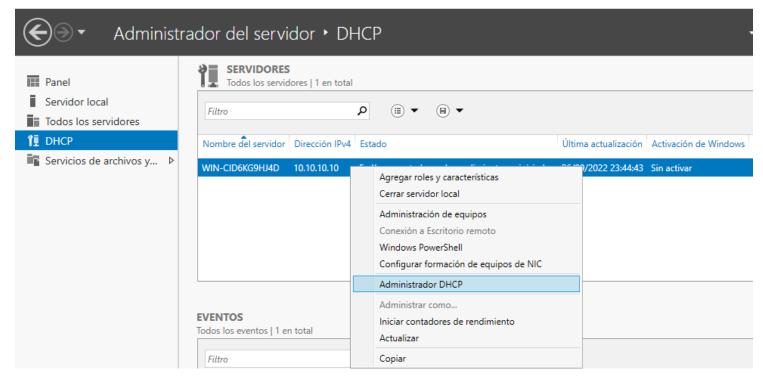


Figura 14: Administrador DHCP

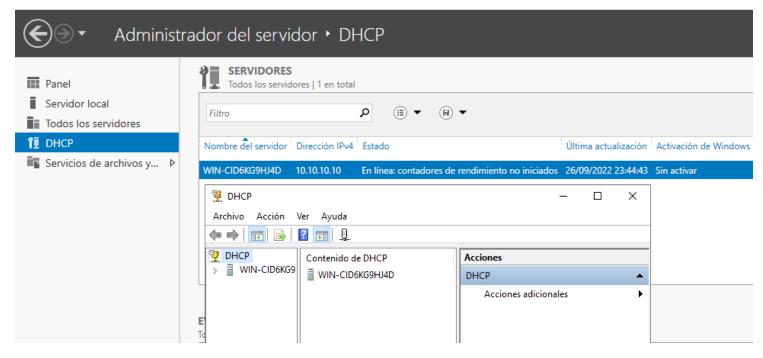


Figura 15: Administrador del servidor DHCP

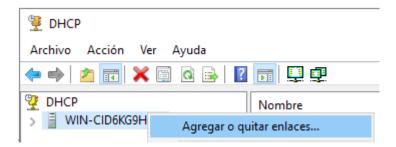


Figura 16: Agregar o quitar enlaces

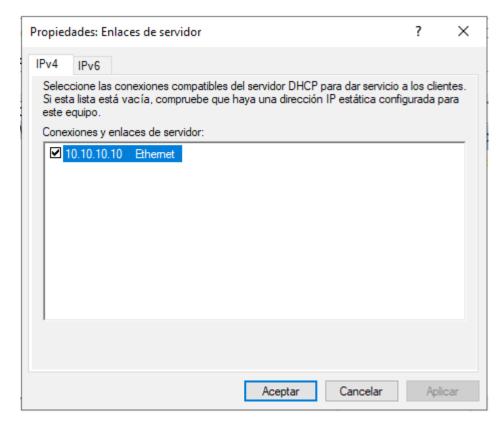


Figura 17: Escoger interface Ethernet que estará a la escucha(LISTEN) para el servicio DHCP

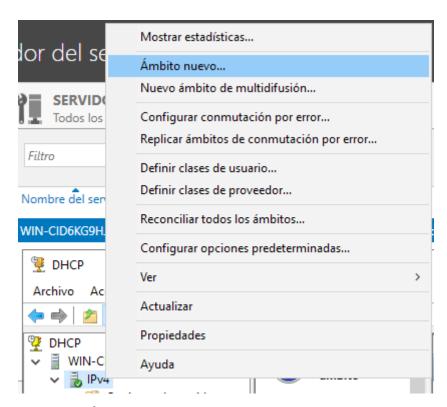


Figura 18: Ámbito nuevo... - Crear el rango de concesión de IP del servicio DHCP

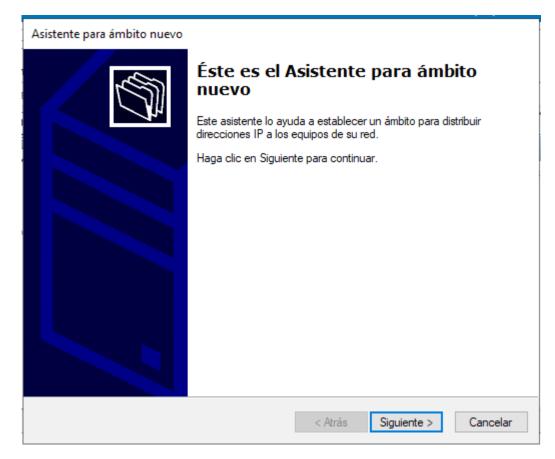


Figura 19: Siguiente

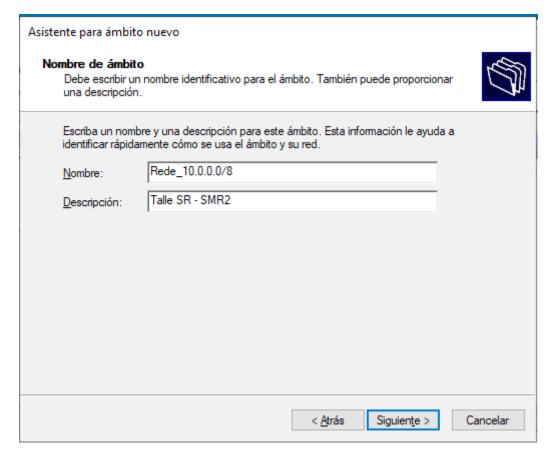


Figura 20: Nombre de ámbito

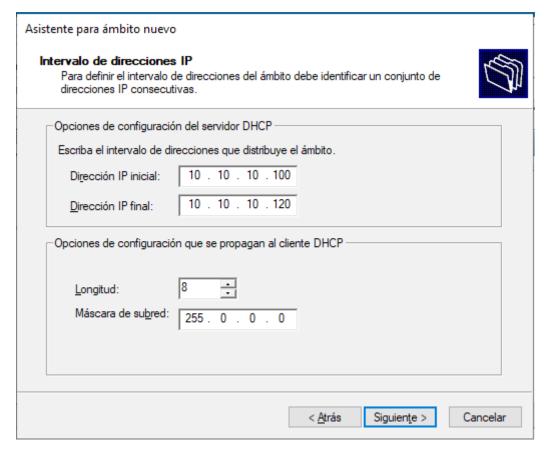


Figura 21: Intervalo de direcciones IP

Asistente para ámbito nuevo
Agregar exclusiones y retraso Exclusiones son direcciones o intervalos de direcciones que no son distribuidas por el servidor. Retraso es el tiempo que retrasará el servidor la transmisión de un mensaje DHCPOFFER.
Escriba el intervalo de direcciones IP que desee excluir. Si desea excluir una sola dirección, escriba solo una dirección en Dirección IP inicial.
Dirección IP inicial: Dirección IP final: Agregar
Intervalo de direcciones excluido: Quitar
Retraso de subred en milisegundos:
< <u>A</u> trás <u>Siguiente ></u> Cancelar

Figura 22: Siguiente - No agregar exclusiones y retraso

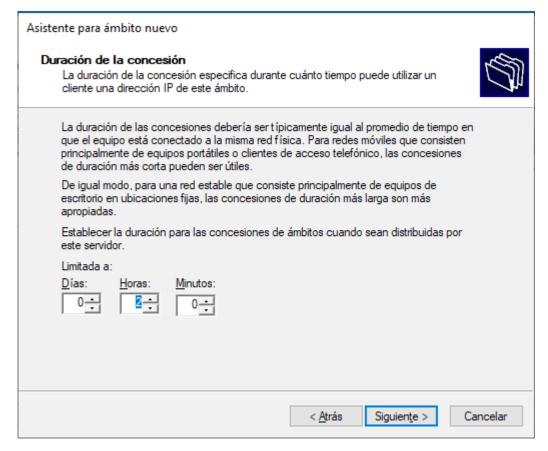


Figura 23: Duración de la concesión: 2h



Figura 24: Siguiente - No configurar opciones (gateway, dns)

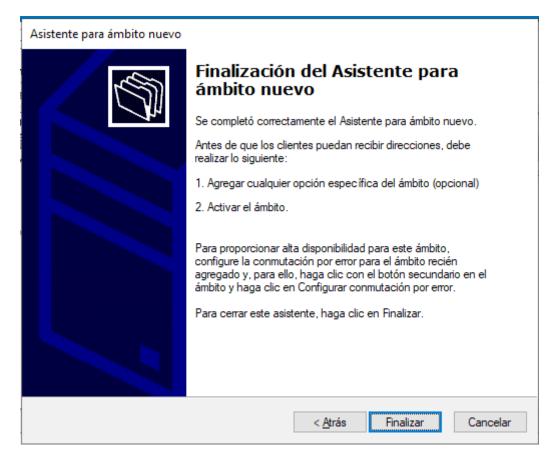


Figura 25: Finalizar asistente



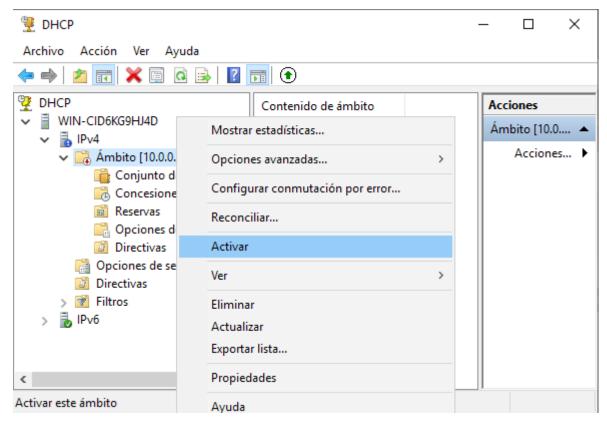
Figura 26: Administrador servidor DHCP

Avisar ao docente para a revisión

(3) Portátil:

- (a) Arrancar co USB Live Kali amd64.
- (b) Configurar a rede para a NIC eth0. Executar nunha consola:
 - \$ setxkbmap es #Configurar teclado en español
 - \$ sudo su #Acceder á consola de root(administrador) a través dos permisos configurados co comando sudo (/etc/sudoers, visudo)
 - # /etc/init.d/avahi-daemon stop #Parar o demo avahi-daemon(control resolución de nomes) para poder configurar de forma manual a configuración de rede e non ter conflicto con este demo.
 - # /etc/init.d/network-manager stop || pkill NetworkManager #Parar o demo networkmanager(xestor de rede) ou o script NetworkManager (executado sen ser demo) para poder configurar
 doutro xeito (co comando ip(ifconfig) de forma manual ou mediante networking (ficheiros
 /etc/init.d/networking, /etc/init.d/networking.d) a configuración de rede e non ter conflicto con este
 xestor.
 - # ip addr show eth0 #Amosar información sobre a NIC eth0.
 - # dhclient -v eth0 #Solicitar configuración de rede para a NIC eth0. Como agora temos a MAC Address con permisos podemos obter a configuración de rede para o portátil.
 - # ip addr show eth0 #Amosar información sobre a NIC eth0.
 - # ip route #Amosar a táboa de enrutamento.
 - # cat /etc/resolv.conf #Ver o contido do ficheiro /etc/resolv.conf, o cal contén a configuración os servidores DNS a empregar para a resolución de nomes.
- (c) Avisar ao docente para revisión.

(4) HostA alumnado. Servidor DHCP: Activar ámbito



- (5) Realizar de novo o apartado (3)
- (6) Hosts alumnado:
 - (a) Crear unha máquina virtual en cada equipo do alumnado coas seguintes características (ver escenario):
 - RAM ≥ 2048MB
 - CPU ≥ 2
 - PAE/NX habilitado
 - Rede: Soamente unha tarxeta activada en modo bridge (ponte)
 - ISO: Kali Live amd64
 - Nome: Practica6-Cliente-DHCP
 - (b) Executar nunha consola,
 - \$ setxkbmap es #Configurar teclado en español
 - \$ sudo su #Acceder á consola de root(administrador) a través dos permisos configurados co comando sudo (/etc/sudoers, visudo)
 - # /etc/init.d/avahi-daemon stop #Parar o demo avahi-daemon(control resolución de nomes) para poder configurar de forma manual a configuración de rede e non ter conflicto con este demo.
 - # /etc/init.d/network-manager stop || pkill NetworkManager #Parar o demo network-manager(xestor de rede) ou o script NetworkManager (executado sen ser demo) para poder configurar doutro xeito (co comando ip(ifconfig) de forma manual ou mediante networking (ficheiros /etc/init.d/networking, /etc/init.d/networking.d) a configuración de rede e non ter conflicto con este xestor.
 - # ip addr show eth0 #Amosar información sobre a NIC eth0.
 - # ip route #Amosar a táboa de enrutamento.
 - # cat /etc/resolv.conf #Ver o contido do ficheiro /etc/resolv.conf, o cal contén a configuración os servidores DNS a empregar para a resolución de nomes.

(c) Indica cal é a configuración de rede que reciben as máquinas virtuais Practica6-Cliente-DHCP dos hosts A, B e C:

Host	IP	Máscara Subrede	Gateway	Servidores DNS
Α				
В				
С				

- (d) Máquinas virtuais Practica6-Cliente-DHCP dos hosts alumnado: Executar nunha consola,
 - # dhclient -v eth0 #Solicitar configuración de rede para a NIC eth0 a un servidor DHCP.
 - # ip addr show eth0 #Amosar información sobre a NIC eth0.
 - # ip route #Amosar a táboa de enrutamento.
 - # cat /etc/resolv.conf #Ver o contido do ficheiro /etc/resolv.conf, o cal contén a configuración os servidores DNS a empregar para a resolución de nomes.
- (e) Indica cal é a configuración de rede que reciben as máquinas virtuais Practica6-Cliente-DHCP dos hosts A, B e C:

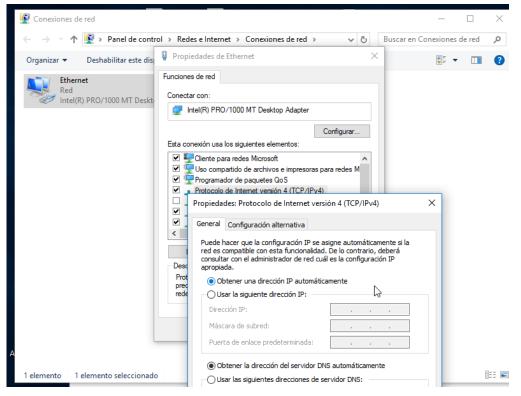
Host	IP	Máscara Subrede	Gateway	Servidores DNS
Α				
В				
С				

(f)	Comparar o contido das táboa	s dos apartados	anteriores (6.c	e) e (6.e).	Indicar que	acontece e o po	r
	que.						

۱۵۱	Avicar	20.0	locanta	nara	revisión.	
เรา	Avisai	au u	IOCETILE	para	I CVISIOII.	

- (7) Hosts alumnado:
 - (a) Crear unha máquina virtual en cada equipo do alumnado coas seguintes características (ver escenario):
 - RAM ≥ 2048MB
 - CPU ≥ 2
 - PAE/NX habilitado
 - Rede: Soamente unha tarxeta activada en modo bridge (ponte)
 - Sistema operativo instalado: Windows amd64
 - Nome: Practica6-Cliente-Windows-DHCP
 - (b) Arrancar a máquina virtual.

- (8) Hosts alumnado:
 - (a) Configurar o xestor de redes de Microsoft Windows para que a conexión ethernet solicite a configuración de rede mediante DHCP:



- (b) Abrir unha consola e comprobar a configuración de rede. Executar:
 - > ipconfig /all #Amosar a configuración TCP/IP completa de todas as interfaces de rede.
 - Indica cal é a configuración de rede que reciben as máquinas virtuias Practica6-Cliente-Windows-DHCP dos hosts A, B e C:

Host	IP	Máscara Subrede	Gateway	Servidores DNS
Α				
В				
С				

- (c) Recoller de novo a configuración de rede a través da liña de comandos. Na consola executar:
 - > ipconfig #Amosar a configuración TCP/IP completa de todas as interfaces de rede.
 - > ipconfig /renew #Solicitar renovar a configuración de rede de todas as interfaces de rede, e neste caso, debido á configuración do xestor de rede serán solicitadas a un servidor DHCP.
 - > ipconfig #Amosar a configuración TCP/IP completa de todas as interfaces de rede.
 - Indica cal é a configuración de rede que reciben as máquinas virtuais Practica6-Cliente-Windows-DHCP dos hosts A, B e C:

Host	IP	Máscara Subrede	Gateway	Servidores DNS
Α				
В				
С				

	(d) Comparar o contido das táboas dos apartados anteriores (8.b) e (8.c). Indicar que acontece e o por que.(e) Avisar ao docente para a revisión.
(9)	Contesta e razoa brevemente:
	(a) Se no hostA na máquina virtual Microsoft Windows executas o comando ping a IP da máquina virtual Microsoft Windows do hostB, que acontece? É posible establecer conexión? E se o ping se executa á inversa, é dicir, dende a máquina virtual Microsoft Windows do hostB á máquina virtual Microsoft Windows do hostA, que acontece? É posible establecer conexión? Razoa as respostas.

(b) Se no hostA na máquina virtual Microsoft Windows executas o comando ping a IP da máquina virtual GNU/Linux do hostB, que acontece? É posible establecer conexión? E se o ping se executa á inversa, é dicir, dende a máquina virtual GNU/Linux do hostB á máquina virtual Microsoft Windows do hostA, que acontece? É posible establecer conexión? Razoa as respostas.

(c) Se no hostA na máquina virtual GNU/Linux executas o comando ping a IP da máquina virtual GNU/Linux do hostB, que acontece? É posible establecer conexión? E se o ping se executa á inversa, é dicir, dende a máquina virtual GNU/Linux do hostB á máquina GNU/Linux do hostA, que acontece? É posible establecer conexión? Razoa as respostas.

(d) Se excutas o comando ping a todas as máquinas virtuais, que acontece? É posible establecer conexión? E se o ping se executa á inversa, é dicir, dende todas as máquins virtuais ao portátil, que acontece? É posible establecer conexión? Razoa as respostas.

(c) Avisar ab doccrite para a criticga e revision da practica.	ao docente para a entrega e revisión da p	ráctica.	
--	---	----------	--