

# Progetto LC2, Parte 3

## Gruppo 1

### Assunzioni

- Non è possibile dichiarare più di una funzione con lo stesso identificativo.
- non è consentito dichiarare delle variabili con lo stesso identificativo nello stesso blocco, mentre è possibile se avviene su blocchi (e sotto-blocchi) diversi;
- è stato usato l'operatore '!' nelle condizioni degli 'if per veicolare correttamente i salti condizionati;
- nel corpo delle procedure non deve presentare l'istruzione return, sempre richiesta invece nei corpi delle funzioni;
- sono stati mantenuti solamente gli usuali comandi per il controllo della sequenza (*condizionali semplici, iterazione indeterminata*);
- le guardie booleane dei controlli di sequenza vengono gestite tramite short-cut mentre le altre espressioni booleani vengono gestite senza short-cut.

### Scelte implementative

- Abbiamo generato *lexer* e *parser* tramite il tool BNFC, partendo da una grammatica iniziale;
- la gestione del *Type Checker* e del *Three Address Code* vengono fatte all'interno del parser;
- le funzioni *write* sono trattate come statements che prendono come argomento una right expression, mentre le funzioni *read* vengono viste come right expressions e hanno una lista di parametri vuota.

## Type Checker

Il Type Checker viene gestito all'interno del parser appoggiandosi ad un modulo esterno (*nome-modulo*) contenente una serie di funzioni di controllo sull'environment. Il Type Checker tiene conto in modo automatico di una conversione dal tipo int al tipo float.

## Three Address Code

Il Three Address Code viene generato interamente nel parser, utilizzando un modulo esterno (*nome-modulo*) contenente la struttura dati per gestirne la generazione ed una funzione addetta alla stampa. Il Three Address Code viene rappresentato dalla

## Test Case

Sono stati preparati dei test-case significativi che possono essere eseguiti in sequenza attraverso il comando *make demo*, oppure singolarmente attraverso il comando *make demo1 ... make demo3*.