# Progetto LC2, Parte 3 Gruppo 1

#### Assunzioni

- Non è possibile dichiarare più di una funzione con lo stesso identificativo.
- non è consientito dichiarare delle variabili con lo stesso identificativo nello stesso blocco, mentre è possibile se avviene su blocchi (e sottoblocchi) diversi;
- è stato usato l'operatore '!' nelle condizioni degli 'if per veicolare correttamente i salti condizionati;
- nel corpo delle procedure non deve presentare l'istruzione return, sempre richiesta invece nei corpi delle funzioni;
- sono stati mantenuti solamente gli usuali comandi per il controllo della sequenza (condizionali semplici, iterazione indeterminata);
- le guardie booleane dei controlli di sequenza vengono gestite tramite short-cut mentre le altre espressioni booleani vengono gestite senza short-cut.

## Scelte implementative

- Abbiamo generato *lexer* e *parser* tramite il tool BNFC, partendo da una gramatica iniziale;
- la gestione del *Type Checker* e del *Three Address Code* vengono fatte all'interno del parser;
- le funzioni *write* sono trattate come statements che prendendono come argomento una right expression, mentre le funzioni *read* vengono viste come right expressions e hanno una lista di parametri vuota.

### Type Checker

Il Type Checker viene gestito all'interno del parser appoggiandosi ad un modulo esterno (nome-modulo) contenente una serie di funzioni di controllo sull'environment. Il Type Checker tiene conto in modo automatico di una conversione dal tipo int al tipo float. In particolare,

#### Three Address Code

Il Three Address Code viene generato interamente nel parser, utilizzando un modulo esterno (nome-modulo) contenente la struttura dati per gestirne la generazione ed una funzione addetta alla stampa.

Il Three Address Code viene rappresentato dalla