



Tirando la Moneda









1 Lanzamiento de una moneda

Cada grupo debe contar con una moneda, preferiblemente de uno o dos euros en las que fácilmente se identifique una cara y una cruz. La experiencia consistirá en lanzar la moneda 20 veces y anotar los resultados obtenidos por el grupo y posteriormente por la clase.

Para facilitar el recuento y evitar equivocaciones podemos ir anotando cada suceso en la columna de Recuento parcial; se puede ir marcando con una barra "|" por cada caso favorable. Una vez completado el proceso, se hará un recuento y se anotarán las ocurrencias en la columna de Total ocurrencias; por último, la columna de porcentaje "%" mostrará el tanto por ciento de las ocurrencias de cada suceso.

Actividad: Lan	GRUPO		0	
Suceso	Recuento parcial		Total rrencias	%
Ha salido Cara				
Ha salido Cruz				
	Total Sucesos			

Una vez que todos los grupos hayan completados la actividad, el representante de cada grupo anotará los resultados de su grupo en la pizarra para que todos los grupos puedan completar la tabla de los resultados de la clase. En esta tabla cada grupo debe volver a calcular los totales de ocurrencias y porcentajes correspondientes a cada suceso.

Actividad: Lanzar una moneda					CLASE		E	
Suceso	Recuento parcial						Total	
	Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4	Grupo 5	ocu	urrencias	%
Ha salido Cara								
Ha salido Cruz								
				Tota	Sucesos			



1.1.1 Tabla recuento por grupo

Actividad: Lanzar una moneda				GRUPO	
Suceso	Recuento parcial			Total rrencias	%
Ha salido Cara					
Ha salido Cruz					
		Total Sucesos			

1.1.2 Tabla recuento de toda la clase

Actividad: Lanzar una moneda						CLASE		
Suceso	Recuento parcial						Total	
	Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4	Grupo 5	ocu	rrencias	%
Ha salido Cara								
Ha salido Cruz								
			Total Sucesos					









Consejería de Educación y Deporte