ImprimeImpares

Escreva uma função para imprimir os n primeiros números naturais ímpares. Faça a leitura de um número natural n e a chamada da função criada na função main.

Exemplo:

Entrada:

4

Saída:

1357

NumeroTriangular

Escreva uma função que receba um inteiro positivo n, e verifique se n é triangular, ou seja, se n é igual ao produto de 3 números inteiros consectutivos. Por exemplo, 120 é triangular pois 4x5x6 = 120. A função deve retornar 1 se n é triangular, ou 0, caso contrário. Imprima todos os números triangulares entre 1 e 1000, fazendo a chamada da função criada a partir da função principal.

InverteVetor

Escreva uma função que receba um vetor de inteiros e o tamanho do vetor e inverta os elementos do vetor.

Na função principal, crie um vetor de tamanho n, faça a leitura dos valores e chame a função criada.

Imprima o vetor após a chamada da função.

Exemplo:

Entrada:

1

2

Saída:

321

SomaAbaixoDiagonal

Escreva uma função que receba uma matriz de inteiros de tamanho nxn e o valor de n e retorne a soma dos elementos abaixo da diagonal principal (excluindo-se a diagonal principal - área em azul na figura abaixo).



Exemplo de teste:

Entrada:

010

247

135

Saída:

6

MaiorComprimento

Escreva uma função que receba uma string (vetor de caracteres) contendo uma frase e retorne o tamanho (número de caracteres) da palavra de maior comprimento da frase. Considere que a string de entrada possui no máximo 100 caracteres e não contém pontuações.

Exemplo de teste:

Entrada:

Boa tarde

Saída:

5

MatrizLinCol

Escreva uma função que receba uma matriz nxn de inteiros e um inteiro não negativo n, e verifica se a matriz satisfaz a seguinte regra:

- cada linha e cada coluna contém n-1 elementos nulos e um único elemento igual a 1.

A função retorna 1, em caso positivo, ou 0, caso contrário.

Exemplo de teste:

Entrada:

0100

0010

1000

0001

Saída:

1

MinMax

Escreva uma função que recebe um vetor de inteiros e o tamanho do vetor e retorne os valores mínimo e máximo do vetor. Esses valores (mínimo e máximo) devem ser devolvidos através de parâmetros passados por referência.

Exemplo de teste: Entrada: 3 5 0 -2 Saída

-2 5

NumeroDeOcorrencias

Escreva uma função que receba uma cadeia de caracteres s e um caractere x e retorne o número de ocorrências de x em s. Considere que a cadeia de caracteres possui no máximo 100 caracteres. Obs.: utilize um vetor de caracteres alocado dinamicamente. Utilize a notação de ponteiro (em vez de colchetes) para manipular o vetor.

Exemplo de teste:

Entrada:

disciplina

i

Saída

3

Primos

Escreva uma função que recebe dois inteiros a e b e retorne um vetor (um ponteiro para o início do vetor) contendo todos os números primos entre a e b (inclusive).

Exemplo de teste:

Entrada:

15

Saída

235

PontoRetangulo

Escreva uma função para verificar se um ponto p(x,y) está dentro de um retângulo, dados os vértices inferior esquerdo r1(x,y) e superior direito r2(x,y). A função deve receber 3 pontos e retornar 1, caso o ponto esteja dentro do retângulo, ou 0, caso contrário.

Utilize a estrutura a seguir para a representação do ponto:

```
struct ponto {
  float x;
```

```
float y;
}
Exemplo de teste:
Entrada (p, r1, r2):
2 2
1 1
3 4
Saída:
1
```

PontosRetangulo

Modifique o programa anterior de modo que dada uma sequência de n pontos, apresente quantos pontos estão dentro de um retângulo. Acrescente uma função para fazer essa verificação. Esta função recebe um vetor de pontos, o seu tamanho e os dois vértices do retângulo e retorna um inteiro.

Obs.: utilize um vetor alocado dinamicamente. Utilize a notação de ponteiro (em vez de colchetes) para manipular o vetor.

Exemplo de teste:

```
Entrada (n, seq. de pontos, r1, r2):
3
1 2
3 3
-1 2
0 0
5 6
Saída:
```

ConcatenaStrings

Escreva uma função que recebe duas cadeias de caracteres s1 e s2, e retorne uma cadeia de caracteres s3 que é a concatenação de s1 com s2.

Utilize a seguinte declaração para a função:

```
char *concatena(char *s1, char *s2)
```

Exemplo de teste:

Entrada:

algo

ritmo

Saída

algoritmo

ListaAlunos

Considere a estrutura abaixo para representar os dados de um aluno em uma disciplina (RA, nome, notas das provas e atividades). Escreva uma função que receba um vetor de alunos e o seu tamanho e imprima os dados de cada aluno (RA e nome), a sua média final e a situação (aprovado ou reprovado). Para o cálculo da média considere os pesos: 35% para cada prova e 30% para atividades. Para aprovação, é necessário ter média pelo menos 5.0.

Apresente também o número de aprovados e reprovados no final da lista (veja o exemplo de teste abaixo).

Obs.: Apresente a média com apenas duas casas decimais depois da vírgula.

```
struct aluno {
  int ra:
  char nome[20];
  float p1;
  float p2;
  float atv;
}
Exemplo de teste:
Entrada (núm. de alunos, RA, nome e 3 notas para cada aluno):
2
123
Abc
678
135
Bcd
345
221
Saída:
123 Abc 6.95 Aprovado
221 Bcd 3.95 Reprovado
Aprovados: 1
Reprovados: 1
```

Media Variancia Desvio Padrao

Modifique o programa do exercício anterior para incluir uma função que calcule a média geral da turma, a variância e o desvio padrão. Esta função recebe um vetor de alunos e o seu tamanho e retorna uma estrutura, conforme abaixo, contendo os valores calculados.

Obs.: Na saída, apresente os valores com apenas duas casas decimais depois da vírgula.

```
struct medidas {
  float media;
```

```
float variancia;
  float desvio_padrao;
}
Entrada (núm. de alunos, RA, nome e 3 notas para cada aluno):
123
Abc
678
135
Bcd
3 4 5
221
Saída:
123 Abc 6.95 Aprovado
221 Bcd 3.95 Reprovado
Aprovados: 1
Reprovados: 1
Media: 5.45
Variancia: 2.25
```

Desvio padrao: 1.50