

# 🌟Sweet Rush Tower へようこそ！🌟

ここでは、色とりどりの敵たちが通路を抜けようと攻めてきます

あなたの使命はキャラクターを巧みに配置して、守ることです。



挑戦が待っているエンドレスモード

徐々に強まる敵の波に対し、あなたの戦略と判断力が試されます

数多くの仲間をそろえ、敵を撃退し、無限の挑戦に立ち向かえ

## 操作説明

1. resource を使ってキャラをプリン上に配置（右のキャラほど消費 resource が大きい）
2. space 押すと wave 開始，敵がやってくる
3. 敵を倒し切ると wave 終了
4. 得た resource でキャラをさらに増やし、次の wave へ・敵が自拠点を食べてしまったら終了

キャラと同色の敵に与えるダメージアップ

## 仲間と敵の特徴

### 仲間

- コスト 1：遠距離攻撃 コストが低く量産しやすいが敵が速いと当たらないことがあるのが難点
- コスト 2：中距離ホーミング攻撃 ホーミング攻撃ができるが、攻撃が少し低い
- コスト 3：近距離ホーミング攻撃 攻撃力が高いが、射程が短いのが玉に瑕敵

### 敵

- **グリーン**：ノーマルな敵
- **ピンク**：弱点 コスト 1 のやつ それ以外の攻撃はほとんど通さない
- **ブルー**：弱点 コスト 2 のやつ それ以外の攻撃はほとんど通さない
- **オレンジ**：弱点 コスト 3 のやつ それ以外の攻撃はほとんど通さない
- **ボス**：ほかの敵と比べて体力が高い
- **ゴールド**：たまに出てくる 倒すと...？

---

## 登場キャラクター



コスト 1  
遠距離攻撃  
量産しやすいが速い敵に当てにくい



コスト 2  
中距離ホーミング攻撃  
誘導攻撃できるが、ダメージが少し低い



コスト 3  
近距離ホーミング攻撃  
高い攻撃力を持つが、射程が短いのが玉に瑕