

1:制作期間

制作期間は 2023 年 4 月～2023 年 6 月の約 3 ヶ月間です。

マップの迷路を自動生成するプログラムをつくるのに時間がかかりました。

各種当たり判定のプログラムに難儀し、完成しないまま制作終了しました。

2:プログラムのアピールポイント

- ・迷路の壁の生成

迷路を自動生成するにあたり、1 ブロックごとに壁を生成する必要があったので、動的配列を使用し、作成しました。

ファイル場所：

Src/Maze/MazeManager.cpp

3:プログラムを組むうえで注意したこと

- ・いままでプログラムを組むときにコメントをあまり書かずに、後で見返して分かりづらいことが多かったので、今回は、コメントを残して後で見返しても分かりやすくなるように気を付けました。