

ゲーム概要

1：概要

ジャンル：

制作期間：約3ヶ月（2023年4月～2023年6月）

OS : Windows11

ソフト : Visual Studio 2022

言語 : C++言語

API : DX ライブラリ

2：コンセプト

プレイヤーに緊張感を持たせるゲームです。

一回ごとに迷路の道が変わるので、繰り返しゲームをして道を覚えて早くクリアすることが出来ないようにしました。

3：苦労したところ、失敗したところ

一度に複数のことを考えて過ぎて、どこから手を付けていいのか分からなくなってしまいました。

4：今後に活かしたいこと

計画をしっかりと立てずにプログラムを組むことになってしまったので、最初に優先順位を決めて、どこから取り組むのかを明確にしていきたいです。