Mélanie Tchéou in @melanie-tcheou

ÉTUDIANTE EN 3E ANNÉE À L'EPITA: ÉCOLE D'INGÉNIEURS EN INFORMATIQUE

En recherche d'un stage de 4ème année de 5 à 6 mois.

♀ Ivry Sur Seine, France

20 ans

Permis B

+33695002641

Langues

Français Langue maternelle

Anglais Avancé C1 > TOEIC: 970/990

Espagnol Scolaire B1

Chinois Notions

Langages

C / C++ / C#

Python

Java

Shell / Bash

OCaml

SQL / PostgreSQL

Centres d'intérêt

Informatique Projets Personnels

Jeux Vidéos Jeux multijoueurs en

équipe

Sports Volley-ball, Tennis

Cuisine et Pâtisserie

Voyages

Afrique du Sud Échange

États-Unis Séjour de 1 mois

Chine Séjours répétés de 1 mois

Italie, Espagne, Portugal, Russie, Angleterre, Suisse, Belgique, Taiwan Diplômes et Formations

De janvier 2020 Semestre à l'International

à mars 2020 Stellenbosch University Stellenbosch, Afrique du Sud

Depuis 2018 **Diplome d'Ingénieur en Informatique**

EPITA: École d'Ingénieurs en Informatique France

2018 Baccalauréat S spécialité Informatique et Sciences du

Numérique, Mention Très Bien

ENCPB: Lycée Pierre-Gilles de Gennes Paris, France

Expériences

Depuis Association Prologin / Girls Can Code!

septembre 2020 Membre organisateur du concours Prologin et des

ateliers GirlsCanCode! Paris, France

Correction des épreuves du Concours Prologin Gestion des réseaux sociaux pour l'association

De mai 2019 à Engineering des Simulateurs Air France

juin 2019 Stagiaire à l'Engineering Simulateurs

Développement d'une UI en Python pour un

simulateur

Mise en place d'un réseau de secours

De septembre Bureau Des Élèves d'EPITA

2018 à janvier Membre du bureau Paris, France

Gestion des actions de communication du BDE Organisation des événements et personnel sur place

De juillet 2018 à Les Opticiens du Jura

août 2018 Employé Paris, France

Accueil des clients

Contrôle de la base de données et des stocks

Projets

2020

Spider Web Implémentation d'un server web HTTP/S en C++ **Server**

Chessengine Implémentation d'une IA d'échecs en C++

42sh Implémentation d'un Shell en C

OCR Création d'un logiciel de reconnaissance optique de

caractères (OCR) en C

Quidditch Création d'un jeu vidéo en C# avec Unity **Evolution**

Mousetrap Car Prix Design et Innovation à la Monaco Mousetrap Car

Race