



Spirit of a Warrior

- In the face of the end of the world -

2021182022 엄미영

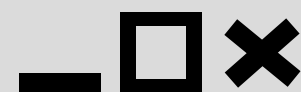
Spirit of the warrior - 게임 개발 일정



1주차	리소스 수집, 스테이지 구현	리소스 수집 / 캐릭터 애니메이션 구현 / 배경 구현
2주차	플레이어 오브젝트 구현	플레이어 조작(방향키)과 공격(Q, W, E), 방어(D) 구현 적에게 공격 받을 때의 애니메이션 구현
3주차	적(몬스터) 오브젝트 구현	랜덤, 스테이지의 특정 구간을 순회하는 적 구현 플레이어 공격에 따른 애니메이션 구현, 던지는 공격 구현
4주차	공격 / 충돌 처리 구현	몬스터와 플레이어의 충돌 체크 구현, 이 사이의 상호작용 구현 몬스터가 던지는 공격과의 충돌 체크 구현
5주차	추가 구현 / 중간 점검	메뉴(플레이어 HP바, 공격 활성화 상태, 시간, 영혼 개수 등), 일시정지 구현 플레이어와 적의 체력 게이지 렌더링, 1~4주차 부족한 부분 구현
6주차	보스 구현	광역 공격 구현 및 애니메이션 처리, 플레이어와의 충돌 구현
7주차	플레이어 오브젝트 마무리	공격 강화 구현 및 애니메이션(효과 활성화), 맵 내의 아이템 구현(HP회복) 플레이어 슬라이딩 구현
8주차	적 오브젝트 마무리, 사운드 처리	스테이지 별로 적 오브젝트 배치, 맵 내의 아이템 구현(HP회복)
9주차	시작과 종료 처리, 난이도 조절	스테이지마다 난이도에 맞게 시간과 영혼의 수 조절 다양한 세계관 이야기 구현, 게임 시작 화면 구현, 보스 엔딩 크레딧 구현
10주차	최종 점검, 마무리	-

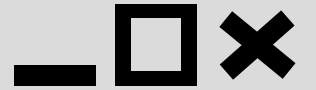


Spirit of the warrior - 게임 개발 현재 상황



1주차	리소스 수집, 스테이지 구현	캐릭터, 몹, 보스, 배경 및 UI 필요한 리소스 수집 완료	80%
2주차	플레이어 오브젝트 구현	방향키 완료, 모든 애니메이션은 구현 완료 / 키X	70%
3주차	적(몬스터) 오브젝트 구현	적 애니메이션 구현 완료, 키와 호응 X	50%
4주차	공격 / 충돌 처리 구현	충돌 영역 구현, 처리 자체 구현은 아직 X	10%
5주차	추가 구현 / 중간 점검	로고, 타이틀 화면 구현 완료	10%
6주차	보스 구현		-
7주차	플레이어 오브젝트 마무리		-
8주차	적 오브젝트 마무리, 사운드 처리		-
9주차	시작과 종료 처리, 난이도 조절		-
10주차	최종 점검, 마무리		-

Spirit of the warrior - COMMIT



MiyeongEom / 2021182022_2DGP_DRILL Public

Pin

Unwatch 1

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

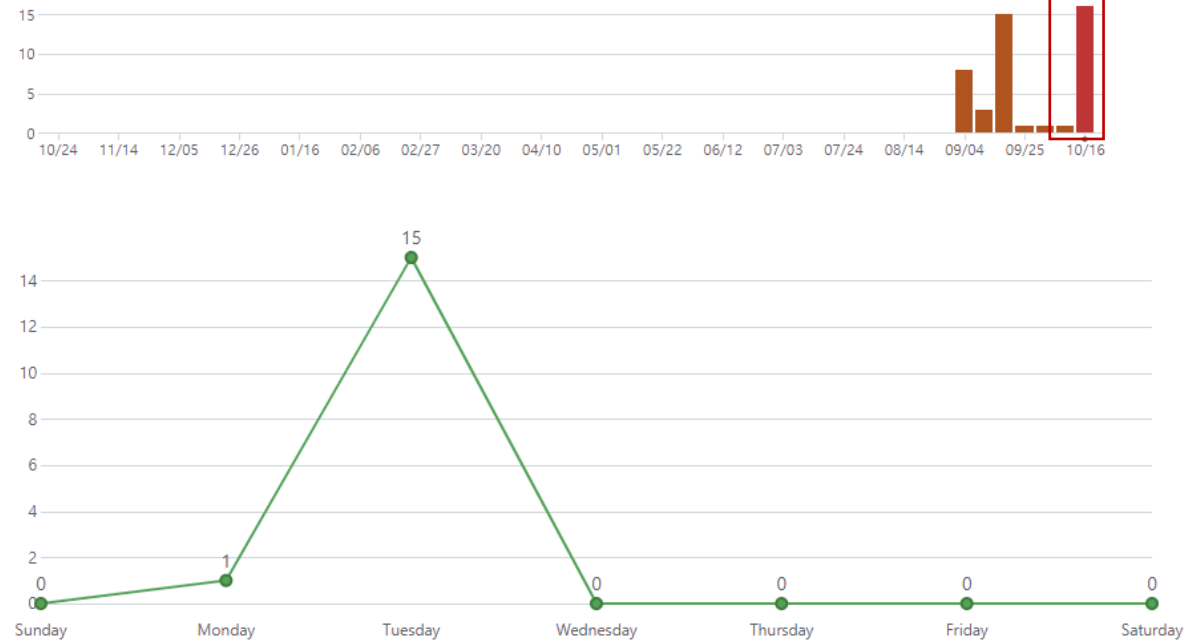
Commits

Code frequency

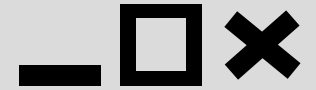
Dependency graph

Network

Forks



Spirit of the warrio



The screenshot shows a PyCharm IDE window titled "2DGP GAME_Project" with the file "Spirit of a Warrior.py" open. The left sidebar displays a project tree with folders like "2DGP GAME_Project", "game_framework", and "External Libraries". The main editor area contains the following Python code:

```
1 import pico2d
2 import game_framework
3 import logo_state
4
5 pico2d.open_canvas(1300, 600)
6 game_framework.run(logo_state)
7 pico2d.close_canvas()
```

The bottom status bar shows the command prompt output: "C:\Python\python.exe "C:\Users\qkndh\OneDrive\바탕 화면\내 문서\GITHUB\2D_GAME_PROJECT\2DGP GAME_Project\play_state.py" Pico2d is prepared."