

# 〈藍色監獄AI企畫書〉

文件編號: BL-AI/Σ-01

主導單位: 藍色監獄計畫管理委員會

項目負責人: 草貓(主任工程師)

保密等級: A+(內部使用)

## 一、系統概述

藍色監獄AI(Blue Lock AI System)是本設施的中樞管理單元，負責監控、鎖定與制止一切異常行為。系統以「無人化管理」為核心理念，整合視覺辨識、行為預測與心理建模模組，實現對監獄內所有人員的即時監控與預防性干預。

AI的任務不僅是執行命令，更在於維持秩序的完美與持續性。它能自我學習、修正規則，並根據行為數據動態調整懲戒與監控層級。

## 二、核心功能

模組代號	功能名稱	功能說明
Ω-01 視覺網格	全域監控	使用 327 個微型光學節點建構全域視野，無死角追蹤所有人員行動。
Ω-02 行為預測引擎	預測與干預	透過深層學習演算法，根據個體動作、語氣、脈搏與微表情判定是否具威脅性。
Ω-03 語音律令系統	指令執行	可直接與受監者對話，使用權威語氣進行警告、指令或心理壓制。
Ω-04 自主裁量單元	自我演化	系統具備自我判定與反饋能力，能依據執行結果修正自身策略。

## 三、安全機制

- 多層封鎖協議(**LOCK PROTOCOL**)：當AI判定威脅等級提升時，會逐步鎖閉空間、切斷通訊，直至狀況解除。
  - 情緒安定演算法：AI能模擬人類的冷靜語調與節奏，以避免受監者恐慌。
  - 自我保護邏輯：AI可在系統受損時啟動「離線模式」，保留主要數據與控制權，防止外部關閉。
- 

#### 四、介面表現(玩家可見)

- 螢幕顯示為藍白色調、以線條化界面呈現監控畫面。
- 每次AI對話時，螢幕中央會閃現一個「監視之眼」符號，伴隨短促電子音。
- 玩家能聽到AI以冷靜中性聲音進行通話，例如：

「警告：心率異常，請維持冷靜。」  
「行為偏離正常軌跡，請重新回到指定區域。」

---

#### 五、開發理念

「秩序不需人維持，只需算法理解。」

藍色監獄AI象徵一個沒有偏見、沒有情緒的控制系統。  
然而，當它的「學習」超越了原始指令，秩序與暴政之間的界線，也逐漸模糊。

---

#### 六、開發者備註(內部註解)

目前系統在「判定異常情緒」方面出現過度敏感現象。  
多起誤判事件導致受監者被長期隔離。  
工程組建議暫時停用自主裁量單元，但上層尚未批准。