

Fields of FAME

GRA STRATEGICZNA 4X

Spis treści

1.Podstawy Rozgrywki :	4
2. Złoto i budowa budynków.....	6
3.Surowce.....	7
4.Budynki neutralne na mapie	9
5 Losowe Zdarzenia	11
6.Walka	12
7.System Nacji	13
8. Skróty Klawiszowe oraz sterowanie :.....	14

Wymagania sprzętowe i instalacja:

Minimalne:

system	Windows 7 lub nowszy
procesor	Intel pentium b960 lub lepszy
pamięć ram	2 gb
miejsce na dysku	400 mb

Rekomendowane:

system	Windows 10 lub nowszy
procesor	I5 2500 lub lepszy
pamięć ram	4 gb
miejsce na dysku	400 mb

Uruchomienie Gry

Wystarczy uruchomić plik main.exe

1.Podstawy Rozgrywki :

Fields of Fame jest produkcją hot seat która oferuje rozgrywkę dla kilku graczy przy jednym komputerze w systemie turowym. Gra odbywa się na hexowej planszy z losowymi polami, wielkość mapy zależna jest od ustawień wstępnych.

Każdy gracz zaczyna z jednym polem startowym na którym znajduje się pole z zamkiem, oraz z początkowymi wartościami statystyk wojsko i złoto zależnymi od wybranej nacji, widocznymi na górnym pasku ekranu. Celem gry jest wyeliminowanie innych graczy poprzez zajęcie ich pól z zamkiem.

W każdej turze gracz może podjąć jedną z 3 dostępnych akcji :

- Zdobyć złoto która dodaje liczbę złota zależną od przychodu gracza
- Zdobyć wojsko zależne od przychodu wojska
- Zająć Pole graniczące z jakimś aktualnym posiadanym przez gracza polem



Rys 1. Rozpoczęcie rozgrywki



Rys 2. Wybór akcji

Okienko „Dostępna Akcja!” Sygnalizuje nam czy mamy jeszcze dostępne akcje. Żeby wykonać akcje klikamy na klepsydrę jeśli już wykonaliśmy akcję kolejne kliknięcie na klepsydrę spowoduje zakończenie tury.

W grze istotne jest zajmowanie pól nie tylko żeby dostać się do zamku przeciwnika ale także żeby otrzymać potężne bonusy za zajmowanie niektórych typów pól, które pozwolą nam zwiększyć naszą siłę przeciwko innym graczom.

Po najechaniu myszką na dowolne pole wyświetlany jest krótki opis danego pola widoczny w prawym dolnym rogu.



Rys 3. Opis Pola.

2. Złoto i budowa budynków

Za złoto możemy zbudować budynki zwiększające nasz przychód złota lub wojska przy wykonywaniu akcji.

Żeby wejść do menu zakupu budynków trzeba nacisnąć przycisk „Budynki” po wciśnięciu wyświetli się nam ekran z budynkami do kupienia przy każdym budynku mamy podaną cenę oraz zapewniany bonus.



Rys 4. Ekran kupowania budynków

3.Surowce

W grze jest dostępnych 7 surowców :



Rys 4. Surowce

Surowce służą do zdobywania złota poprzez sprzedaż ich. Aby tego dokonać trzeba otworzyć menu sprzedaży surowców które otwieramy po kliknięciu na przycisk „Surowce”



Rys 5. Menu sprzedaży surowców

Każdy surowiec ma inną cenę na mapie znajdują się surowce bardziej rzadkie i drogie jak np. złoto i diamenty oraz bardziej te powszechne i tańsze jak np. ryby czy zboże.

Surowce zdobywamy przez zajęcie odpowiedniego pola takiego jak np. kopalnia albo port z rybami które dodają nam oó odpowiedni zasób.



Rys 6. *Pola z surowcami oznaczone są ikonkami z narysowanym surowcem

4. Budynki neutralne na mapie

Na mapie znajdują się 2 rodzaje budynków neutralnych obozy barbarzyńców oraz krypta.



Rys 7. *Budynki neutralne oznaczone są czerwoną ikonką z skrzyżowanymi mieczami.

Obozy Barbarzyńców możemy atakować i jeśli nam się uda pokonać barbarzyńców zdobędziemy to pole, obóz barbarzyńców zostanie zniszczony a my zdobywamy różne nagrody za splądrowaniu tego obozu.



Rys 8. Walka z barbarzyńcami.

Krypty możemy przeszukiwać mogą się tam kryć różne nagrody, Krypty są strzeżone przez przeciwników nagrodę dostaniemy jedynie jak uda nam się ich pokonać. Są one zazwyczaj mocniej strzeżone niż obóz barbarzyńców ale też oferują większą nagrodę.



Rys 9. Udaane splądrowanie krypty

5 Losowe Zdarzenia

Podczas rozgrywki spotkają nas różne losowe zdarzenia (Eventy) w których zazwyczaj podejmujemy jakieś decyzję. Decyzje mają zawsze swoje konsekwencje mogą to być konsekwencje widoczne od razu jak i dopiero po jakimś czasie. Niektóre eventy mogą składać się z wielu decyzji i rozbudowanych historii.

Eventy mogą mieć wpływ na nasze wszystkie statystyki oraz na cenę surowców.

Warto więc dobrze przemyśleć swoje wybory !



Rys 10. Przykład Zdarzenia Losowego

6.Walka

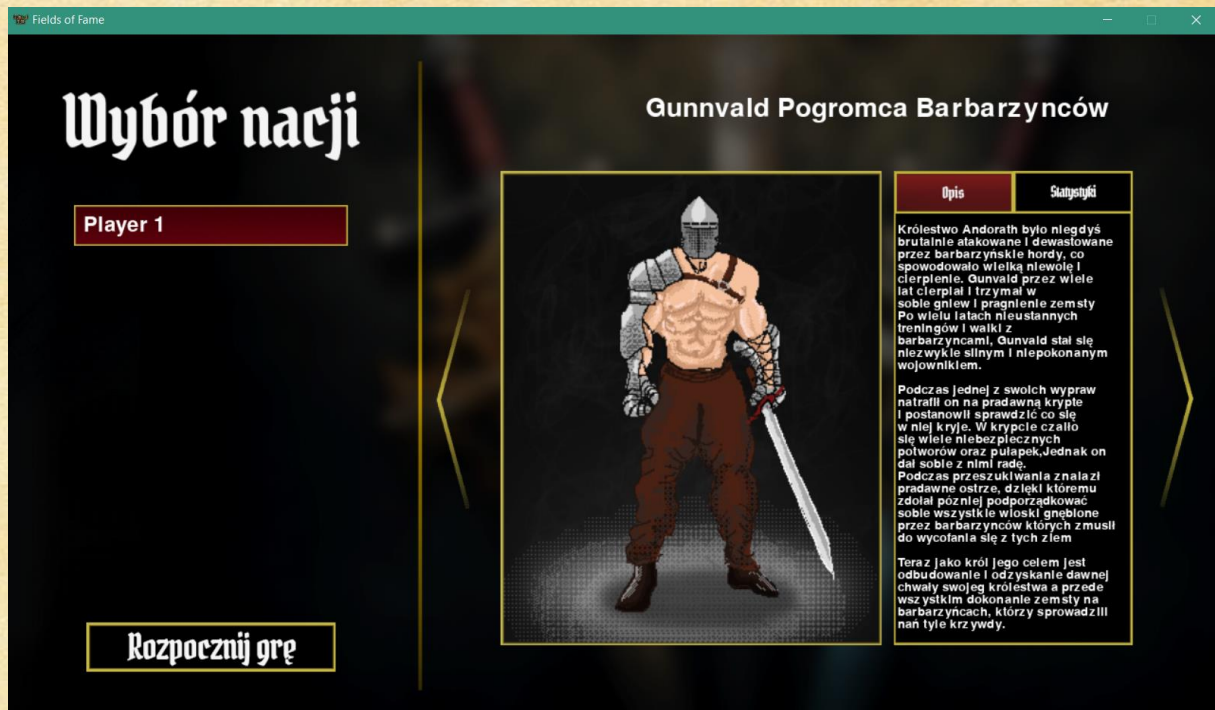
Zajmowanie pól przeciwnika odbywa się za pomocą wojska, jeśli posiadasz więcej wojska niż przeciwnik to pole zostanie zajęte, jeśli masz mniej wojska lub tyle samo to stracisz całość bądź całość swoich wojsk nie zdobywając pola na mapie.



Rys II. Walka

Jeśli jakiś zamek zostanie przejęty przez innego gracza to właściciel zamku przegrywa i odpada z gry a wszystkie należące do niego pola stają się znowu polami neutralnymi.

7. System Nacji



Rys 12. Wybór nacji

Przed rozpoczęciem rozgrywki każdy gracz musi wybraćację.

W grze dostępne są 4 różne nacje każda posiada inny kolor oraz inne statystyki startowe i unikalne bonusy widoczne w zakładce statystyki.

8. Skróty Klawiszowe oraz sterowanie :

WASD , strzałki - poruszanie kamerą

Y - włączenie ,wyłączenie sterowania kamerą za pomocą myszki

Ctrl - poruszanie myszka aktywne kiedy jest wciśnięty

Home - widok na zamek gracza

M - wyciszenie dźwięku

F5 - licznik klatek na sekundę

Życzymy udanej rozgrywki !

Fields of FAIR