

# Теория Параллелизма

Отчет

Лабораторная №6 (OpenACC)

Выполнил,  
Бородин Кирилл Андреевич 22931

30.07.2024

Цель работы

Используемый компилятор: pgcc

Используемый профилировщик: NVIDIA Nsight System

Как производили замер времени работы: chrono

## Выполнение на CPU

### CPU-onecore

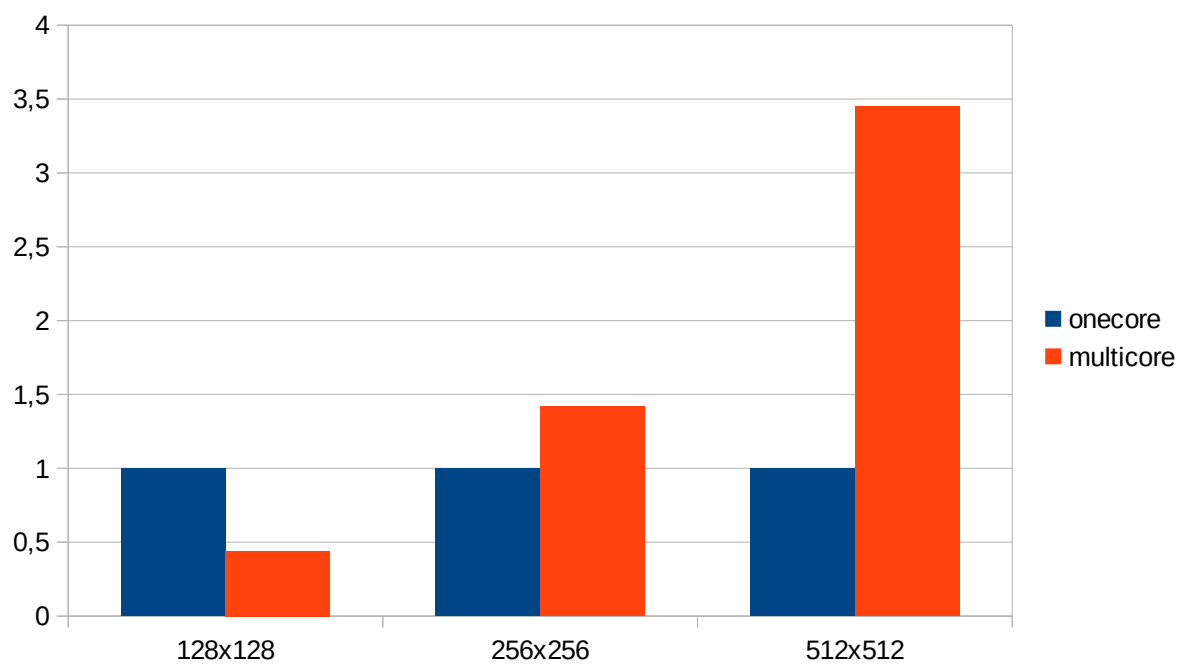
Размер сетки	Время выполнения	Точность	Количество итераций
128*128	0.43	1e-6	30100
256*256	5.68	1e-6	102900
512*512	93.89	1e-6	339600

### CPU-multicore

Размер сетки	Время выполнения	Точность	Количество итераций
128*128	0.96	1e-6	30100
256*256	3.98	1e-6	102900
512*512	27.16	1e-6	339600
1024*1024	138.64	1e-6	1000000

## Диаграмма сравнения время работы CPU-one и CPU-multi

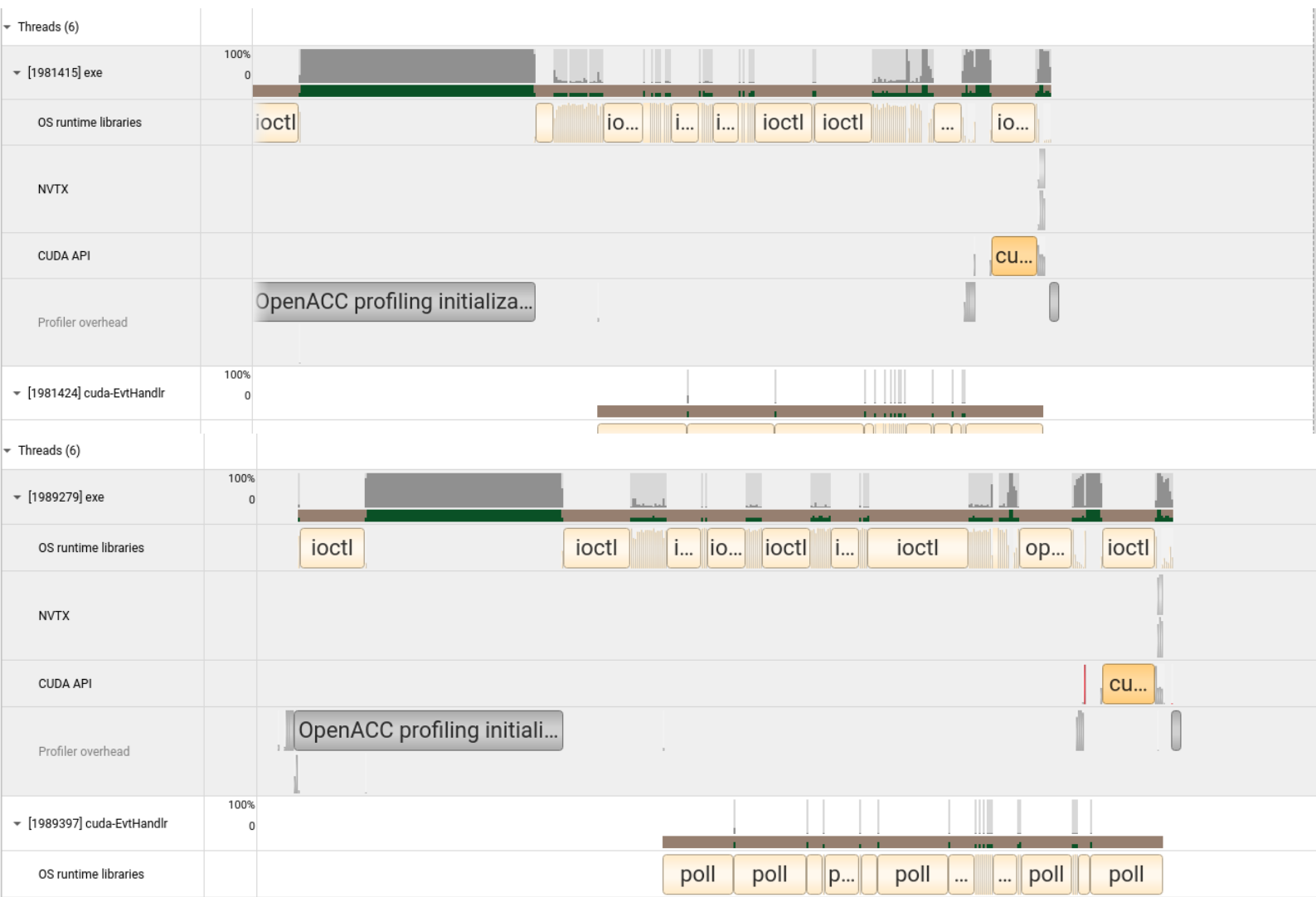
Onecore per multicore (acc)



# Выполнение на GPU

Этапы оптимизации на сетке 512\*512

Этап №	Время выполнения	Точность	Максимально е количество итераций	Комментари и (что было сделано)
1	23.23	1e-6	1_000_000	Not opt
2	15.21	1e-6	1_000_000	swap
3	138.62	1e-6	1_000_000	Error1per100
и т.д.			1_000_000	



## Диаграмма оптимизации

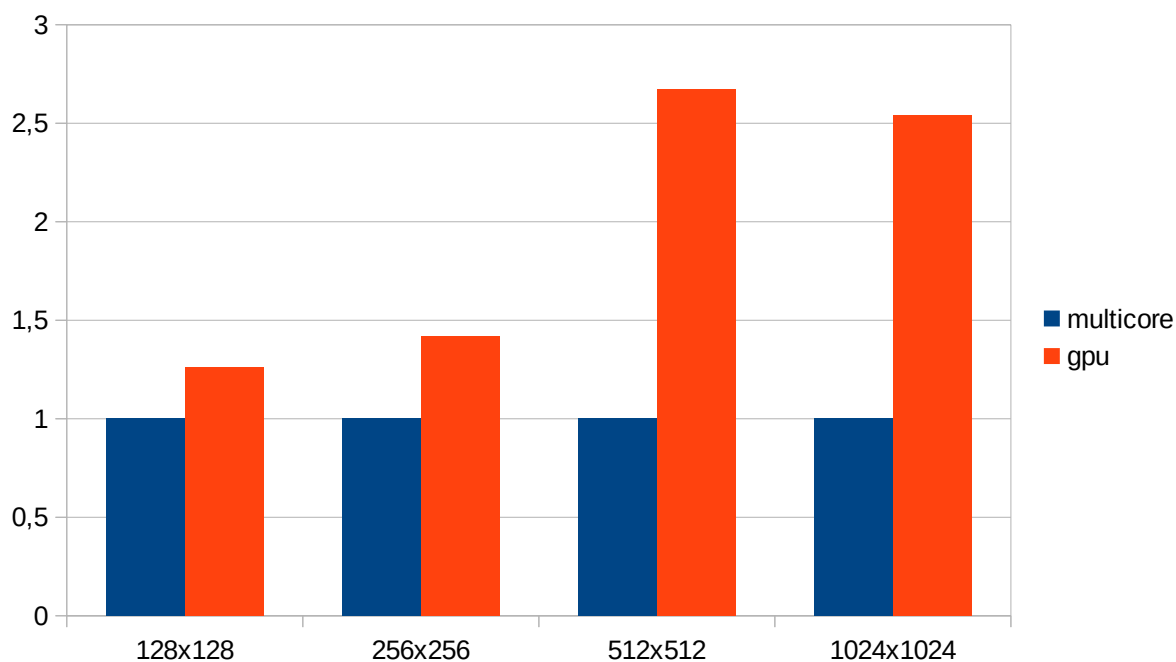
(по горизонтали номер этапа; по вертикали время работы)

GPU – оптимизированный вариант

Размер сетки	Время выполнения	Точность	Количество итераций
128*128	0.76	1e-6	30100
256*256	2.80	1e-6	102900
512*512	10.17	1e-6	339600
1024*1024	54.53	1e-6	1000000

Диаграмма сравнения времени работы CPU-one,  
CPU-multi, GPU(оптимизированный вариант) для  
разных размеров сеток

## GPU vs Multicore



Вывод: Задачи которые можно распараллелить на сри, лучше перенести на гри и считать там.